

Dungeons&Dragons 3.5e®

ウィザード / ソーサラー呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版 (PHB)』、『フェイルーンの魔法 (MaoF)』、『不浄なる暗黒の書 (BoVD)』、『高貴なる行ないの書 (BoED)』、『呪文大辞典 (SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師大全 (CM)』、『勇者大全 (CCh)』、『～の種族 (Ro…)』、『～ワールドガイド (…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド (PGT…)』、『他 設定: 『エベロン (ECS, Sh, PGE, Dr, FN)』(E)、 『フェイルーン (MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGTF, CoSW)』(F)、 『その他 (それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ウィザード / ソーサラー呪文	Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:1/2]
共通	アーケイン・マーク	lv:0	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	[効果] 合計で6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内	
	術者は、クリーチャー1体か物体1つに、可視状態か不可視状態の、自身のルーンか印を作り出す(合計で6文字まで)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、約1ヶ月後に磨耗して消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、これらが何らかの意味を持っている場合、それを明らかにする。										[3.5e]
召喚術	アシッド・スプラッシュ	lv:0	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 小さな[酸]の矢1本	
	[創造][酸] 術者は、強酸の小さな球体1つを発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[酸]ダメージを受ける。なお、擬似呪文武器に関しては、CAr p85を参照。また、物体に対するダメージに関しては、PHB p163を参照。										[3.5e]
変成術	アマニュエンス	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 書き込みがある物体1つ	
	術者は、目標1つに書き込まれた文章を、1分につき約1ページ(日本語にして750文字程度)まで、その他の紙、本、羊皮紙など1つに写す。ただし、イラストや魔法の文字を写すことはできない。また、この文章の中に魔法の文字がある場合、本文参照。										[3.5e] ○ (F) ○
幻術	アンナーヴィング・ゲイズ	lv:0	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	(惑乱) 術者の顔は、目標となったクリーチャー1体の別れた恋人か、または恨み重なる敵の顔になる。このことによって、この目標は、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。										[3e]
力術	エレクトリック・ジョルト	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 光線1本	
	[電気] 術者は、小さな[電気]のエネルギー1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[電気]ダメージを受ける。										[3.5e] ○ (F) ○
変成術	オープン/クローズ	lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ	
	術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。										[3.5e]
召喚術	カルトトップス	lv:0	SpC p66	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個ぶん、1レベルを超える2レベル毎に+1個(最大+4個)	
	[創造] 術者は、この範囲内の地面に撒き菱を作り出す。この撒き菱の上を通過するか、この撒き菱の上で戦闘を行う相手は、この撒き菱からの攻撃を受ける(本文参照)。また、この攻撃に対しては、ACの盾、鎧、反発ボーナスを適用できない。										[3.5e]
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん	
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。										[3.5e]
幻術	サイレント・ポータル	lv:0	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 出入り口1つ	
	(幻覚) 目標となった出入り口1つは、通常の方法での開閉を行う際に、音声を発しない(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。なお、(解除可)の呪文は、この距離内にいる(またはお互いにこの距離を保っている)場合のみ、1回の標準アクションによって解除できる(PHB p174を参照)。										[3.5e] ○ (F) ○
変成術	スティック	lv:0	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ	
	目標となった物体1つは、他の物体1つに貼りつく。なお、時速10マイルを越える風、アンシーン・サーヴァント呪文、メイジ・ハンド呪文などの力は、この目標を引き剥がすのに充分である。また、1回の移動アクションによって、この目標を引き剥がすこともできる(これは機会攻撃を誘発する)。										[3.5e] ○ (F) ○
変成術	スラッシュ・タン	lv:0	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 舌を持つ、生きているクリーチャー1体	
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、舌に切れ目が入り、1点のダメージを受けるとともに、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-1のペナルティを受ける。										[3e]
力術	ソニック・スナップ	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[音波] 術者は、目標となったクリーチャー1体か、目標となった物体1つの周囲に音を発生させる。このことによって、この目標は、1点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(意志・無効)。※MaoFでは、ホリジコルズ・コフ呪文として収録。										[3.5e] ○ (F) ○
死霊術	タッチ・オヴ・ファティグ	lv:0	PHB p247	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態である相手に対しては、この呪文は何の効果もない。また、通常の疲労状態とは異なり、この持続時間が終了すると、この効果は即座に消え去る。										[3.5e]
力術	ダンシング・ライツ	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	[効果] 実体を持たない光4つまで、どの2つをとっても半径10ftの距離内	
	[光] 術者は、以下のいずれか1つを作り出す(本文参照)。これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができるが(精神集中は不要)、この距離を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンか松明程度の大きさの光4つまで」、「白熱した光の球体4つまで」、「おぼろげに光る人型1つ」。										[3.5e]
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。										[3.5e]
死霊術	ディスラプト・アンデッド	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本	
	この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。										[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体を持つ「毒」の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、[判断力]判定か[製作・錬金術]判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。										[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[Olv:2/2]
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	ノー・ライト	lv:0	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出し、「暗闇(PHB p162)」によって、視覚と非魔法の光源を遮る。ただし、暗視能力は妨害しない。また、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(闇の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									[3e]
死霊術	プリザーヴ・オーガン	lv:0	BoVD p105	音声、動作	10分	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生体組織1つ
	術者は、生きているクリーチャーから切り離された、生体組織1つを保存する。例えば、この方法で保存された心臓は、腐敗せず、鼓動している状態を保持する。また、BoVD p45の物質要素には、保存が必要となるものが存在する。									[3e]
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[光] 目標1体は、光の爆発によって、「目がくらんだ状態」となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の中ならば、通常通り機能する。また、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば、両方が抑止される)。									[3.5e]
共通	プレスティディジティション	lv:0	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	[目標/効果] 本文参照
	術者は、単純な魔法の効果を起こし、1ポンドの物体を「ゆっくりと持ち上げる」、「暖める」、「冷やす」、「匂いを付ける」などや、1立方ftの物体を「色を塗る」などを行うことができる。ただし、道具や武器を作り出したり、クリーチャーの精神集中を妨害することはできない。									[3.5e]
変成術	メイジ・ハンド	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非魔法の物体1つ
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。なお、持続時間が「精神集中」の呪文は、術者がこの距離内にいる(またはこの距離を保っている)限り、1回の標準アクションによって維持できる。いずれかがこの距離を超えるか、この維持が途切れた場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	メッセージ	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。									[3.5e]
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。									[3.5e]
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(光の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									[3.5e]
変成術	リペア・マイナー・ダメージ	lv:0	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。									[3.5e]
力術	レイ・オヴ・フロスト	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	(創造)[冷気] 術者は、氷の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。									[3.5e]
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ローンチ・アイテム	lv:0	SpC, MaoF	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の極小サイズの物体1つ
	術者は、自身が所持している物体1つを発射する。ただし、酸のビンなどを攻撃の目的で発射する場合、遠隔攻撃ロールを行わなければならない(この際に、距離によるペナルティを受けない)。なお、武器自体の物体としてのサイズ分類に関しては、PHB p111参照。									[3.5e]
変成術	ローンチ・ボルト	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	80ft	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触したクロスボウ・ボルト1本
	術者は、ライト・クロスボウを使用したかのように、クロスボウ・ボルト1本を発射する(矢弾の能力、矢弾の強化ボーナス、術者の特技なども適用される)。なお、この効果のために矢弾を取り出す場合、1回のフリー・アクションが必要となる。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/9]
変成術	アーマー・ロック	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体
	この近接触攻撃が命中した相手は、着用している鎧が膨れ上がり、ACの【敏捷力】ボーナスを失うとともに、移動速度全般に-10ftのペナルティを受ける。また、通常の方法によっては、この鎧を脱ぐことができない。									
防御術	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、毒に対するセーブに+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了後に、1ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。なお、「呪文の終了時」には、解呪された場合、解除した場合、呪文の持続時間が終了した場合が含まれる。									
変成術	アイス・オヴ・ジ・アヴォラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に+8の種族ボーナスを得る。									
力術	アイス・ダガー	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 氷のダガー1本
	[冷気] 術者は、氷のダガー1つを作り出し、投擲飛散武器(PHB p156)であるかのように発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4点/lv(最大5d4点)の[冷気]ダメージを受ける。また、このダガーの着地点に隣接している全ての相手は、1点の[冷気]ダメージを受ける。									
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)]									
変成術	アクセラレイテッド・ムーヴメント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈隠れ身〉、〈軽業〉、〈忍び足〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉などの技能を使用しながら、通常の移動速度で移動する場合でも、その判定にペナルティを受けない。なお、〈登攀〉か〈平衡感覚〉の技能を使用している間は、ACの【敏捷力】ボーナスを失う(PHB p79, 82参照)。									
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ
	目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、「からみつかれた状態(PHB p303)」とする(〈脱出術〉難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。									
占術	アプレイジング・タッチ	lv:1	SpC p24	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、アイテムの価値を判断するための〈鑑定〉判定に+10の洞察ボーナスを得る。ただし、この方法による鑑定は、そのアイテムに接触しなければならず、20ラウンドが必要となる。なお、この判定に失敗した場合でも、そのアイテムの価値を50%を超えて誤って判断することはない。									
変成術	アブレイト	lv:1	BoVD p85	音声、動作、フィード	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体の肉体はねじれ、ACに+1/4lv(最大+5)の外皮ボーナスを得る。また、クリーチャー種別が“異形”に変化する(MM p305参照; このことによって、本来のクリーチャー種別を目標にする効果に対して完全耐性を得る; おそらく目標となる場合のみの効果)。									
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに入力した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する」、「音響的アラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)。									
占術	アロー・マインド	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ボウなどの“アローを射出する遠隔武器”を使用している場合、自身の通常の間合い内を、機会攻撃範囲内として扱うことができる(つまり、このボウの射出によって機会攻撃できる)。また、この機会攻撃を含めて、術者のボウによる攻撃は、機会攻撃を誘発しない。									
召喚術	アンション・サーヴァント	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	(創造) 術者は“見えざる従者”1体を作り出す。この従者は、術者が与えた命令に従い、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この従者は消滅する。[6hp; 移動速度15ft; 【筋力】2(20ポンド以下の重量を持ち上げできる)]									
幻術	イメージ、サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のスクロール1つか、2ページぶんの文章量(日本語にして約1,500文字)
	術者は、目標1つから非魔法の文字を自動的に消去する(本文参照)。また、術者レベル判定(難易度15; 出目1か2で自動失敗; 失敗すると誤作動する場合がある)に成功すると、魔法の文字を消去できる。ただし、イリュージョン・スクリプト呪文、シンボル呪文などを取り除くことはできない。									
心術	インサイト	lv:1	SpC p34	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、待機アクションと行動遅延を行うことができない。また、この目標は、待機アクションを行っていた場合、そのアクションが失われる。さらに、この目標は、行動遅延を行っていた場合、即座に現在のイニシアチブ値で行動しなければならない。									
占術	インサイトフル・フェイント	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“戦闘におけるフェイント(PHB p82)”を行う際の、次の(はったり)判定1回に+10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、〈フェイント強化〉の特技を持っているならば、このフェイントは、1回のフリー・アクションとして使用できる。									
占術	インスタント・サーチ	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の〈探索〉判定1回を、1回のフリー・アクションとして行うことができる。また、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。									
占術	インスタント・ロックスマス	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の〈開錠〉か〈装置無力化〉判定1回を、1回のフリー・アクションとして行うことができる。また、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。									
心術	インヒット	lv:1	SpC p35	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”することを強制され、術者と同じイニシアチブ値で、術者のターンの直前に行動する。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:2/9]
占術	ヴィジラント・スランパー	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が指定した状況1つが訪れると、自動的に目が覚める(通常の起きている状態でも気付ける状況のみ)。なお、術者の目が覚めてしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
変成術	ウィングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC p42	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持っていないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									
変成術	ウェボン・シフト	lv:1	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が15ポンド以下の近接武器1つ
	目標となった武器1つは、術者が指定した別の近接武器1つに変化する。ただし、魔法の能力や材質は変化しない。また、代用武器と双頭武器は、この呪文の影響を受けない。									
幻術	ヴェントリロキズム	lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 理解できる音、たいていは話し言葉
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音声を、別の場所1ヶ所から出しているように見せかける。なお、これを聞いた相手は、セーブに成功すると、この音声が呪文によるものであるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。									
防衛術	ウォーディング・ジ・アイ	lv:1	CoC p181	音声、動作	1標準	自身	本文参照(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、イーヴル・アイ呪文(BoVD p86, CoC p170)に対して、一時的な完全耐性を得る。なお、この呪文は、次の日の出が来るまで持続する。									
召喚術	ウォール・オヴ・スモーク	lv:1	SpC p50	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ煙の壁1つ
	(創造) 術者は、黒い煙の壁1つを作り出す。この障壁は、反対側に対して視認困難を与える。なお、この障壁は移動を妨害しないが、これを通り抜けたクリーチャーは、1ラウンドの間、吐き気がする状態となる(頑健・無効)。また、この壁は、風によって吹き散らされる場合がある(本文参照)。									
召喚術	エクストラクト・ドラッグ	lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	1分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 創造された、麻薬1服用分
	(創造) 術者は、任意の麻薬1服用分を作製し、その煙を立昇らせる。ただし、この効果を得るには、1ラウンド以内に、1回の標準アクションによって吸引しなければならない。[焦点具(いずれか1つ):金属(バカラン)、石(ヴォデア)、水(サニッシュ)、風(モーディン蒸気)、木(マッシュルームの粉)]									
変成術	イクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
変成術	イクスペディシャス・リトリート、スウィフト	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
防衛術	エクトプラズミック・アーマー	lv:1	SpC p53	音声	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、“非実体の接触”の攻撃に対するACに+1/4lv(最大+4)+5の鎧ボーナスを得る。									
変成術	エボン・アイズ	lv:1	SpC p57	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法の暗闇と、魔法の暗闇を見通すことができる。また、“暗闇(PHB p162)”などの完全視認困難ではない限り、照明の欠如による視認困難を無視できる。ただし、照明の欠如によるそれ以外の害は受ける。									
変成術	エンタングリング・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークに巻きつかれ、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気的环境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									
変成術	エンラージ・パース	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+2、【敏捷力】-2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、〈隠れ身〉に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									
召喚術	オーブ・オヴ・アシッド、レッサー	lv:1	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 直径2インチの[酸]の球体1つ
	(創造)[酸] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。									
召喚術	オーブ・オヴ・エレクトリシティ、レッサー	lv:1	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 直径2インチの[電気]の球体1つ
	(創造)[電気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[電気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。									
召喚術	オーブ・オヴ・コールド、レッサー	lv:1	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 直径2インチの[冷気]の球体1つ
	(創造)[冷気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[冷気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。									
召喚術	オーブ・オヴ・サウンド、レッサー	lv:1	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 直径2インチの[音波]の球体1つ
	(創造)[音波] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点の[音波]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。									
召喚術	オーブ・オヴ・ファイアー、レッサー	lv:1	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 直径2インチの[火]の球体1つ
	(創造)[火] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[火]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:3/9]
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。 [3.5e]									
防御術	カーミック・オーラ	lv:1	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、3ラウンドの間、疲労状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この疲労状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]									
力術	ガイディング・ライト	lv:1	SpC p64	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 半径5ftの爆発内にいるクリーチャー何体でも
	[光] この目標に対して行われる遠隔攻撃ロールは、+2の状況ボーナスを得る。ただし、「この範囲内を出る」、「術者に対して、完全遮蔽が完全視認困難を得る」のどちらかを満たした目標からは、この呪文が終了する。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
占術	ガイドド・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者の遠隔攻撃は、距離によるペナルティを受けない(最大射程の制限は受ける)。また、この遠隔攻撃は、遮蔽によるACボーナス(完全遮蔽によるものを除く)と、視認困難による失敗確率(完全視認困難によるものを除く)を無視できる。 [3.5e]									
変成術	カッティング・ハンド	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の片手は鋭く硬くなり、素手攻撃が+2の魔法の武器として扱われる(呪文などの近接接触攻撃には適用不可)。また、素手攻撃のダメージが上昇し(中型の場合は1d6点)、致傷ダメージを与え、武装しているものとみなされる。※MaoFでは、リーラルズ・呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	カラー・スプレー	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDに応じた効果を受ける(本文参照)。ただし、視覚を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、効果範囲が“爆発”か“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(PHB p173参照)。 [3.5e]									
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内
	(創造) この範囲内は、脂の層で覆われ、立っている相手は転倒する(反応・無効; 1ラウンドにつき1回、術者のターンに再セーブを行う)。また、この範囲内で移動する場合、(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、物体1つに対して発動した場合、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
占術	クリティカル・ストライク (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、挟撃している相手か、ACの[敏捷力]ボーナスを失っている相手に対して、近接ダメージ・ロールに+1d6点のボーナスを得る。また、この攻撃のために使用した武器は、キーン・エッジ呪文(PHB p217)の利点を得るとともに、クリティカル・ロールに+4の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚・力	ケルゴアズ・ファイアー・ボルト	lv:1	PH2 p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] クリーチャー1体
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この目標は、術者が呪文抵抗を克服できなかった場合でも、自動的に1d6点の[火]ダメージを受ける。 [3.5e]									
死霊術	コース・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リム・ヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
変成術	コールド・ファイアー	lv:1	SpC p80	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、または1分/lv(解除可)	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] クリーチャー1体、または1辺が20ftの立方体までの大きさの火元1つ
	[冷気] 以下の2つから選択すること。「目標が、“(火)の副種別”か[冷気]に対する脆弱性」の能力を持つクリーチャー1体:この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける」、「目標が火元1つ:この目標は、[火]ダメージの代わりに、[冷気]ダメージを与えるように変化する」。 [3.5e]									
占術	ゴレム・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、人造クリーチャーが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、それに対して急所攻撃を行うことができる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。また、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。 [3.5e]									
召喚術	コロウシヴ・グラスブ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体以上
	(創造)[酸] 術者は、合計で1回/lvまで、「術者がこの近接接触攻撃を命中止させた相手」、「術者が組みつき判定でダメージを与えることに成功した相手」、「術者が素手攻撃か肉體武器を命中止させた相手」に対して、1d6+1点の[酸]ダメージを与えることができる。 [3.5e] ○ (F) ○									
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)までを読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。 [3.5e]									
心術	サクリフィシャル・スキル	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“生贄(BoVD p26)”を捧げる際に行う、(知識:宗教)判定に+5の不浄ボーナスを得る。 [3e]									
防御術	サスペンド・ディージズ	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、すでに感染している病気の進行が一時的に停止する(本文参照)。ただし、この目標は、病気を治すために再セーブを行うことができない。また、すでに受けている病気の効果(能力値ダメージなど)や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3e]									
召喚術	サモン・アンデッド I	lv:1	SpC, PGTf, MaoF	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのアンデッドI体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、このアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	サモン・コンポーネント	lv:1	CM p103	動作	1即行	0ft	1ラウンド	不可	不可	[効果] 招来された“価格を無視できる物質要素”呪文1つぶん
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した呪文1つの物質要素を招来する。ただし、価格を持つ物質要素や、添加物質要素(CCh p131, CM p135, BoED p36, BoVD p45など)は招来することができない。 [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性か、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:4/9]
力術	サンダーヘッド	lv:1	SpC p91	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[電気] 目標となったクリーチャー1体は、自身の頭上に作り出された雷雲によって、1ラウンドにつき1回、1点の[電気]ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。									
防御術	シールド	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の円盤状の[力場]の盾1つを作り出し、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文(PHB p288)は、自動的に無効化される。さらに、この盾は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									
変成術	シールドベアラー	lv:1	SpC p93	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した盾1つ
	目標となった盾1つは浮き上がり、指定したクリーチャー1体に伴って移動する。このことによって、この盾を構えている場合と同様に、ACの盾ボーナスとその他の効果を得る。									
力術	ジェット・オヴ・スチーム	lv:1	CM p104	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 長さ30ftの直線状
	[水] 術者は、自身の指先から熱された蒸気を噴出する。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。									
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。									
力術	ショッキング・グラスブ	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。なお、この相手が金属製の鎧を着ているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運んでいる場合、この攻撃ロールに+3のボーナスを得る。									
心術	ショック・アンド・オウ	lv:1	SpC p102	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 目標となった、立ちすくみ状態のクリーチャーは、次のインシアチブ判定1回に-10のペナルティを受ける。なお、この呪文は、不意打ちラウンドの間にしか発動できない。									
変成術	スイム、スピード	lv:1	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、水泳での移動を行う際に、装備や重量によるペナルティを受けない。ただし、この呪文によっては、水中での呼吸能力までは得ることができない。									
占術	スカラーズ・タッチ	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、接触した本1冊を“熟読した”かのように、その知識を得ることができる。ただし、理解できない言語で書かれている本に対しては、何の効果もない。									
変成術	スキヤータスプレー	lv:1	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	[目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内
	目標となった物体は、固定されておらず、重量の合計が25ポンド以下でなければならない。これらの物体は、半径10ftの爆発を起こし、硬いか尖っている場合、範囲内のクリーチャーに1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが柔らかい場合、このダメージは非致命ダメージとなる。									
変成術	スキン・オヴ・セデフカー	lv:1	CoC p177	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	おそらく可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体の肌は硬化し、鱗が生える。このことによって、ACに+1/4lv(最小でも+1、最大+4)の外皮ボーナスを得る。									
召喚術	スタンド	lv:1	PH2 p114	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意する伏せ状態のクリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、機会攻撃を誘発せずに、即座に立ち上がる。									
心術	ステューパー	lv:1	BoVD p95	動作、物質	1分	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した無防備状態のクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。									
占術	スナイパーズ・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“急所攻撃”の通常の有効距離(半径30ft)を無視できる。									
死霊術	スピリット・ワーム	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大5ラウンド)	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、精神と肉体がゆっくりと腐敗していく。このことによって、1ラウンドにつき1回、1点の[耐久力]ダメージを受ける(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能)。									
変成術	スベル・フラワー	lv:1	SpC p121	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の腕1本につき、呪文のチャージ1つを保持できる(通常は1つのみ保持可能; PHB p139, p174参照)。									
占術	スポンティニアス・サーチ	lv:1	SpC p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径20ftの爆発
	目標となったクリーチャー1体は、出目10を用いて、全てのマス目と物体に〈捜索〉判定を行ったかのように、この範囲内に何があるのかを知覚する。									
変成術	スライド	lv:1	SpC p123	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、地面に対して水平に5ft移動させる。また、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。									
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:5/9]
変成術	スロー・バーン	lv:1	SpC p123	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径30ftの拡散
	[火] この範囲内では、非魔法の炎は、「燃え尽きる速度」、「照明する範囲」が1/2となり、「消火するために必要な時間」が2倍となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、魔法の[火]は、その1dにつき1点のダメージのペナルティを受ける。(この呪文は、レイジング・フレイム呪文を相殺し、解呪する: そうでないならばお互いに抑止。)									
幻術	セリーン・ヴィセジ	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。									
力術	ソニック・プラスト	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[音波] 術者は、目標となったクリーチャー1体の周囲に爆音を発生させる。このことによって、この目標は、1d4点/2lv(最大5d4点)の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(意志・無効)。※MaoFでは、ホリジコールズ・ブーム呪文として収録。									
力術	ダークライト	lv:1	BoVD p98	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[闇] この目標は、半径5ftの球体1つで包まれる。この範囲内は、魔法の暗闇で満たされるが、暗視能力では見ることができる。ただし、この境界線は一方通行で外側からしか見ることができない(内側しか見ることができない)。なお、いかなる光源の中でもこの暗闇は一時的に消滅し、魔法の暗闇の中ではこの呪文は抑止される。									
占術	ターゲッティング・レイ	lv:1	SpC p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、いずれかの遠隔攻撃が行われる場合、その遠隔攻撃ロールは+1/3lv(最低+1)の洞察ボーナスを得る。									
変成術	タン・テンドリルズ	lv:1	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の舌は、強力な巻き上げとなり、自身の近接攻撃ボーナスを用いて、組みつきを行うことができる(有効距離30ft; 【筋力】20; サイズ分類は小型)。また、1回の標準アクションによって、追加で巻き上げ1本を吐き出すことができる(合計で1本/4lvまで)。									
変成術	チート	lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	術者は、非魔法の運任せのゲームに干渉し、その確率を操作できる(例えば、ゲーム中で行われるギャンブルのダイス・ロール1回に振り直しを要求し、出目の悪いほうを無視できる)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が「友好的(PHB p71)」以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									
死霊術	テル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d4ラウンド+1ラウンド/lvの間、恐怖状態となる(意志・無効)。※エラッタを適用済み。									
召喚術	ディープ・ブリーズ	lv:1	SpC p137	音声	1割り込み	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(創造)[風] 術者は、常に空気が供給される。また、この呪文の終了時には、思い切り呼吸したかのように空気を得る(DMG p302参照)。									
占術	ディサーン・ブラッドライン	lv:1	RoD p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体以上
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、種族と先天性テンプレートを知覚する。また、1ラウンドにつき1回、この呪文の目標を、別のクリーチャー1体に変更できる。									
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を衣装するために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。									
心術	ディストラクト	lv:1	SpC p141	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」が「1回の移動アクション」のいずれかが片方しか行うことができない。また、この目標は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈精神集中〉、〈捜索〉判定に-4のペナルティを受ける。									
心術	ディストラクト・アセイラント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、次の自身のターンの開始時まで、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。									
防御術	ディスペル・ワード	lv:1	SpC p143	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文によっては、物体または場所に対して発動された防御術しか解呪できない。									
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な「オーラ強度(PHB p253)」1つと、オーラが存在する数(「圧倒的」なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と「オーラ強度」」。									
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠された通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合は、この呪文によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらの存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこのうちの1つ、メカニズムまたは作動方法」。									
占術	ディテクト・ライフ	lv:1	CoC p167	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	おそらく不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいる生きている相手を知覚する。「1ラウンド目:生きている相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:生きている相手の存在する数」、「以後1ラウンドにつき:選択した相手1体の、種類と能力の詳細(DM判断で、この識別には適切な知識)判定が必要としてもよい」。									
死霊術	デス・グリマス	lv:1	BoVD p101	動作	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体1つ
	[悪] 目標となった死体1つには、術者のサインが残される。このサインは、「死体の片目色の変化」、「死体の特定の表情」、「死体に残された単語やルーン文字」などから、術者が自由に選択できる。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:6/9]
死霊術	デス・コール	lv:1	CM p108	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、1点/lv(最大5点)のダメージを受け(セーブ不可)、疲労状態となる(頑健・無効)。なお、(スウォーム)の副種別を持つ相手に対しては、本文参照。									
幻術	デッド・エンド	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・突破(進取)	可(無害)、可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[操影]《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を辿るために、「生存」か「搜索」判定を行う、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みる相手は、この呪文のセーブが必要となる。									
防御術	デフレクト、レッサー	lv:1	PH2 p118	音声	1割り込み	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、次の攻撃1回に対して、ACに+1/3lv(最小でも+1、最大+5)の反発ボーナスを得る。ただし、この呪文は、その攻撃ロールが行われる前に発動しておかなければならない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									
力術	テンサーズ・フローティング・ディスク	lv:1	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 直径3ftの[力場]の円盤1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の円盤1つを作り出す。この円盤は、100ポンド/lv以下の重量を支えることができ、中心のくぼみに、2ガロンまでの液体を入れることができる。また、この円盤は、地上から約3ft、術者から5ft以内の距離を保ち、術者に伴って移動する(本文参照)。									
占術	トゥルー・キャスティング	lv:1	CM p109	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に発動する呪文1つに対して、呪文抵抗を克服するための術者レベル判定に+10の洞察ボーナスを得る。ただし、この呪文の発動は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									
力術	ドーンバースト	lv:1	CM p109	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	[光] この目標は、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる；セーブ不可)。また、このことによって、不可視状態でも場所が特定される(完全視認困難は残る)。さらに、アンデッドが光から害を受ける目標は、この呪文の完成時に、1d6点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける(反応・半減)。									
防御術	ドラゴンマーク・シールド	lv:1	Dr p152	音声、ドラゴンマーク	本文参照	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身のドラゴンマークの等級に応じて、ACと反応セーブにボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文は、全て無効化される。なお、この呪文は、1即行アクションか、1割り込みアクションとして発動される(本文参照)。									
心術	ドラッグ・レジスタンス	lv:1	BoVD p101	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“麻薬(Sh p158, BoVD p41)”の中毒効果を受けない。ただし、麻薬のその他のメリットとデメリットは、通常通り受ける。また、この呪文によっては、すでに受けている麻薬の中毒効果までは取り除くことができない。									
召喚術	トランスポジション、ピナイン	lv:1	SpC p171	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 同意する大型サイズ以下のクリーチャー2体
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。									
変成術	ナーヴスキッター (MaoF)	lv:1	MaoF p90	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘での反応が強化され、イニシアチブ判定に+5のボーナスを得る。※MaoFでは、カウピアズ・スキティッシュ・ナーヴズ呪文として収録。									
変成術	ナーヴスキッター (SpC)	lv:1	SpC p154	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘での反応が強化され、現在の遭遇で行うイニシアチブ判定1回に+5のボーナスを得る。また、この呪文は、立ちすくみ状態でも発動できる。※エラッタを反映済み。									
防御術	ナイトシールド	lv:1	SpC p155	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、影のようなエネルギーに包まれ、セーブに+1/3lv(最小でも+1、最大で+3)の抵抗ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文(PHB p288)は無効化される。									
幻術	ニストウルズ・マジック・オーラ	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 目標1つは、魔法的感知に対して、「魔法のアイテムでない」、「指定した系統とオーラ強度を持つ魔法のアイテムである」、「指定した別の呪文1つの目標である」のいずれか1つに見せかけられる。なお、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用して、意志セーブに成功すれば、このオーラが偽物であるということがわかる。									
召喚術	ネザー・トレイル	lv:1	BoVD p102	動作、物質	1標準	0ft	10分/lv	意志・無効	不可	[効果] 長さ20ft/lvまでの足跡
	(創造) 術者は、不可視状態の粉を創造し、足跡のように地面に撒いていく。この痕跡の10ft以内に近づいた下方次元出身の相手は、この痕跡に引きつけられ、その終点までの道筋を辿る(向かう方向は自動的に判別される)。ただし、不可視状態を見ることができる相手は、この痕跡を破壊できる。[物質要素:聖印1つ(粉末(PHB p124))]									
幻術	ネット・オヴ・シャドウズ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても25ftの距離内
	(操影)[闇]《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、非魔法の影の網に包まれる。このことによって、5ftを超えた距離を見ることができず、その暗視能力も無効化される。また、この影を通した攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。									
占術	ノウ・プロテクションズ	lv:1	MaoF p119	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体が持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。									
力術	パーシステント・ブレード	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 魔法の[力場]のダガー1本
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション；移動時と変更時は全力攻撃不可；飛行40ft(完璧))。[近接攻撃のボーナスは本文参照；ダメージは本文参照；挟撃可能；最初に1回のみ呪文抵抗を行う]※MaoFでは、シェルガーンズ・呪文として収録。									
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、掌から炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:7/9]
変成術	パーニング・レイジ	lv:1	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少2/-”の能力と、攻撃ロールに+1のボーナス、およびダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。ただし、自身のターンの開始時に、4点の[火]ダメージを受ける。									[3.5e]
召喚術	バジング・ビー	lv:1	SpC p164	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	(創造) 目標1体は、やかましい蜂につきまとわれ、〈忍び足〉判定に-10のペナルティを受け、呪文の発動が妨害される(本文参照)。ただし、“飛行移動速度180ft”を超える速度で移動すれば、この蜂を振り払える。なお、この蜂は、この距離内から出ることができない(おそらく出現地点が基点)。									[3.5e]
死霊術	バックバイター	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 近接武器1つ
	目標となった武器を用いて近接攻撃が行われる場合、その攻撃は、使用者に対して自動命中する。また、この武器の使用者は、この武器がこの効果を受けているということに気付かない。									[3.5e]
変成術	バパウ・スライム	lv:1	SpC p166	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、酸の粘液で覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃が接触攻撃を行った相手は、1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この目標と組みつき状態にある相手は、自身のターンの開始時に、上記のダメージを受ける。									[3.5e]
力術	ビッグビーズ・トリッピング・ハンド	lv:1	PH2 p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、“足払い(PHB p156)”の試みを受ける(近接接触攻撃のボーナスは+2(【筋力】)+1/lv+[対応能力値]修正値; 足払いの対抗判定のボーナスは+1/3lv(最大+5))。									[3.5e]
力術	ビッグビーズ・ヘルプフル・ハンド	lv:1	PH2 p121	音声、動作、焦点	1標準	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが1ftの[力場]の手1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、魔法の手1つを作り出し、〈開錠〉、〈製作〉、〈装置無力化〉判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この手は術者に伴って移動し、重量が20ポンド以下の物体1つを保持できる。[AC20; セーブと最大hpは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない]									[3.5e]
変成術	ピストウ・ウッド	lv:1	BoVD p103	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1点/lvのダメージを受ける(ただし、最大でも術者が受けているダメージと同じ値まで)。また、術者は、その点数に等しい値のダメージが治癒される。[物質要素:アイ・アゲート1つ(10gp)]									[3e]
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDふんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーブ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーブに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。									[3.5e]
共通	ファミリアー・ポケット	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した容器1つか、衣服のポケット1つ
	目標となったポケット1つが容器1つは、約1立方ftの大きさの異次元空間となり、超小型サイズ以下の“使い魔”1体を安全に収納できる(完全遮蔽と視認困難を得る)。また、術者または“使い魔”が含言葉を唱えることによって(1回のフリー・アクション)、この空間を出入りできる。さらに、この空間を気密および水密にすることもできる。									[3.5e]
変成術	フィスト・オヴ・ストーン	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者の拳は強くなり、攻撃ロール、組みつき判定、物体に対する攻撃のいずれかを行う際に、【筋力】に+6の強化ボーナスを得る。また、術者は、“叩きつけ”の肉體武器攻撃を得る(本文参照)。									[3.5e]
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。									[3.5e]
力術	フォースウェイヴ (MaoF)	lv:1	MaoF p124	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、1d4+1点の[力場]ダメージを受け、“突き飛ばし”の影響を受ける(対抗【筋力】判定の修正値は+6)。ただし、このセーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点の[力場]ダメージを受けるだけでよい。									[3e] × (F) ×
召喚術	ブラック・バッグ	lv:1	BoVD p104	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間	不可	不可	[効果] 創造された黒い革の鞆1つ
	(創造)[悪] 術者は、拷問用具が詰まった鞆1つを創造する。術者以外はこの道具を使用できず、手にしてから1ラウンド後に消滅する。また、この鞆は、中身を含めて1ポンドの重量を持ち、10立方ftの大きさがあるかのように、悪の魔法のアイテムを入れることができる。									[3e]
力術	ブラッド・ウィンド	lv:1	SpC p189	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 【知力】が4以上のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1回の全力攻撃によって、素手攻撃か全ての肉體武器を、射程単位20ftの遠隔武器として使用できる。ただし、この際に行う攻撃ロールには、通常の近接攻撃ロールが用いられる。									[3.5e]
召喚術	ブレイズ・オヴ・ファイアー	lv:1	SpC, CAr	音声	1即行	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、術者が使用している近接武器2つまで
	(創造)[火] 目標となった武器による攻撃は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。									[3.5e]
死霊術	ブレード・オヴ・ブラッド	lv:1	PH2 p124	音声、動作	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つが生きている相手に命中した場合、この呪文はチャージ消費され、その相手に+1d6点の追加ダメージを与える。また、術者が「発動時に5ダメージを受ける」ことを選択した場合、さらに+2d6点の追加ダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	プレス・フレア	lv:1	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、[電気]か[火]のプレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗した相手は、通常の効果に加えて、目がくらんだ状態となる(10ラウンド持続)。									[3.5e]
幻術	フレンドリィ・フェイス	lv:1	RoD p168	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、【知力】が3以上の“敵対的(PHB p71)”でないクリーチャーに対して、〈交渉〉と〈情報収集〉判定に+5の状況ボーナスを得る。									[3.5e]
召喚術	プロケード	lv:1	CS p104	音声、動作、物質	1即行	0ft	3ラウンド	不可	不可	[効果] 1辺が5ftの木製の立方体1つ
	(創造) 術者は、自身に隣接するマス目1つに、木製の立方体1つを作り出す。また、この立方体の上に、同じものを積み重ねることもできる。[硬度5; 600hp; 重量2,000ポンド; 水面の上では浮かぶ]									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:8/9]
防御術	プロテクション・フロム・イヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]									
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]									
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]									
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]									
召喚術	ヘイル・オヴ・ストーン	lv:1	SpC, CAr, Und	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径5ft×高さ40ftの円筒形
	(創造)[地] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージを受ける。(土や石に関わりを持つ効果は、地の次元界において増強される(DMG p151参照。)) [物質要素:翡翠の欠片1つ(5gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
心術	ホウエルム	lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。 [3.5e]									
変成術	ポータル・ビーコン	lv:1	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)、無限	1時間/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 次元界間をつなぐ魔法のポータル1つ、およびクリーチャー6体まで
	目標となったポータル1つは、目標となったクリーチャー6体までに精神的な信号を送る(術者が知っている相手のみ;この発動時に近くにいる必要はない)。このことによって、このポータルがある方向と距離を知覚できる。ただし、他次元界に入った目標からは、この呪文が終了する。 [3.5e]									
防御術	ホールド・ポータル	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 面積が20平方ft/lvまでの戸口1つ
	目標となった出入り口1つは、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(扉, 門, 窓などを含む)。このことによって、“打ち壊す”際の難易度が+5される(PHB p164参照)。 [3.5e]									
変成術	ホリブル・テイスト	lv:1	SpC p210	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体が物体1つ
	この目標に対して噛みつき攻撃を行った相手は、次の自身のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。また、【知力】が2以下の動物は、《動物使い》判定(“せきたてる”場合と同様の難易度)に成功しなければ、この目標を再び攻撃しない。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によって抵抗できる。 [3.5e]									
召喚術	マウント	lv:1	PHB p285	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたライト・ホース1体がポニー1体
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ライト・ホース(MM p279)1体がポニー(MM p280)1体を招来する。また、この動物は、乗用鞍, 手綱, はみを身に付けた状態で現れ、術者のために自発的に働く。 [3.5e]									
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。 [3.5e]									
力術	マジック・ミサイル	lv:1	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この矢1本は、1d4+1点の[力場]ダメージを与える(2本以上ある場合、この呪文は同じクリーチャーを目標にできる)。また、1レベルを超える2レベル毎に、追加で矢1本を発射できる(9レベル以上で最大5本)。 [3.5e]									
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の特異型ドラゴンマーク1つを、真正ドラゴンマーク1つに見せかける。このことによって、そのドラゴンマークが前提条件となる呪文や魔法のアイテムを使用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了後に、1d10ラウンドの間、吐き気がする状態となる。 [ドラゴンマーク:特異型] [3.5e] (E) × ×									
占術	マスターズ・タッチ (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声、焦点	1即行	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が手に持っている武器1つか盾1つに対する《習熟》を得る。ただし、この呪文は、“その武器か盾の1種類全般に対する《習熟》を与える”のではなく、“手に持っている武器か盾そのものみに対する《習熟》を与える”という点には注意。 [3.5e]									
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに+4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量, 判定ペナルティ, 秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。 [3.5e]									
変成術	メイジ・バー	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾と鎧の表面がでこぼこになり、行動を妨げられる。このことによって、その防具の秘術呪文失敗率が2倍となるとともに、《精神集中》判定に-5のペナルティを受ける。 [3.5e]									
変成術	メイジ・ハンド、グレーター	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 重量が40ポンド以下のクリーチャー1体が物体1つ
	術者は、念動力によって、この目標を持ち上げたり、20ftまで動かすことができる(1回の移動アクション; 有効【筋力】は10)。ただし、この目標が距離内から出た場合、この呪文は終了する。また、術者は、片手を使用している場合と同様の作業を行うことができる(本文参照)。 [3.5e] ○ (F) ○									
占術	メイジクラフト	lv:1	ECS p115	音声、焦点	1ラウンド	自身	24時間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、アイテムの作成を行う際に、《製作》判定に+5の技量ボーナスを得る。また、この呪文の発動を毎日行うことで、長期間のアイテム作成にも対応できる。 [3.5e] (E) × ×									
力術	ライト・オヴ・ルーニア	lv:1	SpC p223	音声、動作	1標準	30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標/効果] 術者/光線2本まで
	[善、光] 術者は、銀色の魔法の光源を作り出す(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この光源を初期の大きさの1/2だけ縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大で同時に2本まで; 本文参照)。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:9/9]
心術	ラウズ	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる眠っているクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法による睡眠を含む)。ただし、この呪文は、気絶状態などのクリーチャーに対しては、何の効果もない。 ※エラッタを反映済み。 [3.5e]									
力術	ランタン・ライト	lv:1	BoED p110	動作、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本/2lv
	[善、光] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションで、目から聖なる光線1本を放射できる(合計で1本/2lvまで)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)[禁欲構成要素:24時間の性交] [3.5e]									
死霊術	リーヴィング・オーラ	lv:1	CM p120	音声	1即行	10ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内にいるhpが0以下のクリーチャーは、1点のダメージを受ける。また、これらが容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。 [3.5e]									
変成術	リデュース・パースン	lv:1	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる([筋力]-2、【敏捷力】+2、攻撃ロールとACに+1、足払いと組みつきに-4、〈隠れ身〉に+4、武器の基本ダメージが減少、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	リベア・ライト・ダメージ	lv:1	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。 [3.5e] (E) ○ ○									
変成術	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが取り除かれる。このことによって、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力では、感知および追跡されない。または、この近接触攻撃が命中した“悪臭”の能力を持つクリーチャーは、その能力が抑止される。 [3.5e]									
力術	ルーミナス・ゲイズ	lv:1	SpC p234	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	[光] 術者は、自身の両目が輝きを発し、ライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい光の範囲内にいる相手(術者を除く)は、“目がくらんだ状態”となる。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。 [3.5e]									
死霊術	レイ・オヴ・エンフィブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に-1点/2lv(最大-5点)-1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。 [3.5e]									
変成術	レイ・オヴ・クラムジネス	lv:1	SpC p235	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【敏捷力】に-1点/2lv(最大-5点)-1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。 [3.5e]									
力術	レイ・オヴ・フレイム	lv:1	SpC p236	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果] 光線1本
	[火] 術者は、灼熱の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受け(セーブ不可)、着火する(反応・無効、難易度15; DMG p303参照)。 [3.5e]									
変成術	レイジング・フレイム	lv:1	SpC p236	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド	不可	不可	[効果範囲] 半径30ftの拡散
	[火] この範囲内では、非魔法の炎は、「燃え尽きるまでの速度」、「照明する範囲」、「与える[火]ダメージ」が2倍となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、魔法の[火]は、その1dにつき+1点の追加ダメージを得る。(この呪文は、スロー・バーン呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
召喚術	レイズ・ナイト・フォッグ	lv:1	CoC p176	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	おそらく不可	[効果] 半径60ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) この呪文は、夜間にしか発動できない。術者は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)と同様に、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧を動かすことはできない。 [3e]									
防御術	レジスト・ブレイナー・アラインメント	lv:1	SpC p239	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」を無効化できる。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。 [3.5e]									
召喚術	レジナス・タール	lv:1	CM p122	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	不可	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内
	(創造) この範囲内は、粘着質の層で覆われ、移動するためのコストが2倍となる。また、伏せ状態の相手は起き上がることができない([筋力]判定の難易度10)。なお、物体1つに対して発動した場合、本文参照。(この呪文は、グリース呪文(PHB p219)を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr, Maof	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい光”と“薄暗い光”の範囲内が2倍に広がったかのように、より広い範囲内を見通すことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い光”の範囲内でも、色彩を判別できる。ただし、魔法の暗闇の範囲内では、この能力は機能しない。 [3.5e] ○ (F) ○									
占術	ロケット・シティ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10マイル/lvの円
	この呪文の発動時に、“共同体(DMG p134)”の大きさ1つを指定すること。術者は、この範囲内にその大きさ以上の共同体が存在する場合、それぞれの共同体の方向と直線的距離の情報を知覚する。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/13]
防御術	アーケイン・ターモイル	lv:2	CM p95	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける(セーブ不可)。また、この目標が呪文の使い手である場合、最もレベルが高い呪文1つか、最もレベルが高い呪文スロット1つが消費される(意志・無効)。									[3.5e]
防御術	アーケイン・ロック	lv:2	PHB p195	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉か箱か戸口1つ
	目標となった物体1つは、施錠されて開くことができない。また、この目標は、“打ち壊す”際の難易度が+10される(PHB p164参照)。なお、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]									[3.5e]
変成術	アース・ロック	lv:2	SpC p8	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	不可	[目標] 直径10ft×長さ1ftまでの、トンネルの一部分
	[地] 目標となったトンネルの一部分は、1ラウンドをかけて閉じてしまい、通行ができなくなる(本文参照)。また、術者は、このトンネルを自由に開閉できる。なお、上下左右全てが人工的に加工されたトンネルは、この呪文の影響を受けない。[ダイヤモンドの欠片(50gpぶん)] ※エラッタも参照。									[3.5e]
変成術	アースバインド	lv:2	SpC, Dra	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、飛行移動速度が0ftとなり、この方法では飛行することができない(この目標が飛行中である場合、フェザー・フォール呪文(PHB p271)と同様に、ゆっくりと降下する)。ただし、飛行移動速度ではない飛行(エア・ウォーク呪文、レヴィテイト呪文、(跳躍)など)に対しては、何の効果もない。									[3.5e]
変成術	アースン・グラスブ	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2ラウンド/lv	不可	可	[効果] 自律行動能力を持った土の腕1本
	[地] 術者は、草地、砂、土、泥などの地面から、サイズ分類が中型の腕1つを作り出す。この腕は移動できず、1ラウンドにつき1回、隣接する相手1体に組みつきを行う(これは機会攻撃を誘発しない; 押さえ込んだ場合、1d6+[筋力]修正値のダメージを与える; [筋力]は本文参照)。[AC15: 硬度4; 3hp/lv]									[3.5e]
変成術	アイアンサンダー・ホーン (MaoF)	lv:2	MaoF p121	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“足払い(PHB p156)”の影響を受ける(【筋力】が20であるかのように対抗判定を行う)。※MaoFでは、パラガンズ・アイアン・ホーン呪文として収録。									[3e]
変成術	アイアンサンダー・ホーン (SpC)	lv:2	SpC p11	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、伏せ状態(PHB p310)となる。									[3.5e]
召喚術	アイス・ナイフ	lv:2	SpC, CAr	動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・不完全/反応・半減	可	[効果] 氷の矢弾1発
	(創造)[冷氣] 術者は、氷のナイフ1つを作り出す(攻撃ロールに+2/2lvのボーナス)。この遠隔攻撃が命中した相手は、2d8点の[冷氣]ダメージ(セーブ不可)と、2点の【敏捷力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この攻撃が外れた場合、飛散武器(PHB p156)と同様に、半径10ftの爆発内に、1d8点の[冷氣]ダメージを与える(反応・半減)。									[3.5e]
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
心術	アディクション	lv:2	BoVD p85	音声、動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標1体は、麻薬要素となった麻薬1つに対して、術者レベルに応じた段階の“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41)”となる。「1~5lv(“低”か“軽度”以下)」、「6~10lv(“中”か“中度”以下)」、「11~15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv~(“極高”か“極度”以下)」。									[3e]
変成術	アニマリスティック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
防御術	アラーム、アテンティブ	lv:2	CM p95	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに入進した場合、選択したアラーム1つが作動する。また、術者は、このアラームが作動したラウンドに入進した相手の、人数とクリーチャー種別を知覚する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム、または音声のアラーム:P HB p200参照」。									[3.5e]
防御術	アラーム、グレーター	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[アストラ界、エーテル界呪文、影界呪文] この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに入進した場合、選択したアラーム1つが作動する。また、並存する次元界にいる相手を感じることができる。「精神的アラーム、音声のアラーム:本文参照」。									[3.5e]
占術	アライド・フットステップス	lv:2	CM p96	音声、動作	1ラウンド	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「術者の現在位置までの直線距離」を常に知覚する(誤差10%以内)。									[3.5e]
防御術	アンヘヴンド	lv:2	BoVD p86	音声、動作、麻薬	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、善の来訪者の呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+4の不浄ボーナスを得る。なお、この効果は、可視状態の赤と黒の雲の形となって現れ、セレスチャルがこの雲を見た場合、この呪文の効果であることを自動的に識別する。[麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41)]									[3e]
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	イグナイト・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火し、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この目標は、この方法で受けたダメージ5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力を使用できない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e]
力術	イセリアル・チェンバー	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	反応・無効	可	[目標] エーテル状態のクリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、結晶状の[力場]の牢獄に閉じ込められ、移動や次元間移動を行うことができず、殆どの攻撃や呪文の影響を受けない(本文参照; 破壊難易度は10+1/lv)。※MotPでは、チェンバー呪文として収録。									[3.5e]
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;2/13]
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない。)									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スパインド・アヴィル	lv:2	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、3本の棘を発射できる(本文参照: 有効距離60ft; 合計で15本まで)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									
召喚術	インキィ・クラウド	lv:2	SpC p33	音声、動作、物質	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの拡散
	(創造) この呪文は、水中でしか発動できない。黒い雲が発生し、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)に相当する水流は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)に相当する水流は1ラウンドで、この雲を吹き散らす。									
変成術	インクリース・ヴィルレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体
	目標となった、小瓶1つの中に入っている毒か、クリーチャー1体を持つ毒は、セーブ難易度が2上昇する。									
占術	インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定のいずれかに対して、「そのロールを2回行い、片方のロール結果を使用する」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									
召喚術	インセンディエリィ・スライム	lv:2	CM p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内
	(創造) 術者は、グリース呪文(PHB p219)と同様に、脂の層を作り出す。また、この範囲内(またはこの目標)に[火]ダメージを与えられた場合、この脂は発火して消滅し、この範囲内にいる相手(またはこの目標および持っている相手)に対して、4d6点の[火]ダメージを与える(反応・半減)。									
変成術	インファナル・ウウンド	lv:2	SpC p36	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[悪] 目標となった武器1つからダメージを受けた相手は、出血性の傷1つを得る。このことによって、1ラウンドにつき1回、2点のダメージを受ける。ただし、この傷は、1体につき1つまでしか発生しない。また、この傷は、キュア呪文や(治療)判定によって除去できる(本文参照)。									
幻術	ヴァーティゴウ	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遭取)	不可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、足元の地面が消滅したと錯覚し、攻撃ロールとセーブに-2のペナルティを受ける。また、自身のターンの開始時に、(平衡感覚)判定(難易度10)に失敗すると、そのラウンドは移動を行えない(5以上の差で失敗すると、伏せ状態となる)。なお、飛行している目標に対しては、本文参照。									
死霊術	ウィザー・リム (BoVD, CoC)	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 四肢を持つ人型生物1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、脚部が腕部が萎縮する(術者が選択)。「両足が萎縮:伏せ状態(PHB p310)となり、地上移動速度が5ftとなる」、「両腕が萎縮:手に持っている物を全て落とし、アイテムを使用できず、呪文の動作要素を満たすことができない」。									
幻術	ヴィジョン・オヴ・エントロピー	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーブ不可)。この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、セーブを行う(成功時は変化なし)。「1回目の失敗:怯え状態となる」、「2回目の失敗:恐れ状態に変化する」、「3回目の失敗:恐怖状態に変化する」、「4回目の失敗:気絶状態となる(1時間持続)」。									
変成術	ウイスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを、よく知っている特定の場所1ヶ所に送信する(これは、1時間につき1マイル〜1分につき1マイルの速度で移動する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、呪文の音声要素や、アイテムの合言葉などを満たすことはできない。									
変成術	ウィングズ・オヴ・エア	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した翼を持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“飛行機動性(DMG p20)”が1段階上昇する。									
力術	ヴェイル・オヴ・シャドウ	lv:2	SpC p45	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[闇] 術者は、影の幕によって、視認困難(失敗確率20%)を得る(暗視能力によっては無効化されない)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの[光]の範囲内に入った場合、この呪文は終了する。(闇)の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を作り出し、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、からみつかれた状態(PHB p303)となるとともに、その移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定しなければならない(天井と床、向かい合う壁2つなど)。									
防御術	ワード・アゲンスト・サイキックス	lv:2	CoC p181	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	おそらく不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、超能力特技(CoC p54)を使用できない。また、この範囲内での出来事は、《サイコメトリー》の特技(CoC p55)によっては知覚できない。									
幻術	ウォール・オヴ・グルーム (CAr)	lv:2	CAr p101	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 長さ40ftまでの薄闇の幕1つか、半径15ftまでの薄闇の輪1つ
	(操影)[闇、恐怖、精神作用][影界呪文] 術者は、魔法の薄闇の壁1つを作り出す(いずれも高さ20ft; 移動を妨害しない)。この障壁は、反対側からの攻撃に対して、この5ft以内にいる場合には視認困難、5ftを超えて離れている場合には完全視認困難を与える。また、6HD以下の相手がこの障壁を通り抜けようとする場合、本文参照。									
幻術	ウォール・オヴ・グルーム (SpC)	lv:2	SpC p49	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ、影の壁1つ
	(操影)[闇][影界呪文] 術者は、魔法の薄闇の壁1つを作り出し、反対側に対して完全視認困難を与える(移動は妨害しない)。なお、魔法の光源と魔法の薄闇が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。(闇)の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									
占術	ヴュー・ゲート	lv:2	CoC p180	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	術者は、目標となった魔法のポータル1つを通り抜けたかのように、その目的地を見聞かす。									
防御術	エイボンズ・ホイール・オヴ・ミスト	lv:2	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ10ft×直径5ftの円筒形
	術者は、霧の円筒を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、選択した神格1柱の名の下に召喚されたクリーチャーに対してのみ、不可視状態として扱われる。ただし、いずれかのクリーチャーの一部分以上がこの範囲内から出るか、この範囲外からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;3/13]
防衛術	エイミング・アット・ザ・ターゲット	lv:2	SpC, CAr	動作	1割り込み	自身	20分またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、すでに精神集中を維持している他の呪文の(精神集中)判定に+10の状況ボーナスを得る。なお、この呪文は、通常とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持する呪文がなくなった場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
変成術	エクステンド・テンタクルズ	lv:2	SpC p52	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の触手攻撃の間合いが+5ftされる。 [3.5e]									
防衛術	エクトプラズミック・フィードバック	lv:2	SpC p53	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者に対して、“非実体の接触”の攻撃を命中させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+10点)の[力場]ダメージを受ける。 [3.5e]									
死霊術	エスカレイティング・エンフィーブルメント	lv:2	CM p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、レイ・オヴ・エンフィーブルメント呪文(PHB p297)と同様に、光線1本を放つ。また、この相手が、「肉体系能力値に能力値吸収か能力値ダメージかペナルティを受けている」、「過労状態か疲労状態である」のいずれかである場合、この呪文のペナルティが上昇する(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	エナジー・サージ, レッサー	lv:2	PH2 p107	音声	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した攻撃1回に対して、+1d6点の追加ダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか1つ)。※エラッタを反映済み。 [3.5e]									
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:2	BoED p94	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	物質要素となったポーション1つは、術者が指定した一地点で爆発する。このことによって、そのポーションの1呪文レベルにつき、1d6点(最大3d6点)のダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか1つを選択)。[物質要素:魔法のポーション1つ] [3.5e]									
力術	エレクトリック・ヴェンジャンス	lv:2	PH2 p107	音声、動作	1割り込み	5ft	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	[電気] この呪文は、術者に近接攻撃のダメージを与えようとしているクリーチャーにのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、2d8点+1点/lv(最大+10点)の[電気]ダメージを受ける。 [3.5e]									
力術	エレクトリック・ループ	lv:2	SpC, PgtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減、意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/3lv(最大4体)、いずれも別の目標に隣接していること
	[電気] 目標となったクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーブに失敗した目標は、1ラウンドの間、朦朧状態となる(意志・無効)。※PgtF, MaoFでは、ゲドリーズ〜呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
心術	エンタイス・ギフト	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、術者にプレゼントをしたくなる。この目標は、自身の次のターンに、術者に隣接するように移動し、1回の標準アクションで、持っている物体1つを差し出す(術者は、自分のターンでないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運べる状態であればならない)。 [3.5e]									
変成術	エンラージ・ウェポン	lv:2	CS p96	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つは、そのサイズ分類が1段階大きくなる(PHB p112参照)。また、術者自身は、この武器を本来のサイズ分類として扱うことができる。ただし、術者の手からこの武器が離れた場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
変成術	オーグメント・ファミリアー	lv:2	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 自身の“使い魔”1体
	目標となった“使い魔”1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+4の強化ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナス、および“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る。 [3.5e]									
防衛術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によっては、感知および知覚されない。 [3.5e]									
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化する部分に加えて、能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラス能力、変異的能力以外の特殊攻撃が変化する。ただし、一部の能力を獲得できない。 [3.5e]									
死霊術	カース・オヴ・インペイディング・ブレイズ	lv:2	SpC p64	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、ACに-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。 [3.5e]									
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風
	[風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。この範囲内にいる相手は、そのサイズ分類に応じた影響を受ける(本文参照)。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、覆いのない炎は自動的に消える(覆いのある炎も、50%の確率で消えてしまう)。 [3.5e]									
変成術	カタバルト	lv:2	CS p97	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の物体1つ
	術者は、自身が手に持っている物体1つを放射する(重量が1ポンド以上の単なる物体は、1d6点の基本ダメージを得る)。術者は、遠隔攻撃ロールを行い、ダメージ・ロールに+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得る(どの武器でも射程単位は30ftとなる; 投擲用の武器でない場合、未習熟のペナルティを受ける)。 [3.5e]									
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	クイック・ポーション	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1分	接触	1時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した水の入ったビン1つ
	目標となったビン1つの中の水は形質変化する。このことによって、この水に対して呪文の使い手が呪文を発動することで、その呪文のポーション1つを作成できる(作成コストなし; ただし、ポーションとして作成できる呪文のみ)。※MaoFでは、ダースンズ・ポーション呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
死霊術	グール・グリフ	lv:2	SpC p68	音声、動作、物質	1分	接触	チャージ消費まで永続	頑健・不完全	可	[目標] 接触した物体1つ
	(魔法の異(難易度25+呪文レベル)) 術者は、目標となった物体1つに秘文を記す(可視または不可視状態から選択; この物体が初期位置から5ftを超えて動かされた場合、この秘文は消える)。この物体の5ft以内に入った大型サイズ以下のクリーチャー(術者を除く)は、1d6+2ラウンドの間、麻痺状態となるとともに、悪臭を放つ(本文参照)。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;4/13]
死霊術	グール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きている人型生物1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、麻痺状態となる(頑健・無効)。また、この相手は悪臭を放ち、10ft以内の生きているクリーチャー(術者を除く)を、不調状態とする(頑健・無効)。なお、この不調状態は、毒に抵抗する呪文や能力によって無効化できる。 [3.5e]									
召喚術	クラウド・オヴ・ナイヴズ	lv:2	PH2 p108	音声、動作(、物質)	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のターンの開始時に、1回のフリー・アクションによって、30ft以内の相手1体に遠隔攻撃を行うことができる(攻撃ボーナスは+1/lv+【対応能力値】修正値; 武器のダメージは1d6点+1点/3lv(最大+5))。また、追加物質要素を消費した場合、これは錬金術銀製の武器となる。[追加物質要素: 銀のダガー1つ(22gp)] [3.5e]									
力術	クラウド・オヴ・ピウィルダメント (PGtF, MaoF)	lv:2	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	術者は、不可視状態の有毒な空気を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。 [3.5e] × (F) ×									
召喚術	クラウド・オヴ・ピウィルダメント (SpC)	lv:2	SpC p63	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶんの範囲内の有毒な雲
	術者は、可視状態の有毒な空気を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、視認困難(失敗確率20%)を得るとともに、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。 [3.5e]									
変成術	グラスツ・ロング・グラスブ	lv:2	BoVD p90	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の片腕は切り離され、“飛行移動速度20ft(完璧)”で行動する(制御は1回のフリー・アクション; DMG p20参照)。ただし、この呪文の発動時に、2d4点のダメージを受ける(この腕が元に戻ると、このダメージは回復する)。なお、この腕の能力に関しては、本文参照。 [3e]									
召喚術	クリエイト・マジック・タトゥー	lv:2	SpC, PGtF, FRCS	音声、動作、物質、焦点	10分	接触	24時間	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(創造) 術者は、魔法の刺青1つを作成する。この呪文の発動時に、術者は(製作:製図)、(製作:絵描き)、(製作:能書法)などの判定1回に成功しなければならない(本文参照)。なお、1体のクリーチャーは、同時に3つまでの刺青を保持できる。[物質要素: 刺青用のインク(100gpぶん)] [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	クリスタライン・メモリーズ	lv:2	CM p100	音声、動作	1即行	60ft	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 【知力】3以上の生きているクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、連続した3ラウンドの間、精神集中してこの目標を観察しなければならない。これが終了すると、この目標の“表面的な思考(PHB p254)”がクリスタル化し、この目標に2d8点のダメージと2点の【知力】ダメージを与えるとともに、術者の手元まで飛行する。また、術者は、このクリスタル内の記憶を見ることができる(本文参照)。 [3.5e]									
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	[目標] 半径10ftの拡散内の全てのクリーチャーと物体
	(創造) 目標となったクリーチャーと物体は、金色の塵を浴びて、盲目状態となる(意志・無効)。また、その輪郭が浮かき出され、不可視状態が無効化されるとともに、(隠れ身)判定に-40のペナルティを受ける(セーブ不可)。さらに、この塵を取り除くことができない(セーブ不可)。 [3.5e]									
幻術	クロウズ・オヴ・ダークネス	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(撮影)《影界呪文》術者は爪1つを得て、近接接触攻撃によって、1d8点の【冷気】ダメージを与える。また、術者が組みついている相手は、減速状態(PHB p244)となる。さらに、間合いを10ftまでに自在に変更できる。ただし、アイテムを保持できず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。 [3.5e] ○ (F) ○									
力術	クローク・オヴ・ファイアー	lv:2	CoC p162	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	おそらく可	[目標] 術者
	[火] 術者は、自熱した光点の網に囲まれる。このことによって、空中に浮揚し、【敏捷力】に+4のボーナスと、移動速度全般に+10ftのボーナスを得る。ただし、1ラウンドにつき1回、1点の【火】ダメージを受ける。また、術者に触れた相手があった場合、1d8点の【火】ダメージを与える(術者の側から触れた場合、術者もその1/2のダメージを受ける)。 [3e]									
幻術	クローク・プール	lv:2	SpC p74	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] “色彩のプール”1つ
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって不可視状態となり、隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。 [3.5e]									
召喚・死霊	ケルゴアズ・グレイヴ・ミスト	lv:2	PH2 p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可、不可	不可、可	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの拡散
	[冷気] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d6点の【冷気】ダメージを受け(セーブ不可、呪文抵抗不可)、この呪文の持続時間中、疲労状態となる(セーブ不可、呪文抵抗可)。 [3.5e]									
変成術	ゴースト・タッチ・アーマー	lv:2	SpC p76	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体は、着用した防具が“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の能力を得る。 [3.5e]									
死霊術	コマンド・アンデッド	lv:2	PHB p223	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] アンデッド1体
	術者は、何らかの方法で意思の疎通を行うことができるアンデッド1体の行動に、ある程度の制御を加える。「知性を持たないアンデッド:セーブを行うことができず、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない」、「知性を持つアンデッド:本文参照」。 [3.5e]									
力術	コンティニユアル・フレイム	lv:2	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可	不可	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、ライト呪文(PHB p162)と同様の、永続的な魔法の光源となる。また、この光源は温度を持たず、発光に酸素が必要なく、水の中でも消火されない。(【光】の呪文は、その呪文レベル以下の【闇】効果を相殺し、解呪する。)[物質要素: ルビーの粉末(50gpぶん)] [3.5e]									
力術	コンバスト	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	反応・不完全	可	[目標] 接触したクリーチャー1体か、重量が25ポンド/lv以下の可燃性の物体1つ
	[火] 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1d8点/lv(最大10d8点)の【火】ダメージを受け(セーブ不可)、着火する(反応・無効、難易度15; DMG p303参照)。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	サークル・オヴ・ノーシャ	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 半径2ftの円1つ/円を中心とした半径20ftの放射
	[悪] 術者は、地面に円1つを描いておき、その中心に立つこの円の準備には1時間かかる; 再利用可能)。その後、この範囲内にいる相手は、苦痛によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に-2のペナルティを受ける(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能)。なお、いずれかの相手がこの円を横切ろうとした場合、本文参照。 [3e]									
心術	サップ・ストレンクス	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、過労状態(PHB p303)となる。 [3e]									
心術	サディズム	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。 [3e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;5/13]
召喚術	サモン・アンデッド II	lv:2	SpC, PgtF, MaoF	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド2体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。 [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。 [3.5e]									
力術	シーキング・レイ	lv:2	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[電気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[電気]ダメージを受ける(近接戦闘中の相手に対する射撃のペナルティ、完全遮蔽でない遮蔽、完全視認困難でない視認困難を無視できる)。また、術者は、この攻撃が命中した相手に対して、“光線”の攻撃ロールに+4のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。 [3.5e]									
変成術	シェア・タレンツ	lv:2	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーは、「他の目標が1ランク以上修得している(未修得:不可)の技能」の技能判定を、未修得でも行うことができる。また、この判定を含めて、「他の目標が1ランク以上修得している技能」の技能判定に+2のボーナスを得る。 [3.5e]									
力術	シティ・ライツ	lv:2	RoD p166	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径60ftの爆発
	[光] この範囲内の光源は光が吸収され、一瞬だけ消える。その後、術者は閃光を発生し、この範囲内にいる術者以外の相手は、1ラウンドの間、盲目状態となり(頑健・無効)、続く10ラウンドの間、“目がくらんだ状態”となる(セーブ不可)。ただし、この呪文は、この範囲内に4つ以上の光源がない場合、発動できない。 [3.5e]									
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下から1つを選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃:半径5ftの拡散内の1ポンド/lv以下の物体は、破壊される」。 [3.5e]									
幻術	シャドウ・スプレー (FRCS)	lv:2	FRCS p71	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発
	(操影)《影界呪文》術者は、リボンのような影を大量に発生させる。この範囲内にいるクリーチャーは、2点の[筋力]ダメージを受け、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、1ラウンド/lvの間、[恐怖]効果に対するセーブに-2の士気ペナルティを受ける。 [3e] × (F) ×									
幻術	シャドウ・スプレー (SpC)	lv:2	SpC p96	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発
	(操影)《影界呪文》この範囲内にいるクリーチャーは、4点の[筋力]ダメージを受け、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
幻術	シャドウ・マスク	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(操影)《影界呪文》術者は、影のような仮面を発生させ、[光]、[闇]、明るい光による効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、50%の確率でセーブを回避できる。なお、この呪文は、1d4ラウンドをかけて終了する。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	シャドウ・レイディアンス	lv:2	SpC p99	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの爆発
	(操影)《影界呪文》この範囲内にいる相手は、明るい光の幻によって、1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・看破)。また、このセーブに失敗した場合、明るい光があると思ひ込み、この範囲内にいる限り、目がくらんだ状態となる(明るい光から害を受ける相手は、その害も受ける)。ただし、この範囲外で1ラウンドを過ごす、この効果は消滅する。 [3.5e]									
占術	シュア・ストライク	lv:2	PH2 p113	動作	1即行	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃ロール1回に+1/3lvの洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	シュアフットッド・ストライド	lv:2	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、〈登攀〉判定に+2のボーナスを得る。 [3.5e]									
死霊術	シュラウド・オヴ・アンデス	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[真] 術者は、知性を持たないアンデッドから、自動的にアンデッドとして扱われる。また、キュア呪文などから、アンデッドと同様の効果を受ける(本文参照)。さらに、アンデッドに変装するための(変装)判定に+5のボーナスを得る。ただし、他のアンデッドに対して、攻撃的な行動を行った場合、この呪文は終了する。 [3.5e] ○ (F) ○									
死霊術	シュリヴリング	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作、病気	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、肉体が萎び、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける。[病気要素:魂腐病(BoVD p30)] [3e]									
防御術	シンティレイティング・スケイルズ	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ACの外皮ボーナス、および外皮の強化ボーナスが、反発ボーナスに変化する。 [3.5e]									
変成術	スイム	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の“水泳移動速度(MM p305)”を得る。ただし、この呪文によっては、水中での呼吸能力までは得ることができず、水泳での移動を行う際に、装備や重量による影響を受ける。 [3.5e]									
死霊術	スクアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「セーブ不可で5HD以下の相手、および6HD以上のセーブに失敗した相手:1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる」、「6HD以上のセーブに成功した相手:1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;6/13]
変成術	スケイル・ウィークニング	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、灰色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、その外皮ボーナスが1点/3lv(最大5点)ぶんだけ減少する(ただし、最小でも0未満にはならない)。なお、この呪文は、外皮ボーナスの強化ボーナスに対しては、何の効果もない。 [3.5e]									
力術	スコーチ	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、焦点	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 長さ30ftの直線状
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)の[火]ダメージを受ける。※FRCSでは、アガナザーズ・スコーチャー呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
力術	スコーチング・レイ	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本以上
	[火] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この光線は、3レベルを超える4レベルにつき+1本される(11レベル以上で最大3本)。ただし、これらの光線の目標は、どの2体をとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。 [3.5e]									
心術	ステイ・ザ・ハンド	lv:2	PH2 p114	音声	1割り込み	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、術者を目標にした攻撃や呪文を、術者以外の別の目標を選び直さなければならない。また、この方法で目標が変更された場合、攻撃ロールに-4のペナルティを受け、呪文の発動時に(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)に成功しなければならない。 [3.5e]									
心術	スティング・レイ	lv:2	SpC p108	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ACに-2のペナルティを受け、精神集中が妨害され(本文参照)、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。ただし、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(ただし、ACのペナルティは残る)。 [3.5e]									
死霊術	ストールン・ブレス	lv:2	SpC p111	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 空気呼吸する生きているクリーチャー1体
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、呼吸困難となり、不調状態として扱われる(10ラウンド持続)。ただし、1回の全ラウンド・アクションによって、この効果を終了することができる。(風や空気に関わりを持つ効果は、風の次元界において増強される(DMG p151参照)。) [3.5e]									
変成術	ストーン・ボーンズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、実体を持つアンデッド1体
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格も含む)が硬くなり、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ストレッチ・ウェポン	lv:2	PH2 p115	音声	1即行	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者の近接武器1つ
	目標となった武器による次の攻撃1回は、その間合いが+5ftされる。 [3.5e]									
変成術	スネークス・スウィフトネス	lv:2	SpC p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、即座に追加の攻撃1回を行う(近接攻撃または遠隔攻撃のいずれか)。ただし、“スピード(DMG p221)”の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、このラウンドにすでに追加の攻撃を得ている場合、この呪文の効果はない。 [3.5e]									
力術	スノーボール・スウォーム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	[冷気] 術者が指定した場所から、魔法の雪玉が噴き出す。この範囲内のクリーチャーと物体は、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この呪文によるダメージは、3レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。※FRCSでは、スニロックス〜呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない)。 [3.5e]									
占術	スパイマスターズ・コイン	lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	[目標] 接触した極小サイズの物体1つ
	(念視) 目標1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(オーラを感知する場合、本文参照)。その後、術者が精神集中すると、この物体1つは魔法的感知器官となり、この周囲を見るか音声を聞くことができる(術者が選択; 同じ次元界のみ)。なお、この精神集中が終了すると、この呪文はチャージ消費される。 [3.5e]									
変成術	スピーク・トゥ・アライズ	lv:2	SpC p116	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] 仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して囁き返すことができる。なお、メッセージ呪文とは異なり、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁く必要がない。 [3.5e]									
死霊術	スペクトラル・ハンド	lv:2	PHB p243	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 霊体の手1つ
	術者は亡霊のような手1つを作り出し、1d4点のダメージを受ける(終了時に回復する)。この手は、1回の攻撃アクションで、4lv以下の接触呪文を届けることができる(近接接触攻撃に+2のボーナス; 術者と同じ方向から攻撃する; 挟撃不可)。[AC:22+【対応能力】修正値; 術者と同じセーブ; 《身かわし強化》を持つ] [3.5e]									
死霊術	スポン・スクリーン	lv:2	SpC p122	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、“殺害した相手をアンデッドにする”能力を持つ相手に殺害された場合でも、その効果を受けない。 [3.5e]									
変成術	スライド、グレーター	lv:2	SpC p123	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、地面に対して水平に20ftまで移動させる。ただし、直線状の移動しか行わせることができない。また、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。 [3.5e]									
死霊術	スロー・コンサンプション	lv:2	BoVD p97	音声、動作、場所	10分	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触した、無防備状態の生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者は、1日につき1回まで、この目標から生命エネルギーを吸収できる。術者は、この吸収を行った場合、その後24時間、自然治癒(PHB p144)の速度が2倍となり、食事を摂る必要がなくなる。ただし、この目標は、1点の【耐久力】ダメージを受け、その後24時間、自然治癒が行われない。[場所要素:アンハロウ下かディセクレイト下] [3e]									
心術	セクメンケネプス・ワーズ	lv:2	CoC p177	動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d3×24時間	意志・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv
	(魅惑)[精神作用] 術者は、この呪文を発動するために、10分の演説を行う。これを最後まで聴いたNPCは、その態度が1〜2段階まで“友好的”に近くなる(DMが判断)。ただし、この演説を最後まで聴かせるためには、それぞれに(交渉)判定(難易度18)が必要となる。 [3e]									
変成術	セリリティ、レッサー	lv:2	PH2 p116	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の移動アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;7/13]
占術	センチネルズ・ウォッチ	lv:2	PGtE p19	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人型生物1体
	目標1体は、「心術と幻術に対する意志セーブ」、「変装や幻覚を見破るための(視認)判定」、「(はったり)に対する(真意看破)対抗判定」に+5の技量ボーナスを得る。また、探知のマーク(EGS p65)か歩哨のマーク(EGS p66)を持っている場合、これらのボーナスは+6に上昇する。 [3.5e] (E) × ×									
変成術	セント?	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「鋭敏嗅覚(MM p306)」の能力を得る。このことにより、30ft以内の敵を感知できる(相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションを使用すれば、匂いの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの元の位置を特定できる。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ソニック・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[音波]ダメージを得る。なお、この呪文の目標となった射出武器は、矢弾にこの能力を与える。 [3.5e]									
幻術	ダーク・ウェイ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまで×幅2ft×厚さ1インチの、影の橋1つ
	(操影) 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを作成する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する; 術者は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、両端が何らかの固体上に固定されなければならない。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「暗視(60ft)」の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。 [3.5e]									
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、「薄暗い暗闇(PHB p162)」の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。 [3.5e]									
力術	ダークボルト (BoVD)	lv:2	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、闇] 術者の手から、暗黒のボルト1本が発射される。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け([冷氣]と無属性のダメージが半分ずつ; セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。 [3e]									
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、うつ伏せに倒れる。この状態のクリーチャーは、アクションをとることができない。なお、この呪文は、【知力】が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、このセーブに+4のボーナスを得る。 [3.5e]									
防衛術	ダガースペル・スタンス	lv:2	SpC, CAd	音声、焦点	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、両手に1本ずつのダガーを使用している場合、以下の能力を得る。「全力攻撃時:ダガーによる攻撃とダメージのロールに+2の洞察ボーナスを得る」、「防衛的戦闘時:“呪文抵抗5+1/lv”の能力を得る」、「防衛専念時:上記の呪文抵抗に加えて、“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る」。 [3.5e]									
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】に1d6点ずつのペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、この能力値が1未満になることはない。 [3.5e]									
死霊術	ダンス・オヴ・ルーン	lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	[悪] この範囲内にいる、デーモンでないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。 [3e]									
占術	チェイン・オヴ・アイズ	lv:2	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、目標1体の現在の視界を見ることができる。また、この目標が他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーブと呪文抵抗は行われる)。なお、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この目標と自身のどちらの視覚を使用するかを変更できる。 [3.5e]									
占術	ディサーン・シェイプチェンジャー	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の目標1体が、「(ポリモーフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「変成しているか否か」の全ての情報と、その本来の姿を知覚する。また、この目標が本来の姿である場合、「変身能力を持っているか否か」を知覚する(呪文などを含む)。【物質要素:香油(25gpぶん)】 [3.5e]									
死霊術	ディシケイティング・バブル	lv:2	SpC p140	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 半径3ftの空気の球体1つ
	術者は、乾燥した球体1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として最大30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、この球体が命中すると、2d4点(水棲)の相手には2d6点のダメージを与え、そのラウンドの移動が停止する。ただし、この距離を超えて離れると、この球体は消滅する。 [3.5e]									
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
幻術	ディスガイズ・アンデッド	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 接触した実体を持つアンデッド1体
	(幻覚) 術者は、目標となったアンデッド1体の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文は、アンデッドを感知する効果を欺く(本文参照)。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	ディスカラー・プール	lv:2	SpC p140	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] “色彩のプール”1つ
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって別の色彩1つに変化する(術者が選択)。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。 [3.5e]									
防衛術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC p141	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 光線1本
	術者は、さまざまな色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文を発動中のクリーチャーは、〈精神集中〉判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗すると、その呪文が失われる。 [3.5e]									
防衛術	ディスペリング・タッチ	lv:2	PH2 p117	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、呪文の効果1つ
	この近接接触攻撃が命中した相手は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「効果範囲型解呪」の解呪判定を受ける(1d20+1/lv(最大+10))。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv/8/13]
防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC p143	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径100ftの放射
	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動や、精神集中が必要なアクションを行う場合、(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。また、元から(精神集中)判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。									[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ精神」が存在するか否か、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)。」									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ホップ	lv:2	PH2 p118	音声	1標準	接触、5ft/2lv	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[瞬間移動]《アストラ界呪文》目標となったクリーチャー1体および装備品は、距離内の開いている一地点に瞬間的に移動する。ただし、指定する地点は、術者から見えていて、地面がある場所でないといけない。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。									[3.5e]
死霊術	デス・アーマー	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 黒い炎のオーラ
	術者に対して、手持ち武器か肉体武器を命中させたクリーチャーは、1d4点+1点/2lv(最大+5点)のダメージを受ける。ただし、間合いの長い武器による攻撃は、この呪文の効果を受けない。[焦点具:オニクス1つ(50gp)]									[3.5e]
力術	デス・バイ・フレイムズ	lv:2	CoC p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	頑健・無効	おそらく可	[目標] クリーチャー1体
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、全身を炎に包まれ、1d3ラウンド後に、皮膚に火ぶくれができる。また、その次のラウンドには、1d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、その次のラウンドからは、1ラウンドにつき1回、1d10点の[火]ダメージを受ける。									[3e]
防御術	デフレクト	lv:2	PH2 p118	音声	1割り込み	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、次の攻撃1回に対して、ACに+1/2lvの盾ボーナスを得る。ただし、この呪文は、その攻撃ロールが行われる前に発動しておかなければならない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									[3.5e]
幻術	デリュージョンズ・オヴ・グレンジャー	lv:2	SpC p147	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、誇大妄想によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、[判断力]に-2のペナルティを受ける(ただし、[判断力]は最小でも1未満にならない)。また、この目標は、防御的戦闘と防御専念を行うことができない。									[3.5e]
心術	トーレント・オヴ・ティアーズ	lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、涙腺から涙があふれ出る。このことによって、不調状態(PHB p310)および盲目状態(PHB p311)となる。									[3.5e]
召喚術	トランスポジション、バイルフル	lv:2	SpC p202	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 大型サイズ以下のクリーチャー2体
	[瞬間移動]《アストラ界呪文》目標となったクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。ただし、この目標は、地面やロープなどの、共通する固体の物体に接していなければならない。また、この目標のどちらかでもセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。									[3.5e]
防御術	ノード・ロック	lv:2	Und p60	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 地のノード1つ
	[地] 術者は、1ランク/2lv以下の“地のノード(Und p48)”1つを封鎖する。このことによって、術者以外のクリーチャーは、そのノードの能力を使用する際に、(呪文学)判定の難易度が15上昇する。なお、術者は、《ノード呪文発動》の特技を習得していなければならない。									[3.5e]
変成術	ノック	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの小箱、錠前、扉など)、きつ閉じた状態が役に立つもの(物、鎖、ゆるくなった溶接部などを含む)。なお、この呪文は、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前や鎖が複数個ついている場合など)。ただし、門や落とし戸などの障害物に対しては作用しない。									[3.5e]
変成術	ハート・オヴ・エア	lv:2	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[風] 術者は、飛行移動速度に+10ftの強化ボーナスと、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。また、チャージ消費によって、フェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を追加できる(1回の割り込みアクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは着地までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・エアと相互作用する(本文参照)。									[3.5e]
力術	バーニング・ソード	lv:2	SpC p160	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[火] 目標となった武器1つは、青白い炎によって、松明(PHB p162)の1.5倍の大きさの光を放つ。また、この武器による攻撃は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える(クリティカル・ヒットとなった場合、武器のクリティカル倍率に応じて、この追加ダメージが上昇する; 本文参照)。									[3.5e]
変成術	ハール	lv:2	SpC p161	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つが投擲された場合、その使用者の次のターンの開始時に、使用者がいるマス目の隣に自動的に戻ってくる(その後、1ラウンドの間、浮き続ける)。また、この武器は、投擲用に作られていない場合、射程単位10ftを得る。なお、両手武器は、投擲のために、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。									[3.5e]
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	本文参照	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火元1つ
	「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)」、「煙:1ラウンド/lvの間、半径20ft以内に煙が立ち込め、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】と【敏捷力】に-4のペナルティを受ける(頑健・無効)」。「物質要素:火元1つ(鎮火するか、火元になる相手1体に1点/lvのダメージ)」									[3.5e]
力術	バタリング・ラム	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク(物体))	可(ク(物体))	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1d6点の[力場]ダメージを受け、“突き飛ばし”の影響を受ける(対抗【筋力】判定のボーナスは+10)。また、この目標が扉である場合、かぶくで開けるための【筋力】判定が自動的に行われる(修正値は上記と同様)。									[3.5e]
変成術	ハラスターズ・ライト・ステップ	lv:2	CoSW p150	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、(登攀)判定に+15の状況ボーナス、(忍び足)判定に+10の状況ボーナス、“飛行移動速度30ft(良好)”を得る。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。また、この飛行は高度を変更できない。なお、この効果が終了した場合、この目標はゆっくりと落下する(PHB p273参照)。									[3.5e]
力術	バラランダスクス・ファイアー・プレス	lv:2	CoSW p150	音声、動作	1標準	10ft	1時間またはチャージ消費	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、プレス攻撃1回を行う能力を得る(この呪文の完成時に1回のフリー・アクションでチャージ消費するか、以降のラウンドに1回の標準アクションでチャージ消費できる; 1時間持続)。この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;9/13]
占術	バランシング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈平衡感覚〉判定に+4の洞察ボーナスを得る。また、〈平衡感覚〉を5ランク以上持っている場合、垂直な表面でもバランスを保つことができる(〈平衡感覚〉難易度20)。さらに、これが10ランク以上である場合、液体の表面や、半固体の表面でもバランスを保つことができる(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	パロール・ニンバス	lv:2	SpC p167	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者と組みつき状態にあるクリーチャーは、術者のターンの開始時に、6d6点の[火]ダメージを受ける。 [3.5e]									
力術	ビグビーズ・ウォーディング・ハンド	lv:2	PH2 p120	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが1ftの[力場]の手1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、魔法の手1つを作り出し、指定した大型サイズ以下の相手1体が移動する場合、それを妨害させる(本文参照；相手の変更は1回の移動アクション)。[大きさ1ft；AC20；セーブと最大hpは術者と同じ値；ダメージ以外は殆どの効果を受けない] [3.5e]									
力術	ビグビーズ・ストライキング・フィスト	lv:2	PH2 p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、魔法の手1つによって、近接攻撃1回を受ける(攻撃ボーナスは+2([筋力])+1/lv+[対応能力値]修正値；1d6点/2lv(最大5d6点)の非致傷ダメージ)。また、これが命中した相手は、追加で“突き飛ばし(PHB p152)”の影響を受ける(対抗判定のボーナスは+4+1/2lv)。 [3.5e]									
力術	ビグビーズ・スラッピング・ハンド	lv:2	CM, SpC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、〈精神集中〉判定(難易度20)に失敗すると、機会攻撃を誘発する。※SpCでは、スラッピング・ハンド呪文として収録。 [3.5e]									
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、多彩な光に包まれ、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HD+1HD/lv(最大+10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚を持たない相手は、この呪文の目標にならない。 [3.5e]									
変成術	ヒロイクス	lv:2	SpC p171	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ファイターのボーナス特技1つを得る。ただし、その特技の前提条件は満たしていなければならない。なお、この呪文は、1体に対して特技2つ以上を与えることはない(後から発動されたものの上書きされる)。 [3.5e]									
力術	ファイアーバースト	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	10ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの爆発
	[火] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d8点/lv(最大5d8点)の[火]ダメージを受ける。ただし、術者および、術者と同じマス目にいるクリーチャーと物体は、この呪文による効果を受けない。 [3.5e]									
占術	ファインド・ゲート	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、魔法的效果によって隠されたゲート呪文とポータルを視覚的に特定できる。 [3e]									
幻術	ファンタズマル・アセイランツ	lv:2	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・看破(遣取)、頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。このことによって、それぞれ8点の【敏捷力】と【判断力】ダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。 [3.5e]									
幻術	ファントム・フォー	lv:2	SpC p178	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、自身を機会攻撃範囲内に収めている相手のうち、最も強力と思われる相手1体の幻影を見る(本文参照)。ただし、この目標が、自身のターンの開始時に機会攻撃範囲内に入っていない場合、この呪文は終了する。[焦点具：人形1つ(10gp)] [3.5e]									
変成術	フィアサム・グラップル	lv:2	SpC p179	音声	1割り込み	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の両脇から触手2本を生やし、組みつき判定に+4の状況ボーナスを得る。また、術者レベルが9以上である場合、この触手は4本となり、上記の組みつき判定のボーナスが+8に上昇する。 [3.5e]									
変成術	フィンズ・トゥ・フィート	lv:2	SpC p181	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、尾、触手、ヒレなどが地上歩行できる四肢に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に応じた基本地上移動速度を得る(中型サイズならば30ft；本文参照)。なお、この目標が水泳移動速度や触手攻撃を持っていた場合、それは一時的に失われる。 [3.5e]									
力術	フェイタル・フレイム	lv:2	CS p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効、反応・半減	可、可	[目標] クリーチャー1体
	[火] 目標1体は、体内に[火]のエネルギーを得る(意志・無効)。その後、この目標が死亡した場合、爆発を起こして、隣接する相手に「自身のHDの2倍」がこの術者レベルの2倍のいずれか低い方1つの[火]ダメージを与える(最大20点；1HD未満である場合、1/2HDとして扱われる)。 [3.5e]									
力術	フォース・ハンマー	lv:2	Sh p166	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	[力場]《エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4点/lv(最大10d4点)の[力場]の非致傷ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、幻惑状態となる(頑健・無効)。ただし、生きていない相手や、非致傷ダメージに対して完全耐性を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。 [3.5e] (E) × ×									
力術	フォース・ラダー	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 長さ60ftまでの、魔法の[力場]の梯子1脚
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、幅2ftの透明な[力場]の梯子1つを作り出す。また、この梯子は、長さ10ftから60ftの間で選択できる。 [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	フォーティファイ・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のドラゴンマークの等級に応じて、クリティカル・ヒットおよび急所攻撃を無効化できる、一定の確率を得る(本文参照)。[ドラゴンマーク：真正] [3.5e] (E) × ×									
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、反生命の力によって、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。 [3.5e]									
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;10/13]
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	<small>(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(DMG p93参照)。</small>									
変成術	フューズ・アームズ	lv:2	SpC p185	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した、触手が2対以上の腕を持っているクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、四肢を融合させる。このことによって、他の四肢を融合させた四肢は、その四肢に融合している他の四肢一対につき、【筋力】に+4のボーナスを得る(本文参照)。また、この呪文は、触手を融合するために使用することもできる。</small>									
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。</small>									
変成術	フライ、スウィフト	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この呪文が終了した場合、術者はゆっくりと降下する(PHB p273参照)。</small>									
心術	ブライス・オヴ・ロイヤリティ	lv:2	PGtE p19	焦点	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体
	<small>(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、焦点点となった白金貨を受け取った場合、チャーム・バース呪文(PHB p248)と同様に、術者に対する態度が“友好的”以上となる。また、セーブの成否に関わらず、この目標は、この呪文が発動されたということに気付かない。【焦点具:プラチナ貨1枚(1pp)】</small>									
幻術	ブライディング・カラー・サージ	lv:2	PH2 p123	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	なし、意志・無効	なし、可	[目標] 術者およびクリーチャー1体
	<small>(幻覚) 術者は、自身の色彩を引き剥がし、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。また、目標となったクリーチャー1体は、この色彩を浴びて、1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。</small>									
死霊術	ブラインドネス/デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。)</small>									
心術	ブラウド・アロガンス	lv:2	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(魅惑) 目標となったクリーチャーは、(強制)、(魅惑)、[恐怖]効果に対するセーブに+4の抵抗ボーナスを得る。ただし、この呪文は、「術者自身」、「術者と同じ種族のクリーチャー」しか目標にできない。</small>									
力術	ブラスト・オヴ・フォース	lv:2	SpC, CD, RtTEE	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	<small>[力場][エーテル界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[力場]ダメージを受け(セーブ不可)、“打ち倒された状態(DMG p299)”となる(頑健・無効)。なお、このセーブに対しては、突き飛ばし攻撃などと同様に、サイズや安定状態の修正値が加算される。</small>									
心術	ブラック・カルマ・コース	lv:2	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が持っている武器1つか、肉体武器1つで自身を攻撃したかのように、自動命中でそのダメージを受ける。なお、この目標が複数の攻撃手段を持っている場合、最大ダメージが最も大きい武器1つによるダメージを受ける。</small>									
変成術	プリスル	lv:2	SpC p193	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鎧1つ
	<small>目標となった鎧1つは、全ての方向にスパイクを生やす。この鎧は、その着用者が近接攻撃を行った際に、スパイクを伸縮させて同時に攻撃を行う(1ラウンドにつき1回、最初に行った攻撃1回のみ)。また、このスパイクは、+1/lvの攻撃ボーナスを持ち、命中した場合、2d6点のダメージを与える。</small>									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。</small>									
力術	フレイミング・スフィアー	lv:2	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 直径5ftの炎の球体1つ
	<small>[火] 術者は、燃え上がる球体1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として最大30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、この球体が命中すると、2d6点の[火]ダメージを与え、そのラウンドの移動が停止する。ただし、この距離を超えて離れたと、この球体は消滅する。</small>									
力術	フレイム・ダガー	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] ダガーのような光線1本
	<small>[火] 術者は、長さ1ftの赤熱したビーム1つを作り出す。この武器は、ダガー(軽い武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1d4点+1点/lv(最大+10点)の[火]ダメージを与える。ただし、この光線によるダメージには、【筋力】修正値を追加することができない。</small>									
幻術	ブレードウィーヴ (CAd)	lv:2	CAd p156	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者
	<small>(紋様) 術者は、近接武器1つのみで攻撃する場合、1回のフリー・アクションによって、その武器による追加攻撃1回を行うことができる(武器のダメージなし)。この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。</small>									
幻術	ブレードウィーヴ (SpC)	lv:2	SpC p197	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者
	<small>(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回、近接武器の命中を与えたクリーチャー1体を選ぶ。このクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。</small>									
力術	フロスト・プレス	lv:2	SpC p200	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	<small>[冷氣] この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/2lv(最大5d4点)の[冷氣]ダメージを受ける(反応・半減)。また、このセーブに失敗したクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態となる(セーブ不可)。</small>									
防御術	プロテクション・フロム・アローズ	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対する“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。</small>									
変成術	ヘアズ・エンデュランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。</small>									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;11/13]
変成術	ヘルカー・クローズ	lv:2	SpC p203	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/3lv(最大4ラウンド)	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[風] この近接接触攻撃が命中した相手は、この命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、2d12点のダメージを受ける。 [3.5e]									
変成術	ボイリング・ブラッド	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド+1ラウンド/3lv(最大+6ラウンド)	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、血液の温度が上昇し、1ラウンドにつき1回、2d6点の[火]ダメージを受ける(クリティカル・ヒットに完全耐性を持つ相手には効果なし; セーブに成功した場合、持続時間が1ラウンドとなる)。また、この呪文が持続している間に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。 [3.5e]									
心術	ホウエルミング・プラスト	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、"現在のhp"が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よるめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。 [3.5e]									
幻術	ポーズ・マンテイン	lv:2	CoC p176	音声、動作	10分	接触	1時間/lv	意志・看破(遣取)	おそらく不可	[目標] 接触したクリーチャー1体が物体1つ
	(惑乱)[精神作用] 術者は、この目標を、ごく普通の何気ない日常のものであるかのように見せかける(術者がこの姿を選択することはできない)。なお、この目標の近くで(捜索)を行ったり、この目標と何らかのやり取りがあったり、この目標の近くを何度も通り過ぎたクリーチャーは、セーブを行うことができる。 [3e]									
防御術	ポータル・アラーム	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	《アストラル界、エーテル界呪文》目標1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉や暗号を唱えずに進入した場合(エーテル状態でも)、アラームが作動する。「精神的アラーム:1マイル以内に入った場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ftまで鳴り響く(半径180ftまで聞こえる)」。 [3.5e]									
死霊術	ボーンフィドル	lv:2	SpC p207	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 骨格か外骨格を持つクリーチャー1体
	術者は、フィドルのボウを作り出し、目標1体の骨で演奏させる。この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時にセーブを行う。これに失敗すると、3d6点の[音波]ダメージを受け、そのラウンドは(忍び足)判定に-20のペナルティを受ける。【焦点具:フィドルのミニチュア1つ(30gp)】 [3.5e]									
変成術	ボディ・オヴ・ザ・サン	lv:2	SpC, CD	音声、動作	1標準	5ft	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[目標] 術者
	[火] 術者の身体から、半径5ftまで火が発し、周囲を照らす(照明の大きさは不明)。このことによって、術者に隣接しているクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。 [3.5e]									
占術	マートク・オブジェクト	lv:2	SpC p211	音声、動作、焦点	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、焦点点となった物体1つを最後に所有していた相手1体に同調する(術者自身を除く)。このことによって、その相手の痕跡に対して、(生存)と(捜索)判定に+10のボーナスを得る。なお、この呪文によっては、手に入れてから24時間が経過すると、それを所有していたものと判断される。 [3.5e]									
心術	マインドレス・レイジ	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"術者に近づくための肉体的な戦闘を行う"以外の行動を行えない。また、合言葉型、呪文開放型、呪文完成型の魔法のアイテムの使用や、呪文の発動を行えない。さらに、"激怒"に類する能力があるならば、それが自動的に起動する。ただし、この目標から術者が見えなくなった場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
変成術	マウンテン・スタンス	lv:2	SpC p213	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、自身の身体を地面に固定したり解除できる(1回のフリー・アクション)。この状態の目標は、強制的な移動(足払い、組みつき、蹴散らし、突き押し、突き飛ばし、投げ飛ばし、持ち上げなど)を受ける場合、セーブが対抗判定に+1/lvのボーナスを得る。ただし、この状態が強制的に移動させられた場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
幻術	マジック・マウス	lv:2	PHB p287	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 術者は、この目標に魔法の口1つを作り出す。その後、視覚的または聴覚的な条件1つが満たされると、記憶した日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照: 作動条件を感知できる有効距離は15ft/lv以内)。【物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)】 [3.5e]									
占術	マスターズ・タッチ (PH2)	lv:2	PH2 p127	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	この呪文は、技能判定に対応してしか発動できない。目標となったクリーチャー1体は、技能判定1回に+4の洞察ボーナスを得る。ただし、1ラウンドを超える時間が必要となる技能判定に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]									
心術	マゾヒズム	lv:2	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを受けた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。 [3e]									
召喚術	マレヴォレント・マイアズマ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	不可	[効果範囲] 半径15ftの爆発
	(創造) 術者は、灰色の霧を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の非致傷ダメージを受ける。ただし、毒に対する完全耐性を持つクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。※MaoFでは、イグドラザース・マイアズマ呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/不可、意志・無効	不可(ク)(物体)/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可; 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効; 微弱な変成術のオーラなど)。 [3.5e]									
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。このことによって、術者が攻撃や呪文の目標となる場合、術者および分身のランダムな1つが、その目標となる。ただし、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(なお、効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+敏捷力]修正値 [3.5e]									
心術	メカヌ・マインド	lv:2	SpC p220	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[秩序、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果に対する意志セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、【知力】に基づく判定に+2の技量ボーナスを得るが、【魅力】に基づく判定に-2のペナルティを受ける。 [3.5e]									
召喚術	メルフス・アシッド・アロー	lv:2	PHB p290	音声、動作、物質、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	不可	不可	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	(創造)[酸] 術者は、強酸の矢1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d4点の[酸]ダメージを受け(飛散ダメージなし)、以後1ラウンドにつき1回、2d4点の[酸]ダメージを受ける。 [3.5e]									
心術	ヨウク・オヴ・マーシィ	lv:2	BoED p109	音声、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 4HD+1HD/lv以下のクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、慈悲深く戦うように強制される。このことによって、非致傷ダメージを用いのみ攻撃を行い(PHB p144)、ダメージを与える呪文や擬似呪文能力を使用せず、とどめの一撃を行わない。【禁欲構成要素:8時間の生きている相手のダメージ】 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv/12/13]
変成術	ライヴリー・ステップ	lv:2	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間
	術者および目標となった仲間は、移動速度全般に+10ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。ただし、術者またはこの目標が、移動アクション以外のアクションを行った場合、この呪文自体が終了する。									
力術	ライト・オヴ・メルクリア	lv:2	SpC p223	音声、動作	1標準	30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標/効果] 術者/光線2本まで
	[音] 術者は、金色の魔法の光源を作り出す(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この光源を初期の大きさの1/2だけ縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大で同時に2本まで; 本文参照)。									
死霊術	ライフ・ボルト	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本以上
	[正] この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d12点のダメージを受ける。なお、この光線は、1レベルを超える2レベル毎に1本ずつ追加される(9レベル以上で最大5本)。ただし、術者は、発射した光線1本につき1点の非致傷ダメージを受ける。また、この光線の目標は、どの2体をとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。									
死霊術	ラッキング・タッチ	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点+1点/lv(最大+10点)のダメージを受ける。また、“急所攻撃”か、それに類する能力を持っている場合、追加でそのダメージが与えられる(この際に、その使用条件を満たしている必要はない)。									
変成術	ラッキー・ストローク	lv:2	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“幸運特技(CS p72)”を用いて再ロールを行う場合、その判定に+2の幸運ボーナスを得る。									
占術	リスニング・ロアコール?	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ごく小さい音を判別でき、その音の位置を特定できる。このことによって、〈聞き耳〉判定に+4の洞察ボーナスを得る。また、〈聞き耳〉を5ランク以上持っている場合、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る。さらに、これが10ランク以上の場合、追加で“擬似視覚(15ft)”の能力を得る。									
変成術	リターニング・ウェポン	lv:2	RotW p176	音声	1即行	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した投擲武器1つ
	目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の能力を得る。このことによって、この武器による投擲を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、投擲した地点に自動的に戻ってくる。									
心術	リビューク	lv:2	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標1体は、鋭い苦痛を受け、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、この呪文の持続時間中、怯え状態(PHB p303)となる。さらに、呪文を発動する場合、〈精神集中〉判定に成功しなければならない(本文参照)。※PGtF, MaoFでは、ナイバース・ジェントル・リマインダー呪文として収録。									
幻術	リフレクティブ・ティスガイズ	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(盗取)	なし、不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、術者の姿が、同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される; セーブ不可)。ただし、術者の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、遠り取りがあったかのように、このセーブを行うことができる。									
変成術	リペア・モダレット・ダメージ	lv:2	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治癒する。									
力術	ルーミナス・スウォーム	lv:2	CM p121	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド	反応・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、視覚に依存する場合、攻撃に20%の失敗確率を受ける(セーブ不可)。また、1ラウンドにつき1回、1d6点の[力場]ダメージを受ける(反応・無効)。なお、この呪文は、相互作用によってフィヴァー・ドリーム呪文(CM p112)を強化する。									
力術	レイ・オヴ・アイス	lv:2	SpC p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果] 光線1本
	[冷気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受け(セーブ不可)、足が氷漬けになる(反応・無効)。この方法で足が氷漬けになったクリーチャーは、動くことができず、AOの[敏捷力]ボーナスを失い、攻撃ロールに-2のペナルティを受ける(本文参照)。									
死霊術	レイ・オヴ・ウィークネス	lv:2	SpC p235	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、その移動速度が10ft減少するとともに、攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。									
死霊術	レイ・オヴ・シックネス	lv:2	SpC p236	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、不調状態(PHB p310)となる。									
心術	レイ・オヴ・ストゥピディティ	lv:2	SpC p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] 術者は、黄色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4+1点の【知力】ダメージを受ける。									
防衛術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、ドラゴンマーク	1割り込み	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 術者に光線攻撃を命中させたクリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 この呪文は、術者に光線攻撃が命中した際のみ発動できる(本文参照)。その光線攻撃は無効化され、術者は、その光線の使用者に対して遠隔接触攻撃1回を行う。これが命中した場合、術者のドラゴンマークの等級に応じた値の[力場]ダメージを与える(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									
変成術	レイザーファングズ	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の肉体武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									
変成術	レイストライク	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者の近接攻撃は、近接接触攻撃となる。									
力術	レインボー・ビーム	lv:2	SpC p238	動作、物質、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[光] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ランダムなエネルギー1種類によって、1d12点/3lv(最大5d12点)のダメージを受け(本文参照)、目がくらんだ状態となる(10ラウンド持続)。(【光】の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;13/13]
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体が物体1つ
	この目標は浮揚し、術者の指示(1回の移動アクション)によって、1ラウンドにつき20ftまで上下に移動できる。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールは、1回につき-1のペナルティが累積していく(最大で-5まで)。なお、この目標は、1回の全ラウンド・アクションによって、このペナルティを-1からやり直すことができる。 [3.5e]									
幻術	レオムズ・トラップ	lv:2	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	(幻覚) 術者は、目標となった装置(コルク栓、錠前、蝶番、留め金など)1つに、罠が仕掛けられているように見せかける。この呪文は、〈搜索〉技能、呪文の効果などを欺くことができる。ただし、50ft以内で同じ呪文が稼働している場合、この呪文は失敗する。[物質要素:特殊な粉末(50gpぶん)] [3.5e]									
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(音波、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。 [3.5e]									
力術	レッド・サイン・オヴ・シュド・メル	lv:2	CoC p178	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	頑健・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv
	術者は、空中に赤い印を描き、それぞれを指差す。目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d6点+1点/lvのダメージを受ける。ただし、術者は、1ラウンドにつき1回、1点のダメージを受ける。また、術者が移動した場合、この呪文は終了する。 [3e]									
変成術	ロープ・トリック	lv:2	PHB p300	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、長さ5ft~30ftのロープ1本
	《異次元空間》 目標となったロープ1本の先端は、異次元空間に固定される。このことによって、このロープを登ることで、この異次元空間に入ることができる(最大で8人まで)。なお、このロープ自体を異次元空間に引き上げることができるが、この場合のロープは、1人ぶんとして数えられる。 [3.5e]									
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。 [3.5e]									
占術	ロケット・ノード	lv:2	Und p63	音声、動作、焦点	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径1マイル/lvの円
	[地] 術者は、この範囲内にある、全ての“地のノード(Und p48)”をの位置を知覚する。また、術者は、「以前に訪れたことがある地のノード1つのみを知覚する」ことを選択してもよい。この場合、この効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に上昇する。 [3.5e] × (F) ×									
変成術	ワーリング・ブレード	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	術者は、斬撃武器1つを放り投げる。この武器は、この範囲内にいる全ての敵に、それぞれ1回ずつ近接攻撃を行う(持っている特技なども適用される; この近接攻撃ロールと近接ダメージ・ロールには、【筋力】ではなく【対応能力値】修正値を使用してもよい)。その後、この武器は、術者の手元に戻る。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;1/13]
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する(系統を識別するための(呪文学)判定も可能)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術が信仰か)を知覚する。 [3.5e]									
防御術	アーケイン・シールド	lv:3	Sh p166	音声、動作、焦点	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉か箱か戸口1つ
	目標となった物体1つは、施錠されて開くことができない。また、この目標は、“打ち壊す”際の難易度が+10される(PHB p164参照)。なお、この呪文の焦点具を持っている相手は、この目標を自由に開閉できるとともに、この目標が開かれた場合、アラーム呪文と同様の、“精神的アラーム”を知覚する。[物質要素:プラチナ製の鍵1つ(50gp)] [3.5e] (E) × ×									
防御術	アーケイン・ロック、インブルーヴド	lv:3	ScE-07 p45	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉か箱か戸口1つ
	目標となった物体1つは、施錠されて開くことができない。また、この目標は、“打ち壊す”際の難易度が+10される(PHB p164参照)。なお、術者および同調している相手は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)+同調する相手1体につき金粉1/10ポンド(5gp)] [3e]									
防御術	アースン・グレイス	lv:3	SpC p9	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[地] 目標となったクリーチャー1体は、石や地面に関わるダメージ(身体が石や土の相手の肉體武器、(地)の副種別を持つ相手の肉體武器、石の人工的武器、石の地面の落下ダメージなど)が、非致傷ダメージに変化する。ただし、この目標は、非致傷ダメージが現在のhp以上になった場合、この呪文が終了する。 [3.5e]									
占術	アイス・オヴ・ザ・ゾンビ	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	30分	接触	1時間/lv(解除可)	不可	可	[目標] 接触したゾンビ1体
	[悪] 術者は、この呪文の発動時に、目標1体の目を自身に埋め込む(1d6点のダメージを受ける)。その後、この目標の意識を乗っ取って行動する。なお、この目標は、術者が自律行動能力を与えたゾンビでなければならない。また、この呪文が終了すると、術者の意識は元の肉体に戻り、目とダメージは元通りになる。 [3e]									
変成術	アイスランス	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 氷のランス1本
	術者は、氷のランス1つを放つ(この遠隔攻撃ロールには+4のボーナスを得る)。この遠隔攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受け[[冷気]と魔法の刺突ダメージが半分ずつ; セーブ不可)、1d4ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。[焦点具:水晶1つ(50gp)、または氷(10ポンドぶん)] [3.5e] ○ (F) ○									
占術	アイデンティファイ・スピリット	lv:3	CoC p172	音声、動作、物質	24時間	接触	10分/lv	不可	おそらく可	[目標] 接触した、一握りのガラスの粉末
	術者は、暗い洞窟の中で瞑想し、【知力】判定(難易度15)を行う。これに成功した場合、目標となったガラスの粉末は魔力を持つ。この粉末による遠隔接触攻撃が命中した、エーテル状態(PHB p302)か非実体状態(DMG p296)のクリーチャーは、可視状態となる。 [3e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;2/13]
防衛術	アヴォイド・ブレイナー・エフェクト	lv:3	SpC, MotP	音声	1割り込み	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防衛を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この呪文によっては無効化できない。 [3.5e]									
召喚術	アシッド・プレス	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(創造)[酸] 術者は、強酸を吐き出すことによって、この範囲内のクリーチャーに、1d6点/lv(最大10d6点)の[酸]ダメージを与える。※MaoFでは、メスティルズ〜呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
占術	アナライズ・ポータル	lv:3	SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内にゲート呪文が魔法のポータルがあるかどうかを知覚する。また、この範囲内を1ラウンド観察すると、それらの大きさや位置を知覚する。さらに、特定のゲート呪文1つかポータル1つを1ラウンド以上観察して、術者レベル判定(難易度17)に成功すると、それ1つに関する詳しい情報を得る(本文参照)。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	アニマル・フォーム	lv:3	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以内の、習得時に選択した動物に変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(複数回復可能)。また、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーブが変化しない。ただし、一部の能力を得ることができず、ペナルティを受ける状況がある(本文参照)。 [3e]									
変成術	アニメイト・ウェポン	lv:3	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(中断可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、他のクリーチャーが装備しているのではない武器1つ
	目標となった武器1つは、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照; ダメージは武器のダメージを用いる)。この目標は、最も近くにいる敵1体を全力で攻撃する。ただし、術者のターンの終了時に、30ftを超えて離れている場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
変成術	アモーフラス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する実体を持つクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形状態となり、直径が2インチ以上の隙間を通ることができる。また、基本地上移動速度と同じ水泳移動速度を得て、攻撃、クリティカル・ヒット、毒、(ポリモーフ)、朦朧効果に対する完全耐性を得る。ただし、ACの防具のボーナスが失われ、超常能力を失い、音声、動作、物質、焦点要素を満たすことができない。 [3.5e] ○ (F) ○									
防衛術	アンティシペイト・テレポーテーション	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、焦点	10分	接触	24時間	不可	不可	[効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした半径5ft/lvの放射
	目標となったクリーチャー1体は、この範囲内に(瞬間移動)効果で見れるクリーチャーがある場合、それらの人数、サイズ分類、現れる正確な位置を知る。また、これらのクリーチャーは、通常よりも1ラウンド遅れて現れる。[焦点具: プラチナとクリスタル製の砂時計1つ(500gp)] [3.5e]									
防衛術	アンティドラゴン・オーラ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、竜による攻撃、呪文、特殊攻撃に対して、ACとセーブに+2の幸運ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に+1される(17レベル以上で最大+5)。[物質要素: 1オンスのプラチナ塊(25gp)] [3.5e]									
死霊術	アンデッド・トーチ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 実体を持つアンデッド1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[真] 目標となったアンデッドが行う近接攻撃は、生きている相手に+2d4点の追加ダメージを与える。なお、このアンデッドによる複数回の攻撃を受けた場合、最初の攻撃1回のみに対して呪文抵抗を行うこと。また、このアンデッドが破壊された場合、本文参照。 [3.5e] ○ (F) ○									
死霊術	アンデッド・ルーテナント	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 【知力】が5以上のアンデッド1体
	目標1体は、術者が支配するアンデッドに対して命令を与える能力を得る。このことによって、この目標が与える命令は、術者が与える命令と同様に機能する(ただし、その後も術者の命令が最優先される)。また、この目標が存在する限り、術者が支配できるアンデッド数は+1体/lvされる。 [3.5e] ○ (F) ○									
占術	アンラック	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ランダムな確率の関わるアクション(攻撃ロール、ダメージロール、セーブなどのロール結果を必要とするものを含む)を行う場合、そのダイス・ロールを追加で1回行い、出目が悪い方の値をロール結果として用いる。 [3.5e]									
心術	イーヴル・アイ	lv:3	BoVD, CoC	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	おそらく永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪][呪い] 目標となったクリーチャー1体は呪いを受け(特定の効果でしか解呪できない)、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に-4の幸運ペナルティを受ける。この呪いは、次の日の出が来るか、術者が解除するか、この目標が術者にダメージを与えるまでの間、持続する。 [3e]									
心術	イネヴァタブル・ディフィート	lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(セーブ不可)。また、1ラウンドにつき1回、自身のターンの間に、この非致傷ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。 [3.5e]									
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]									
幻術	イリュージョン・スクリプト	lv:3	PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した重量が10ポンド以下の物体1つ
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記す(意味不明な文章となる; 幻術士には、この呪文による文章であることがわかる)。なお、意図しない相手にこの文章を読もうとした場合、この呪文の発動時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。[物質要素: 鉛入りのインク(50gp)] [3.5e]									
心術	イレイション	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての仲間
	[精神作用] 術者および、目標となった仲間は、意気が盛んになる。このことによって、【筋力】と【敏捷力】に+2のボーナスと、移動速度全般に+5ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。 [3.5e]									
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした半径10ftの放射
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、不可視状態(PHB p310)となる(この発動時からこの範囲内にいて、その後もこの範囲内にいる場合のみ)。なお、この呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、全ての相手の呪文が終了する(それ以外の相手が攻撃的な行動をとった場合、その相手のみの呪文が終了する)。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チェイン・アヴィル	lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、近接攻撃の間合いが+5ftされるとともに、機会攻撃の回数制限が+1される。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・アビデッド・アヴィル	lv:3	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、顎に髪のような塊が生え、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、この塊が追加ダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;3/13]
死霊術	インコーポリアル・エンハンスメント	lv:3	SpC p33	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[目標] 非実体状態のアンデッド1体/lv
	[悪]《エーテル界呪文》 目標となった、非実体状態(DMG p296)のアンデッドは、ACに+1/5lvの反発ボーナスと、攻撃ロールに+1/5lvの強化ボーナスを得る。また、この目標は、“退散抵抗+2/5lv”の能力と、+1d8点/5lvの追加hpを得る。									[3.5e]
幻術	ヴァーティゴウ・フィールド	lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様) この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となる。また、この範囲内を経由する(またはこの範囲内から行う)攻撃は、20%の失敗確率を受ける。さらに、指定した1体/lvのクリーチャーを除き、この範囲内でターンを開始する相手は、吐き気がする状態となる(本文参照)。									[3.5e]
召喚術	ヴァイパーグー	lv:3	SpC, PgtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 招来されたクリーチャー1d4+3体
	(招来)[可変]《アストラル界、境界、元素界呪文》 術者の口から、いずれかのヴァイパーが吐き出される(本文参照)。術者は、1回の標準アクションで3体か、1回の移動アクションで1体のヴァイパーを、この距離内に吐き出すことができる。また、全てのヴァイパーを吐き出すまで、術者は喋ったり、呪文の音声要素を満たすことができない。									[3.5e]
力術	ヴァイル・ランス	lv:3	BoVD p87	音声、動作、物質	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	[効果] 創造されたショートスピア1本
	[悪] 術者は、+2の魔法のショートスピア1つを作り出す(術者のみが、これに[習熟]している)。また、この武器は、通常の代わりに、“猛悪ダメージ(BoVD p34)”を与える。なお、この武器を投擲することもできるが、その攻撃が解決された時点で消滅してしまう。[物質要素:善のクリーチャーの骨1つ(BoVD p45; おそらく“人型生物の骨”で代用)]									[3e]
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法で与えたダメージと同じ値の一次的hpを得る(1時間持続)。ただし、このダメージによっては、この目標のhplは-10未満にはならない。									[3.5e]
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ壁(円筒形や四角柱も選択可能)
	[風] 術者は、不可視状態の風の壁1つを作り出す。この障壁を通過する場合、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、小型サイズ以下のクリーチャーは、これを通り抜けることができない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、プレス攻撃、ボルトなどは無効化され、それ以外の遠隔攻撃も30%の失敗確率を受ける。									[3.5e]
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									[3.5e]
変成術	ウェポン・オヴ・エナジー	lv:3	SpC p45	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の能力を得る。ただし、この武器による追加ダメージは、術者が選択したエネルギー([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)1種類によって与えられる。また、このダメージは、“フレイミング(DMG p222)”の能力などのダメージと累積する。									[3.5e]
変成術	ウォーク・ザ・マウンテンズ・パス	lv:3	RoS p162	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、基本地上移動速度と同じ速度の“登攀移動速度(MM p305)”を得るとともに、(跳躍)と(平衡感覚)判定に+10の強化ボーナスを得る。また、“急な斜面(DMG p88)”においても、移動するためのコストが上昇しない。									[3.5e]
心術	ウォークライ	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d4ラウンドの間、戦慄状態(PHB p307)となる。									[3.5e]
変成術	ウォーター・フリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[3.5e]
召喚術	ウォール・オヴ・チェインズ	lv:3	BoVD p88	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ鎖の壁1つ
	(創造) 術者は、鎖の壁1つを作り出す。この壁を一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要となり、これを試みた相手は、1d6点のダメージを受ける。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 厚さ1インチ毎に20hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる]									[3e]
力術	ウォール・オヴ・ライト	lv:3	SpC p50	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[光] 術者は、光の壁1つか光の半球1つを作り出し、反対側に対して完全視認困難を与える。また、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。なお、この障壁は移動を妨害しないが、これを通り抜けた場合、この持続時間中、目がくらんだ状態となる(セーブ不可)。また、術者自身は、この障壁が存在しないかのように行動できる。									[3.5e]
変成術	エア・フリージング	lv:3	SpC p51	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、空気中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[3.5e]
変成術	エヴァーズ・メナシング・テンタクルズ	lv:3	PH2 p106	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肩から触手2本を生やし、(登攀)判定に+4のボーナスを得る。また、この触手は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、10ft以内にいる相手1体に近接攻撃1回を行う(指示は1回のフリー・アクション; 本文参照)。さらに、この触手は、1ラウンドにつき1回、機会攻撃を行える。									[3.5e]
防衛術	エクスペロシヴ・ルーンズ	lv:3	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(可)、不可(物体)	可(可)、不可(物体)	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》(魔法の罫(難易度25+呪文レベル)) 術者は、地図、本、魔法のスクロールなどの、文字情報が含まれた目標1つにルーンを描く。これを読んだ相手があった場合、「この相手」、「このルーンから10ft以内にいる相手」、「ルーンが描かれた物体」は、6d6点の[力場]ダメージを受ける(すぐ近くにいる場合、セーブ不可)。									[3.5e]
防衛術	エナジー・イーズ	lv:3	PH2 p106	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。									[3.5e]
防衛術	エナジー・ヴァルナラビリティ	lv:3	PH2 p107	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	目標となったクリーチャーは、“エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(起点に近いものから順番)。									[3.5e]
変成術	エナジー・サージ	lv:3	PH2 p107	音声	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した攻撃1回に対して、+2d6点の追加ダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか1つ)。※エラッタを反映済み。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv/4/13]
防御術	エラディケイト・アース	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	40ft	瞬間	頑健・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの爆発
	[地] この範囲内にある(地)の副種別を持つクリーチャーは、その振動によって、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。									[3.5e] ○ (F) ○
占術	エンデュアリング・スクルータニイ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	この呪文の発動時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が行った場合、それを自動的に感知する(他次元界にいる場合でも)。									[3.5e]
共通	エンハンス・ファミリアー	lv:3	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した自身の“使い魔”1体
	目標となった“使い魔”1体は、攻撃ロール、近接ダメージ・ロール、セーブに+2の技量ボーナスと、ACに+2の回避ボーナスを得る。									[3.5e]
占術	オルター・フォーチュン	lv:3	PH2 p108	音声、経験	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体が行った、成功したダイス・ロール1回は、再ロールさせられる。[経験点消費:200XP]									[3.5e]
変成術	カース・オヴ・アロー・アトラクション	lv:3	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃に対するACに-5のペナルティを受ける。また、その遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。※構成要素のエラッタを反映済み。									[3.5e]
死霊術	カース・オヴ・インバイディング・ブレイズ、マス	lv:3	SpC p64	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての敵
	[呪い] 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、ACに-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									[3.5e]
幻術	カース・オヴ・ザ・ストーン	lv:3	CoC p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	おそらく可	[目標] 知性を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用][呪い] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚に圧倒され、現実から目を背ける。このことによって、幻惑状態として扱われる(1ラウンドにつき1回、解放されるための再セーブ可能)。また、この呪文が終了しても、この目標は呪われて、悪夢を見る(本文参照)。									[3e]
幻術	カース・オヴ・ザ・ビュートリッド・ハスク	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。このことによって、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、その次のラウンドからは、1d10×10ラウンドの間、昏睡状態(PHB p305)となる(通常の効果では目覚めることができない)。									[3e]
防御術	カーミック・バックラッシュ	lv:3	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、2ラウンドの間、過労状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この過労状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック〜呪文と相互作用する(本文参照)。									[3.5e]
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、実体を持つ同意するクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、半透明な不定形ガス化形態に形質変化し、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”および“クリティカル・ヒットと毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たしたり、攻撃を行うことができない。									[3.5e]
力術	カプリシャス・セファアー	lv:3	SpC p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 直径5ftの球体1つ
	[風] 術者は、風の球体1つを作り出し、1ラウンドにつき30ftまで飛行させる(指示は1回の移動アクション)。その後、この球体と同じマス目に入ったクリーチャーがあった場合、この球体はそのラウンドの移動を停止し、その相手に“突き飛ばし”を行う(本文参照)。									[3.5e]
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 斬撃が刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									[3.5e]
防御術	キャスト・アウト・シャン	lv:3	CoC p161	音声、動作、物質	1時間	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] シャン1体
	目標となったシャン(CoC p201)1体は、大きさが5ftの五芒星形内にある“合併”しているクリーチャーから追い出される。この五芒星形は、以後12時間は無効に働く。なお、直射日光の下でこの呪文を使用した場合、追い出されたシャンは死亡する。ただし、術者および合併されていた相手は、1点の[耐]吸収を受ける。									[3e]
変成術	キャンドル・コミュニケーション	lv:3	CoC p161	音声、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者および、同時刻にこの呪文を発動している、お互いに知っている呪文の使い手1体は、このろうそくの炎を通じて、音的に意思の疎通を行うことができる(有効距離5マイル/lv以内; この有効距離は、双方の術者レベルの合計から算出される)。ただし、このろうそくの炎が消えた場合、この呪文は終了する。									[3e]
変成術	ギラロズ・ブレッシング	lv:3	SpC p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、追加で一對の腕が生える。また、持っている全ての腕が、“鉤爪”の肉体武器攻撃を行うことができるようになる(武器の基本ダメージは1d4点)。さらに、この鉤爪2つ以上が同時に命中した相手に対して、“かきむしり”の攻撃を行える(本文参照)。									[3.5e]
心術	クラウド・メモリイ	lv:3	CoC p162	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] 知性を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、特定の明確な記憶1つを忘却し、思い出すことができない。ただし、この呪文によっては、「この目標が記憶として持っている」と知っている記憶しか、忘却させることができない。									[3e]
幻術	クラウン・オヴ・ウェイルズ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(虚像) 目標1体は、(隠れ身)および(変装)判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、(隠れ身)か(変装)判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]
占術	クラウン・オヴ・クラリティ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、(聞き耳)および(視認)判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、(聞き耳)か(視認)判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]
死霊術	クラウン・オヴ・ザ・グレイヴ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、アンデッドに対して命令する能力を得る(本文参照)。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、退散判定1回か威伏判定1回に+4のボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;5/13]
防御術	クラウン・オヴ・プロテクション	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、ACIに+1の反発ボーナス、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、1ラウンドの間、ACIに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]
変成術	クラウン・オヴ・マイト	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、【筋力】に+2の強化ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、1ラウンドの間、【筋力】に+8の強化ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]
召喚術	グラスピング・ウォール	lv:3	CS p98	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで+3ラウンド	不可、反応・不完全	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形4個ぶんまでの面積から生えてくる、無数の手
	術者は、すでにある壁1つに無数の手を生やす(セーブ不可)。これに隣接している敵は、1ラウンドにつき1回、この腕に掴まれる(反応・無効; からみつかれた状態となる)。また、術者および仲間も、この腕に掴まれず、この壁を利用して、(登攀)判定に+10のボーナスを得る。なお、この壁についている他の物体は、この呪文の影響を受けない。									[3.5e]
力術	クラッチ・オヴ・ニョグタ	lv:3	CoC p163	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	おそろく可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体は、自身の臓器1つ(通常は心臓)を握り潰され、麻痺状態(PHB p310)となるとともに、1ラウンドにつき1回、1d3点の[力場]ダメージを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回、解放されるための再セーブを行うことができる。									[3e]
変成術	クリエイト・クローリング・クロウ	lv:3	MCMoF p24	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	[目標] 半径5ftの円形内にある、肉体から切り離された複数の左手
	[悪] 術者は、クローリング・クロウ2体/lvまでを作り出す。この呪文を発動する前に、術者との目標の両方に、マジック・サークル・アゲンスト・イヴル呪文を使用しておかなければならない。その後、これから100ft以内にいる場合、テレパシーによって単純な命令を与えることができる(本文参照)。									[3e] × (F) ×
召喚術	クリエイト・フェッチ	lv:3	CS p98	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 術者の複製1体
	術者は、自身に似た複製クリーチャー1体を作り出し、1回の標準アクションで命令を与えることができる(本文参照; (変装)判定でどの程度似ているか決定)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この複製は消滅する。									[3.5e]
占術	グリプス・オヴ・トゥールズ	lv:3	BoVD p91	音声、動作、麻薬	1標準	自身	1時間	なし	なし	[目標] 術者
	[悪]《次元間通路》術者は、邪悪な存在に質問1つを行う。この質問は、「否」、「然り」で答えられるものでなければならない。この答えは、75%の確率で正しい。また、DMは、日本語にして15文字程度の短文で答えてもよい。ただし、この質問が曖昧すぎる場合、この答えを得ることができない。[麻薬要素:モーデン 蒸気(BoVD p41)]									[3e]
幻術	クルーエル・ディアポイントメント	lv:3	BoVD p91	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標1体は、ダイス・ロールが必要な、次のアクション1回が自動失敗する(セーブ不可)。また、それが成功したかのように信じ込み、そのようにふるまう(意志・看破)。さらに、次のラウンドには、騙されたことに気が付き、攻撃ロール、セーブ、技能判定に-4の士気ペナルティを受ける(意志・無効; 1d6+1ラウンド持続)。									[3e]
占術	クレアオーティエンス/クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方向を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									[3.5e]
力術	グレート・サンダークラップ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・無効、反応・無効	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、頑健セーブに失敗すると、聴覚喪失状態となる(10ラウンド持続)。また、反応セーブに失敗すると、伏せ状態となる(起き上がるまで持続)。さらに、意志セーブに失敗すると、朦朧状態となる(1ラウンド持続)。									[3.5e] ○ (F) ○
力術	グローイング・オーブ	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	接触	永続	不可	不可	[効果] 魔法の光源1つ
	[光] 術者は、焦点具1つを魔法の光源に変化させる。また、この30ft以内にいる場合、精神的に光源の大きさを制御できる(無光から半径60ftまで)。なお、【知力】が【判断力】が13以上の相手は、この光源に接触した場合、この制御を獲得できる。[焦点具:人間の拳太のガラス球1つ(50gp)] ※PGtFでは、ンチエイサース・〜呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	コースティック・スモーク	lv:3	CM p102	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	5ラウンド	頑健・不完全	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[酸] 術者は、強酸の霧を作り出し、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。ただし、[酸]効果が強化され、(視認)、(搜索)判定と、攻撃ロールに-5のペナルティを受け(頑健・無効; この範囲内にいる間、および2ラウンド持続)、1ラウンドにつき1回、1d6点の[酸]ダメージを受ける(セーブ不可)。									[3.5e]
力術	ゴースト・ランタン	lv:3	CM p102	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、ライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。ただし、この光は、この呪文の発動時に指定したクリーチャー1体/3lv(最大5体)にしか見ることができない。また、この指定が行われる際には、術者から10ft以内になければならない。									[3.5e]
召喚術	コープス・キャンドル	lv:3	SpC, CAr	動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 幽霊じみた手1つ
	(創造)《エーテル界呪文》術者は、ろうそくを持った非実体状態の手1つを作り出し、1ラウンドにつき50ftまで移動させる(精神集中は不要)。また、このろうそくによる半径5ftの“薄暗い照明(PHB p162)”の範囲内では、エーテル状態と不可視状態のクリーチャーと物体が照らし出され、その輪郭をぼんやりと視認できる。									[3.5e]
幻術	コーン・オヴ・ディムネス	lv:3	SpC p80	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(惑乱)[精神作用] この範囲内にいる相手は、セーブに失敗すると、盲目状態(PHB p311)となる。また、この方法で盲目状態になった相手は、1ラウンドにつき1回、再セーブを行う。これに成功すると、盲目状態から回復するが、残りの持続時間中は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。									[3.5e]
召喚術	コンテイジャス・フォッグ	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、病気の霧を作り出し、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、この範囲内にいる相手は、“震え病(DMG p297)”に感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこのセーブ難易度)。さらに、この霧は、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動していく(本文参照)。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	サーヴァント・ホード	lv:3	SpC, RoS, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体以上
	(創造) 術者は、アンシオン・サーヴァント呪文(PHB p200)と同様に、“見えざる従者”2d6体+1体/lv(最大+15体)を作り出す。この従者は、術者が与えた命令に従い、単純な労働をこなす(PHB p200参照)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この従者は消滅する。※RoSでは、マス・アンシオン・サーヴァント呪文として収録。									[3.5e]
占術	サークル・ダンス	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、回りながら踊り、自身が直接知っている相手1体を思い浮かべる。術者は、この相手が同じ次元界内において、なおかつ死亡していない場合、この相手の方向を向いて止まるとともに、この相手が受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	サイフォン	lv:3	CS p99	音声、動作	1分	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した魔法のスタッフ1本か Wand1本
	目標となった物体1つは、その残りチャージ数が5チャージぶん消費され、術者は、そのアイテムから発動できる「最もレベルが高い呪文」のレベル以下の呪文1つを取り戻すことができる(本文参照)。また、術者は、この手順を何回でも繰り返すことができる。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;6/13]
幻術	サイレンス、サスペンデッド	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消費まで永続、6ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ/物体を中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) 術者が合言葉を唱えると、サイレンス呪文(PHB p227)と同様に、この範囲内の音が消える。また、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。[物質要素:宝石の粉末(50gpぶん)] ※MaoFでは、ケルベンズ〜呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○
防御術	サイン・オヴ・シーリング	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 面積が30平方ftまでの、宝箱が戸口か扉1つ
	(魔法の翼(難易度25+呪文レベル)) 目標となった物体1つは、開くことができず、破壊難易度(PHB p164)が10上昇する。また、この目標がこじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にいる相手は、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける。なお、術者自身は、この呪文の影響を受けない。[物質要素:エメラルド1つ(100gp)]									[3.5e]
力術	サウンド・ランス	lv:3	SpC p87	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[音波] 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1d8点/lv(最大10d8点)の[音波]ダメージを受ける。									[3.5e]
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									[3.5e]
心術	サブレス・プレス・ウェポン	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、プレス攻撃を使用することができない。									[3.5e]
召喚術	サモン・アンデッド III	lv:3	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのアンデッド1体か、2lvのリストのアンデッド2体か、1lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	サモン・マーク・ホムンクルス	lv:3	Dr p149	音声、動作、物質、ドラゴンマーク	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたホムンクルス1体
	(招来)[アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、自身のドラゴンマークの等級に応じた、特殊なホムンクルス1体を招来する(本文参照)。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。また、このクリーチャーのhpが0以下になった場合、本文参照。[ドラゴンマーク:創造のマーク]									[3.5e] (E) × ×
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
召喚術	サモン・リヴィング・ドラゴンマーク	lv:3	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたリヴィング・ドラゴンマーク1体
	(招来)[力場][エーテル界呪文] 術者は、リヴィング・ドラゴンマーク1体を招来し、指定した敵1体を攻撃させる。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、このクリーチャーは、同時に1体しか招来できない。[ドラゴンマーク:下級または上級の真正、あるいはシベイ]									[3.5e] (E) × ×
変成術	シークレット・ページ	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1枚
	術者は、目標となった1ページの内容を変化させ、まったく違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言になど)。また、合言葉によって、元の文章に戻したり、再び変化させることができる(回数無制限)。さらに、変化させた文章を消去することもできる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	シェイプ・オヴ・ザ・ヘルスポード・ストーカー	lv:3	CM p104	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ヘル・ハウンド(MM p226)に変身する。また、+10点の一時的hpを得る(この呪文が終了すると、この一時的hpは失われる)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。									[3.5e]
死霊術	ジェントル・リボウズ	lv:3	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した死体1つか肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となる。このことによって、腐敗することなく、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生させるまでの制限時間が減少しない。また、この呪文は、切り離された肉体の一部などを保存することもできる。									[3.5e]
変成術	ジャイアンツ・ラス	lv:3	SpC p95	音声、動作、物質	1即行	0ft	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 小石1つ/3lv
	[地] 術者は、目標となった小石を投擲して攻撃できる(射程単位120ft; 通常通り、機会攻撃を誘発する)。この遠隔攻撃ロールには、+1/lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。また、この小石は、術者の手から離れると巨大化し、2d6点+【筋力】修正値の殴打ダメージを与える。									[3.5e]
力術	シャターフロア	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] 半径15ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内にある、石、木、氷などの物体は粉になり、“移動困難な地形(PHB p146)”となる。									[3.5e] ○ (F) ○
幻術	シャドウ・キャッシュ	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 直径1ftの円形
	(操影)[影界呪文、次元間通路] 術者は、影界の小さなポータル1つを開き、物体を隠しておくか捨てる(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下の物体のみ)。この方法で影界に置かれたアイテムは、以後24時間につき、失われてしまう確率が10%ずつ累積していく。また、この呪文は、影界と併存する次元外でしか発動できない。									[3.5e]
幻術	シャドウ・バインディング	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(操影)[影界呪文] 目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。なお、この効果から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または【筋力】判定(難易度20)に成功しなければならぬ。									[3.5e]
変成術	シャドウ・フェイス	lv:3	SpC p97	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、半ば非実体な状態となる。このことによって、非魔法の攻撃に対して“50%の失敗確率”、魔法の攻撃に対して“20%の失敗確率”を得る。									[3.5e]
死霊術	ジャングルレイザー	lv:3	SpC p100	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[負] この範囲内のクリーチャー(植物、動物、フェイ、蟲のみ)と植物は、負のエネルギーによって、1d10点/lv(最大10d10点)のダメージを受ける。									[3.5e]
変成術	シュリンク・アイテム	lv:3	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が2立方ft/lvまでの物体1つ
	目標となった物体1つは縮小化し、高さ、幅、奥行きが1/16、体積、重量が約1/4,000に変化し、そのサイズ分類が4段階小さくなる。また、“縮小後の材質を布のようにする”ことを選択できる。さらに、この目標を硬い表面につくするか、合言葉を唱えることで、元の大きさに戻すことができる。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;7/13]
力術	ショックウェイズ	lv:3	Sh p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[力場]《エーテル界呪文》この範囲内にいる相手は、1d4点/lv(最大10d4点)の[力場]の非致傷ダメージを受け(頑健・半減)、1ラウンドの間、幻惑状態となる(頑健・無効)。ただし、生きていない相手や、非致傷ダメージに対して完全耐性を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。									[3.5e] (E) × ×
力術	シンテイレイティング・スフィア	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[電気] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを受ける。									[3.5e] ○ (F) ○
死霊術	スカル・ウォッチ	lv:3	SpC, PGTf	音声、動作、焦点	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、人型生物の頭蓋骨1つ
	目標となった頭蓋骨1つは地上5ftを浮遊し、術者が指定した方角を向く。この頭蓋骨は、幅20ft×長さ90ftの範囲内を監視し、生きている相手が侵入した場合、絶叫する(本文参照；1d4ラウンド後に再準備；作動させない目標も指定できる)。術者は、同じ次元内ならば、この効果が作動したことを知覚する。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	スキャターリング・トラップ	lv:3	PH2 p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/2lv、どの2個をとっても30ftの距離内
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》目標となったマス目を通じたクリーチャーは、セーブに失敗すると、そのマス目からランダムな方向に1d6マスぶん瞬間移動する(本文参照)。									[3.5e]
力術	スターズ・オヴ・アルヴァンドール	lv:3	BoED p99	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果/目標] 小さな星1つ以上/クリーチャー1体が物体1つ
	[善、力場]《エーテル界呪文》術者は、小さな星を1個/lv(最大10個)ぶん作り出し、頭上を周回させる。術者は、1ラウンドにつき1回、「1回のフリー・アクションで1つの星」か、「1回の標準アクションで3つ以下の星」を発射できる。これは、遠隔接触攻撃によって、1d8点の[力場]ダメージを与える(悪でない相手には、1/2が非致傷ダメージ)。									[3.5e]
変成術	スティールダンス (MaoF)	lv:3	MaoF p104	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触したダガー2本
	目標となったダガー2本は、それぞれがロングソード程度の大きさとなり、以下のデータを除いて、中型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)であるかのように行動する。[AC14; 5hp; 硬度10; 飛行30ft(良好); ダメージ:1d8点/19~20×2]									[3e] × (F) ×
変成術	スティールダンス (SpC)	lv:3	SpC p106	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] ダガー2本
	目標となったダガー2本は、術者に伴って移動し、術者のターンの間に、隣接する相手1体に対して1回ずつ近接攻撃を行う(攻撃ボーナスは+1/lv+【対応能力値】修正値；その武器の基本ダメージを与え、魔法の武器として扱われる)。ただし、この武器が“武器落し”された場合、この効果は終了する。									[3.5e]
召喚術	ステインキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径30ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、吐き気を催す霧の塊を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、セーブを行う。これに失敗した場合、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、風によってこの霧を吹き飛ばす場合、PHB p272を参照。									[3.5e]
変成術	ストーン・グラスブ	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 自律行動能力を持った石の腕1本
	[地] 術者は、アースン・グラスブ呪文(SpC p7, CAr p96)と同様に、サイズ分類が中型の石の腕1つを作り出す。この腕は移動できないが、1ラウンドにつき1回、隣接するクリーチャー1体に組みつきを行わせることができる(本文参照)。[AC18; 硬度8; 4hp/lv]									[3.5e]
変成術	スネークス・スウィフトネス、マス	lv:3	SpC p113	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	目標となった仲間(おそく術者を除く)は、即座に追加の攻撃1回を行う(近接攻撃または遠隔攻撃のいずれか)。ただし、“スピード(DMG p221)”の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、このラウンドにすでに追加の攻撃を得ている場合、この呪文の効果はない。									[3.5e]
死霊術	スパイダー・ポイズン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ]									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	スパイダースキン	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに+1/3lv(最大+5)の強化ボーナスを得る。また、毒に対するセーブと、〈隠れ身〉判定に+1/3lv(最大+5)の種族ボーナスを得る。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。									[3.5e] ○ (F) ○
幻術	スペクトラル・ウェポン	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ
	(操影)《影界呪文》術者は、自身が《習熟》している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器として創造する。この武器は、近接攻撃ではなく、近接接触攻撃として使用できる。ただし、この攻撃が命中した相手は、その他の効果が50%の確率でしか発生せず、セーブに成功した場合、通常の1/2のダメージしか受けない。									[3.5e]
変成術	スベル・ヴァルナラビリティ	lv:3	SpC p120	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の値が1点/lvぶんだけ減少する(最小でも0未満にはならない)。									[3.5e]
占術	スベルキャストーズ・ベイン	lv:3	CM p105	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、解呪判定が呪文相殺を行う場合、有効術者レベルに+2の洞察ボーナスを得る。また、〈呪文学〉を5ランク以上持っている場合、自動的に他者が発動している呪文を判別できる。さらに、〈呪文学〉を15ランク以上持っている場合、追加でその呪文の術者レベルを知覚できる。									[3.5e]
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷氣] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。この範囲内では、通常の視覚と暗視能力が遮られる。また、移動するためのコストが2倍となり、移動するためには、追加で〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となる(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまふ。									[3.5e]
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、近接攻撃ロール、AC、反応セーブに-1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターンの間に、“1回の標準アクション”か“1回の移動アクション”のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイスト呪文を相殺し、解呪する；“減速状態”は、“加速状態”を抑制する。)									[3.5e]
召喚術	セピア・スネーク・シジル	lv:3	PHB p245	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続、1d4日+1日/lv	反応・無効	不可	[目標] 接触した本1冊か書き物1部
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》術者は、日本語にして75文字以内の文章に、不可視状態の魔法の印1つを書き残す。この文章を読んだクリーチャーがあった場合、創造されたセピア色の蛇1体に襲われ、活動停止状態となる(本文参照)。[物質要素:琥珀の粉末(500gpぶん)]									[3.5e]
力術	ソノラス・ハム	lv:3	SpC p129	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[音波] 術者は、次に発動する“精神集中の維持が必要な呪文”1つを、精神集中の必要なく維持できる(精神集中を妨害された場合は除く；本文参照)。なお、この呪文の効果は、〈聞き耳〉判定(難易度5)によって知覚できる。また、この呪文は、1回のフリー・アクションによって解除できる。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;8/13]
変成術	ダークビジョン, ディーパー	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									
変成術	ダイヤモンドスティール	lv:3	SpC p131	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した鎧1つ
	目標となった鎧1つの着用者は、その鎧ボーナスの1/2の“ダメージ減少/アダマンティン”の能力を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]									
変成術	タン・サーベント	lv:3	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の舌は、小さな蛇となる(30ft以内に吐き出される)。この蛇は、超小型ヴァイパー・スネーク(MM p273)と同様だが、攻撃ボーナスは術者の値を用いる。また、1回の標準アクションによって、追加の蛇1体を吐き出すことができる(合計で1体/4lvまで)。									
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。									
力術	チェイン・ミサイル	lv:3	SpC p135	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 主目標1体および副次目標1体/2lv(最大10体)、いずれも主目標から30ftの距離内
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、確実に命中する魔法の矢1本/2lv(最大10本)を放つ。この主目標1体は、この全ての矢が命中する(矢1本につき1d4+1点の[力場]ダメージを受ける)。その後、この副次目標は、それぞれ1本の命中を受ける。ただし、主目標が呪文抵抗に成功した場合、副次目標の効果も無効化される。									
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									
防衛術	ディスオービディエンス	lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる精神制御が抑止される((強制),(魅惑)、“支配”の能力など)。また、この目標に対して精神制御を行った相手は、それが通常通り機能していると信じ込む(意志・無効;それによる命令を認識した上で行動できる)。									
変成術	ディスティルド・ジョイ	lv:3	BoED p104	音声、動作、焦点	24時間	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、無上の幸福を経験しているクリーチャー(無我夢中の恋に落ちている、人生最高の芸術作品を作っている、強烈な性的快感や歓喜を受けているなど)1体から、“アンブロシア(BoED p37, p104)”の1服用分を取り出す。[焦点具:容器1つ]									
幻術	ディスプレイスメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利点を得る。ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の目標にすることは普通にできる。なお、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。									
防衛術	ディスベル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解除」、「効果範囲型解除」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解除できない。また、魔法のアイテムは、解除される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									
死霊術	ディスラプト・アンデッド, グレーター	lv:3	SpC p143	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、この方法でアンデッドが破壊された場合、そこから15ft以内にいる別のアンデッド1体を選択すること。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、最初の1/2のダメージを受ける。									
幻術	ディセプティヴ・ファサード	lv:3	CM p108	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、大きさが1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、ディスプレイスメント呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変える。この方法で、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。なお、物体に対する発動は、本文参照。									
召喚術	ディメンジョン・ステップ	lv:3	PH2 p118	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャーは、自身の地上移動速度と同じ距離内までの、“瞬間移動”を行うことができる(これは機会攻撃を誘発しない)。ただし、自身から見えていない場所には、瞬間移動することができない。									
力術	デライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。									
変成術	デヴィル・ブライト	lv:3	SpC p144	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(秩序)かつ(悪)の副種別を持っている場合、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この目標は、(パーテズウ)の副種別を持っている場合、この呪文の持続時間中、追加で朦朧状態となる(頑健・無効)。									
占術	デヴィルズ・アイ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									
変成術	デーモン・ダージュ	lv:3	SpC p145	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(混沌)かつ(悪)の副種別を持っている場合、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この目標は、(タナーリ)の副種別を持っている場合、この呪文の持続時間中、追加で朦朧状態となる(頑健・無効)。									
防衛術	テネシヤス・ディスベリング	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、次の自身のターンの終了時まで、この呪文を再度発動した場合、これは「効果範囲型効果」を選択できるようになり、解除判定に+2のボーナスを得る。									
防衛術	デフレクト・ハーム	lv:3	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(中断可)	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計で1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;9/13]
占術	テレパシク・ボンド, レッサー	lv:3	SpC, CD, XPH	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。									[3.5e]
召喚術	ドラウン (BoVD)	lv:3	BoVD p101	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(創造)[悪、水] 目標1体は、肺が水で満たされ、「溺れ(DMG p303)」と同様に、【耐久力】に応じて息を止めていられるが、喋ったり、呪文の音声要素を満たすことができず、攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-2の状況ペナルティを受ける。なお、この呪文のセーブは、呪文の完成時に1回と、以後2ラウンドにつき1回ずつ行う。									[3e]
変成術	ドラゴンスキン	lv:3	SpC, Dra	動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ACの外皮ボーナスに+1/2lv(最大+5)の強化ボーナスを得るとともに、選択したトゥルー・ドラゴンに対応したエネルギー種類に対する“抵抗10”の能力を得る(本文参照; 10レベルで“抵抗20”となる)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ドラゴンマーク・ウィップ	lv:3	Dr p151	動作、ドラゴンマーク	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 長さ10ftのウィップ1本
	術者は、長さ10ftのウィップ1本を作り出す。これは、魔法の武器として扱われ、1d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを与える。また、この武器を通じて、4レベル以下の接触呪文を作用させることができる(本文参照)。 [ドラゴンマーク:下級または上級の真正、下級または上級の特異型、シベイのいずれか]									[3.5e] (E) × ×
変成術	ドラゴンマークト・ウェポン	lv:3	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+50%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つクリーチャーに対して、+1d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。 [ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
心術	ドララス・モウツ	lv:3	BoED p105	音声、動作、犠牲	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(強制)[精神作用] 術者は、ちらちらする光の塵を作り出す(本文参照)。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内でターンを開始するか、この範囲内に入る相手は、1ラウンドにつき1回、幻惑状態となる(1ラウンド持続)。なお、犠牲コストは、この呪文の終了時に支払われる(BoED p83参照)。 [犠牲:1d3点【判断力】ダメージ]									[3.5e]
力術	ドレッド・ワード	lv:3	BoVD p102	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 善のクリーチャー1体
	[悪] 術者は、“暗黒語(FC1 p85, BoVD p32)”の単語1つを話す。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、この言葉を聞いた場合、1d3点の【魅力】吸収を受ける。なお、特定の方法を使用せずに暗黒語を話そうとしたクリーチャーは、即座に死亡する。									[3e]
変成術	トレマーセンス	lv:3	SpC, Und	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“振動感知(30ft)”の能力を得て、半径30ft以内の地面に接しているクリーチャーと物体の位置を、自動的に特定できる。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ドロリアンズ・クリスタルブリトル	lv:3	CoSW p147	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、大きさが1立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ
	目標となった物体1つは、その物理的なデータがガラスに変化する(硬度1, hp1)。 [物質要素:ガラスの針1本(100gp)]									[3.5e] × (F) ×
変成術	ドロレス・ブロー	lv:3	SpC p154	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。また、この武器による攻撃がクリティカル可能状態となった場合、それは自動的にクリティカル・ヒットとなる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									[3.5e]
召喚術	ノーゼーティング・プレス	lv:3	SpC p158	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(創造) この範囲内にいるクリーチャーは、1d6ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。									[3.5e]
召喚術	ノード・ドア	lv:3	Und p60	音声	1標準	さまざま	永続	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、重量の合計が50ポンド/lv以下の、接触した同意するクリーチャーと物体
	(瞬間移動)[地][アストラル界呪文] 術者および目標は、術者が訪れたことがある“地”のノード(Und p48)”1つに、瞬間的に移動する。その後、次の自身のターンの開始時まで、術者はアクションを行うことができない。なお、術者は、(ノード呪文発動)の特技を習得していなければならない。また、移動先のノードが破壊されていた場合、本文参照。									[3.5e] × (F) ×
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。 [物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]									[3.5e]
変成術	ハート・オヴ・ウォーター	lv:3	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[水] 術者は、(脱出術)判定に+5の強化ボーナス、水中呼吸能力、地上移動速度と同じ“水泳移動速度(MM p305)”を得る。また、チャージ消費によって、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・呪文と相互作用する。									[3.5e]
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーラット	lv:3	SpC p162	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【敏捷力】に+6、【耐久力】に+2の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナスを得る。また、《武器の妙技》の特技(PHB p97)を得るとともに、顔がラットのように変化し、噛みつき肉の肉体武器攻撃(本文参照)を得る。									[3.5e]
防衛術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (Dr)	lv:3	Dr p153	動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、竜によっては知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む; 何らかの方法で居場所を感知された場合でも、完全視認困難を持つ)。ただし、術者が他のクリーチャーを攻撃した場合、この呪文は終了する。 [ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
変成術	ハマトゥラ・パーブズ	lv:3	SpC p166	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、全身から棘を生やす。このことによって、この目標に対して、手持ち武器か肉体武器による攻撃を命中させた他の相手は、1d8点の“魔法の斬撃かつ刺突”のダメージを受ける。ただし、間合いの長い武器に対しては、この効果は働かない。									[3.5e]
変成術	パロウ (Und)	lv:3	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。									[3.5e] × (F) ×
変成術	ハンズ・オヴ・コループラ	lv:3	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の両腕は蛇となり、これらを間合い10ftの肉体武器として使用できる(武器の基本ダメージは1d6点)。また、この武器の命中を受けた相手は、そのダメージに加えて、以下の毒の影響を受ける。 [頑健:無効、難易度15+【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d6点【筋】ダメージ]									[3e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv/10/13]				
召喚術	バンズ・オヴ・スティール	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	不可	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体	[3.5e]			
	(創造) 目標となったクリーチャー1体は、鋼鉄の帯1つによって、“無防備状態(PHB p151)”となる(「筋力」または「脱出術」判定の難易度18)。ただし、このセーブに成功した場合、これは“からみつかれた状態(PHB p303)”に軽減される(「筋力」または「脱出術」判定の難易度13)。										[3.5e]			
召喚術	ヒーリング・タッチ (CoC)	lv:3	CoC p171	音声、動作	1ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	おそらく可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3e]			
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lvのダメージと、1点の能力値ダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、1d8点+1点/lvのダメージを与える。										[3e]			
死霊術	ヒーリング・タッチ (SpC, BoED, MaoF)	lv:3	SpC, BoED, MaoF	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	[3.5e]	○	(F)	○
	目標となったクリーチャー1体は、最大で1d6点/2lv(最大10d6点)までのダメージが癒される(発動時にd6数を指定すること)。また、術者は、回復した1/2のダメージを受ける。ただし、この方法によっては、術者が死亡してしまうことはない(本文参照)。										[3.5e]	○	(F)	○
力術	ビッグビーズ・ディスラプティング・ハンド	lv:3	PH2 p121	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが1ftの「力場」の手1つ	[3.5e]			
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、魔法の手1つを作り出し、この距離内にいる指定した相手1体が呪文を発動する場合、それを妨害させる(本文参照; 相手の変更は1回の移動アクション)。										[3.5e]			
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。										[3.5e]			
力術	ファイアーボール	lv:3	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	[3.5e]			
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球を投げる。この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。										[3.5e]			
幻術	ファンタズマル・ストラングラー	lv:3	CM p112	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	5ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(この幻は、この目標にしか見えない)。この目標は、この幻に組みつかれ、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける(−1hp以下になるか、この組みつきから脱出した時点で開放される; 本文参照)。										[3.5e]			
幻術	ファントム・ガーディアンズ	lv:3	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	意志・看破(遭取)	不可	[効果] 虚像1つ/lv	[3.5e]			
	(虚像) 術者は、マイナー・イメージ呪文(PHB p285)と同様に、小型サイズか中型サイズの人型生物1種類の、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、それぞれの幻影に、簡単な命令1つを与えることができる。										[3.5e]			
召喚術	ファントム・ステイド	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体	[3.5e]			
	(創造) 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を作り出し、自身または指定した騎手1体の乗騎とする。[AC18(−1サイズ, +5[敏捷力], +4外皮); 1hp/lv+7hp; 移動速度20ft/lv; 運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv; 術者レベルに応じて能力が追加(本文参照)]										[3.5e]			
幻術	フード・オヴ・ザ・コブラ	lv:3	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、術者がコブラの肉体的特徴を得たかのように見える(意志・無効)。この状態になった目標は、術者が視界内にいる限り、不調状態となる(目を閉じている間は無効化)。また、術者は、この状態の目標に対して、毒の近接接触攻撃を使用できる(本文参照)。										[3.5e]			
共通	フォーティファイ・ファミリアー	lv:3	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、自身の“使い魔”1体	[3.5e]			
	目標となった“使い魔”1体は、ACの外皮ボーナスに+2の強化ボーナスを得るとともに、クリティカル・ヒットおよび“急所攻撃”の追加ダメージが、25%の確率で無効化される。また、+2d8点の一次的hpを得る(1時間持続)。										[3.5e]			
変成術	フォールス・グラヴィティ	lv:3	SpC p184	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、いかなる固体の表面でも、その表面が重力の“下”であるかのように、張り付いて移動できる。また、1ラウンドにつき1回、1回のフリー・アクションによって、重力の“下”の方向を変更できる。さらに、重力の向きの変更による落下を用いて、1ラウンドにつき30ftまで飛行できる(本文参照)。										[3.5e]			
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この呪文が終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(本文参照)。										[3.5e]			
変成術	プライマル・フォーム	lv:3	SpC p187	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			
	術者は、中型サイズのエレメンタル(MM p187)のようなクリーチャーに変化し、[精神作用]効果に対するセーブに+4のボーナスと、“ライト・フォーティフィケーション(DMG p215)”の能力を得るが、一部の能力を失う。また、“(エレメンタル)の副種別”と、選択した元素の副種別1つ、およびそれに対応する能力1つが追加される(本文参照)。										[3.5e]			
変成術	ブラインドサイト?	lv:3	SpC, PGtF...	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]	○	(F)	○
	目標となったクリーチャー1体は、“擬似視覚(30ft)”の能力を得る(MM p307参照)。このことによって、30ft以内のクリーチャーや物体を、(視認)や(聞き耳)判定の必要なく感知できる。また、不可視状態の相手を感知できるが、エーテル状態の相手は感知できない。(…Und, MaoF)										[3.5e]	○	(F)	○
力術	ブラックライト	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射	[3.5e]	○	(F)	○
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す。この範囲内のクリーチャーと物体は、“暗闇(PHB p162)”の影響を受けるが、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、術者は、この内側にいる場合のみ、この魔法の暗闇を完全に無視できる(外側にいる場合、術者もこの害を受ける)。										[3.5e]	○	(F)	○
力術	フラッシュバースト	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発	[3.5e]	○	(F)	○
	[火] この範囲内にいる相手は、2d8ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効; セーブに成功しても、1ラウンドの間、目がくらんだ状態となる)。また、この効果範囲外にいて、なおかつ爆発の起点から120ft以内にいる相手は、爆発の基点に対して視線が通っている場合、2d8ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)。										[3.5e]	○	(F)	○
力術	プリズマティック・ミスト	lv:3	PH2 p124	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	さまざま	不可	[効果範囲] 半径30ftの拡散	[3.5e]			
	術者は、七色の霧を作り出す。この範囲内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入った際に1回と、自身のターンの開始時に1回ずつ、ランダムな効果1つを受ける(本文参照)。										[3.5e]			
死霊術	ブリックリング・トメント	lv:3	CM p115	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	5ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、不調状態(PHB p310)となり、“わずらわす”の能力のセーブに−2のペナルティを受ける。また、この目標は、自身のターンの間に、「即行」、「割り込み」、「フリー」以外のアクションを行った場合、そのターンの終了時に、1d8点のダメージを受ける。なお、この呪文は、相互作用によってフィヴァー・ドリーム呪文(CM p112)を強化する。										[3.5e]			

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;11/13]
変成術	ブリック	lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
<small>《エーテル界呪文》 術者は、ランダムにエーテル界を行き来し、失敗確率50%を得る(エーテル体が見えるか命中できる相手には20%;この両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲のダメージが1/2となり、攻撃時に不可視状態(PHB p310)の利点を得る。ただし、移動速度が3/4となり、20%の確率で望んだ次元界でアクションが行われない。 [3.5e]</small>										
変成術	フレイム・アロー	lv:3	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 互いに接触している矢弾50発まで
<small>[火] 術者は、矢弾(アロー、シュリケン、ブリット、ポルトなど)50発までを、炎の矢弾に変化させる。このことにより、この矢弾は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、この矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャーに“着火”することはない。 [3.5e]</small>										
力術	ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー	lv:3	SpC p197	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 剣のような噛みつく歯の柱1つ
<small>術者は、剣のような武器1つを作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1d6点+1点/2lv(最大+10点)のダメージを与え(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、恐れ状態とさせる(意志・無効)。ただし、この武器によるダメージには、【筋力】修正値を追加できない。 [3.5e]</small>										
防衛術	フレッシュ・ウォード	lv:3	CoC p171	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
<small>術者は、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計で5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [3e]</small>										
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
<small>目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。 [3.5e]</small>										
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
<small>目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことにより、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで;跳躍距離も強化される;PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。 [3.5e]</small>										
力術	ヘイルストーンズ	lv:3	SpC p201	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 氷の玉1つ/5lv
<small>[冷氣] 術者は、氷の玉1つ/5lvを作り出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、5d6点の[冷氣]ダメージを受ける。ただし、この相手は、どの2体をとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。【物質要素】翡翠の欠片1つ(5gp) [3.5e]</small>										
心術	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
<small>(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行うことができない。ただし、術者がこの目標に対して攻撃を行った場合、この呪文は終了する。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1回の即行アクションで再セーブを行うことができる。 [3.5e]</small>										
幻術	ボール・オヴ・トワイライト	lv:3	CM p116	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
<small>(紋様)[闇、精神作用] この範囲内では、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈真意看破〉、〈搜索〉判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効)。また、この範囲内は、魔法の暗闇によって、“薄暗い照明(PHB p162)”となる(セーブ不可)。 [3.5e]</small>										
変成術	ホールド	lv:3	PH2 p126	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
<small>目標となったクリーチャー1体は、足が地面に張り付き、この持続時間中は移動を行えない。ただし、飛行しているクリーチャーや、[瞬間移動]効果に対しては、何の効果もない。 [3.5e]</small>										
死霊術	ホールド・アンデッド	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 3体までのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
<small>目標となったアンデッドは、麻痺状態(PHB p310)となる。また、知性を持たないアンデッドは、この呪文のセーブを行うことができない。ただし、攻撃やダメージを受けたアンデッドからは、この呪文が終了する。 [3.5e]</small>										
心術	ホールド・パースン	lv:3	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
<small>(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことにより、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]</small>										
心術	ボザーサム・バブル	lv:3	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
<small>(強制)[精神作用] 目標1体の声は歪められ、会話によっては意思の疎通を行えず、音声要素がある呪文を発動する場合、(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文のレベル)が必要となる。なお、この呪文が持続している間に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。 [3.5e]</small>										
力術	マート・パルス	lv:3	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	20ft	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
<small>[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャーは、術者のドラゴンマークの等級に応じた値の[力場]ダメージを受ける(頑健・半減;本文参照)。また、術者のドラゴンマークの等級が上級かシベイである場合、このセーブに失敗した目標は、追加で伏せ状態となる(セーブ不可)。[ドラゴンマーク:真正] [3.5e] (E) × ×</small>										
心術	マイザーズ・エンヴィ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した物体1つを欲し、手に入れようとする。また、この目標は、この物体を手に入れた場合、30ft以内に近づいた相手や、この物体を奪おうとした相手を攻撃する。なお、竜はこのセーブに-4のペナルティを受ける。 [3.5e]</small>										
死霊術	マインド・ポイズン	lv:3	SpC p212	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
<small>この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv;初期および予後、1d10点【判断力】ダメージ] [3.5e]</small>										
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
<small>目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。 [3.5e]</small>										
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
<small>[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:外向き力」を選択できる;本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [3.5e]</small>										
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
<small>[悪] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:外向き力」を選択できる;本文参照)。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [3.5e]</small>										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;12/13]
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i: 混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii: 招来された秩序でない相手は、この範囲内に入ることができない。」									
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i: 秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii: 招来された混沌でない相手は、この範囲内に入ることができない。」									
幻術	マスク・オヴ・ジ・アイデアル	lv:3	CM p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、〈交渉〉、〈はったり〉、自身の外見を変化させるための〈変装〉判定に+4の技量ボーナスを得る。また、「自身が心術効果を作用させている相手」、「自身が召喚したクリーチャー」に対して、態度を変化させるための【魅力】判定に+4のボーナスを得る。									
召喚術	メイジ・アーマー、グレーター	lv:3	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに+6の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									
召喚術	メイジ・アーマー、マス	lv:3	SpC p219	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》目標となったクリーチャーは、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに+4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									
心術	メスメライジング・グレア	lv:3	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。									
力術	メネージューズ	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大3ラウンドまで(中断可)	反応・半減	可	[効果] 空を飛ぶ顎1つ/lv(最大10つ)
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、飛行する顎を作り出し、それぞれに任意の敵1体を攻撃させる(再設定は1回の標準アクション)。これらの顎は、“飛行移動40ft(完璧)”で行動し、術者のターンの間に、自動命中で1d6点の[力場]ダメージを与える(反応・半減)。なお、複数の顎に攻撃されている相手は、一括してこのセーブを行う。									
召喚術	メルフス・ユニコーン・アロー	lv:3	PH2 p128	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー5体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8+8点のダメージを受け、“突き飛ばし”の影響を受ける(対抗【筋力】判定のボーナスは21)。また、この呪文は、5レベルを超える3レベル毎に、追加で1体のクリーチャーを目標にできる(17レベル以上で最大5体; 本文参照)。 [焦点具:象牙のレプリカ1つ(25gp)]									
変成術	ユニコーン・ホーン	lv:3	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、肉体武器の角1つを得る(魔法の武器として扱われる; 本文参照)。また、チャージ消費によって、この角による攻撃に“善の力”を与えることができる(1回の即行アクション; 本文参照)。なお、この呪文は、他のユニコーン〜呪文と相互作用する。									
力術	ライト・オヴ・ウェニア	lv:3	SpC p222	音声、動作	1標準	30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標/効果] 術者/光線2本まで
	[善、光] 術者は、真珠色の魔法の光源を作り出す(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この光源を初期の大きさの1/2だけ縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大で同時に2本まで; 本文参照)。									
力術	ライトニング・ボルト	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者の手を起点とした直線状
	[電気] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。									
変成術	ラスト・レイ	lv:3	SpC p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)、頑健・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[効果] 光線1本
	術者は、朽ち葉色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「鉄製の相手:2d6点+1点/2lv(最大+10点)のダメージを受ける(硬度は無視される)」、「鉄製の防具:ACのボーナスが1d4点ぶん減少する(最小でも0未満にはならない)」。									
幻術	リアリティ・ブラインド	lv:3	BoVD p108	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用][呪い] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態および朦朧状態となる(1ラウンドにつき1回、解放されるための再セーブ可能)。また、この呪文が終了しても、この目標は呪いによって、悪夢を見る(本文参照)。なお、術者が死亡した場合、この悪夢は終了する。									
召喚術	リーガル・プロセッション	lv:3	SpC p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたライト・ホースかポニー1体/lv
	(招来)(アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、ライト・ホース(MM p279)かポニー(MM p280)を招来する。また、これらの動物は、飾り紐、くつ、鞍下毛布、乗用鞍、装飾品、手綱、旗印、馬勒、はみを身に付けた状態で現れ、術者のために自発的に働く。さらに、術者は、これらの馬の装いの色と、紋章やシンボルの形や有無を選択できる。									
幻術	リージョン・オヴ・センチネルズ	lv:3	PH2 p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径10ftの放射
	(操影)[影界呪文] 術者は、このマス目それぞれに、半ば実体を持つ剣士1体を出現させる。この剣士は、1ラウンドにつき1回、間合い5ftの機会攻撃のみを行う。また、この剣士どうか、仲間と剣士の間で挟撃を行える。[AC25; 2hp/lv; セーブと各判定の修正値は+1/lv; 1d8点+1点/3lv(最大+5点)の魔法の新撃ダメージ(19-20×2)]									
力術	リーラルズ・シルヴァー・ランス	lv:3	CoSW p151	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 魔法の[力場]のランス1本
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、大型サイズの[力場]のランス1つを作り出す(攻撃ボーナスは+5+1/lv+【対応能力値】修正値)。この遠隔攻撃が命中した相手は、4d6+3点の[力場]ダメージを受け(セーブ不可)、伏せ状態となる(頑健・無効)。 [焦点具:プラチナ製のミニチュア1つ(250gp)]									
防御術	リヴァース・アローズ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、遠隔武器に対する“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、この方法で矢弾のダメージが無効化された場合、その矢弾は攻撃者に対して跳ね返される(ダメージは再ロールされる)。ただし、合計で10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
召喚術	リグループ	lv:3	PH2 p130	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》目標となったクリーチャーは、術者に隣接しているマス目に瞬間的に移動する(本文参照)。									
変成術	リペア・シリアス・ダメージ	lv:3	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治癒する。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;13/13]
防御術	リベリング・シールド	lv:3	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、反応・無効	なし、可	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、シールド呪文(PHB p233)と同様に、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文(PHB p288)は、自動的に無効化される。さらに、術者に近接攻撃を行った相手は、その解決後に、術者から離れる方向に5ftだけ押しやられる(反応・無効)。 [3.5e]									
召喚術	ルーミナス・アサシン, レッサー	lv:3	PH2 p131	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来された暗殺者1体
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、目標となったクリーチャー1体の上空に暗殺者1体を招来し、この目標のみを自動的に攻撃させる。また、この最初の攻撃1回に対しては、この目標は立ちずくみ状態として扱われる。なお、この目標が死亡するか離脱した場合、本文参照。 [3.5e]									
死霊術	レイ・オヴ・イグゾースション	lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、過労状態(PHB p303)となる。また、セーブに成功した場合、疲労状態(PHB p310)となるが、すでに疲労状態であった場合、過労状態となる。なお、通常の疲労や過労とは異なり、この呪文の持続時間が終了すると、この効果は即座に消え去る。 [3.5e]									
力術	レイ・オヴ・ザ・パイソン	lv:3	PH2 p132	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10ラウンド	反応・無効	可	[効果] 光線1本
	術者は、粘着性の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、移動速度が10ftに低下し、機会攻撃を行うことができず、1ラウンドに最大で攻撃1回しか行えない。なお、この相手は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に再セーブを行い、それに成功したターンの間は、この効果を無視できる。 [3.5e]									
心術	レイ・オヴ・ディジネス	lv:3	SpC p236	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] 術者は、董色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」が「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。 [3.5e]									
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。 [3.5e]									
力術	レインボー・プラスト	lv:3	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[光] この範囲内にいる相手は、全てのエネルギーから、各1d6点ずつのダメージを受ける(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のそれぞれ)。また、このダメージは、7レベルで各1d8点、9レベルで各1d10点、11レベル以上で各1d12点上昇する。[物質要素:透明な宝石1つ(50gp)] [3.5e]									
力術	レオムズ・タイニイ・ハット	lv:3	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 術者を中心とした半径20ftの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す。この範囲内には、中型クリーチャー10体程度が入ることができ、外側からの攻撃に対して、完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、この範囲内にいる場合、“台風(DMG p93)”以下の風力効果と、“熱気や冷気環境(DMG p303)”の害が遮断される。 [3.5e]									
力術	レゾネイティング・ボルト	lv:3	SpC, CAr	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	[音波] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを受ける(硬度は無視される)。また、物理的な障害物(壁など)が破壊された場合、この効果は可能な地点まで延びる。 [3.5e]									
変成術	ワンド・モジュレイション	lv:3	CS p106	音声、動作	1即行	接触	1分/lv(解除可)	可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した魔法のワンド1本
	術者は、目標となったワンド1つを、「2チャージを消費して、最低限の術者レベルで、本来の呪文レベル未満の別の呪文1つのみを発動できる」ように変更できる(選択呪文の制限は不明)。ただし、経験点消費や、価格がある物質要素を使用する呪文には変更できない。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv:1/11]
占術	アーケイン・アイ	lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけ調べる場合は1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合は1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。なお、術者が精神集中を止めている間は、この器官は移動を停止する。 [3.5e]									
変成術	アイアン・ボーンズ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、実体を持つアンデッド1体
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格も含む)が鉄になり、ACに+6の外皮ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e] ○ (F) ○									
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。 [3.5e]									
変成術	アスペクト・オヴ・ジ・アイシイ・ハンター	lv:4	CM p95	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ウィンター・ウルフ(MM p95)に変身する。また、+20点の一次的hpを得る(この呪文が終了すると、この一次的hpは失われる)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。 [3.5e]									
占術	アセイ・スペル・レジスタンス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、特定のクリーチャー1体の“魔法的防御の性質と弱点”を知る。このことによって、この相手の呪文抵抗を克服する際に、術者レベル判定に+10のボーナスを得る。ただし、この呪文の発動時には、この相手が見えていなければならない。※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;2/11]
変成術	アチューン・フォーム	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防御を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この呪文によっては無効化できない。									[3.5e]
死霊術	アニメイト・デッド	lv:4	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvふんのアンデッドを作成できる(ディセレクト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvふんのアンデッドを支配下におくことができる(威圧などによるものは除く)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)】									[3.5e]
召喚術	アビスアル・マイト	lv:4	BoVD p85	音声、動作、物質、デーモン	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(招来)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、アビスから招来された悪のエネルギーによって、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。また、“呪文抵抗”の能力を持っている場合、その値が2上昇する。【物質要素:ドワーフの子供の心臓1つ; おそらく”人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を含む】									[3e]
死霊術	アフリクション	lv:4	BoED p91	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した悪のクリーチャー1体
	[善] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した聖徒(BoED p34)1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「墮落衰退」、「永遠の無気力」、「激しい渴望」、「物欲の情熱」、「まわりつく良心」、「裏付けのない矜持」。									[3.5e]
召喚術	イセリアル・マウント	lv:4	SpC, MotP	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体+1体/2lv
	(創造)《エーテル界呪文》 術者は、半ば実在する乗騎を作り出し、それぞれを指定した騎手1体の乗騎とさせる。ただし、この呪文は、エーテル界の中でしか発動できない。【AC18; 10hp+1hp/lv; 移動速度240ft; 運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv; 攻撃手段を持たない(本文参照)】									[3.5e]
幻術	イリュージョン・ウォール	lv:4	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 大きさが1ft×10ft×10ftまでの幻影1つ
	(虚像) 術者は、何らかの表面の幻影1つを作り出す(壁, 床, 天井など)。なお、この幻影は、クリーチャーや物体の移動を妨害しない。また、この幻影を落とす穴, 扉, 罫などを隠すために使用した場合でも、視覚的情報以外の探知手段は通常通り機能する。									[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ・グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡, 音声(足音や会話など), 持っている光源, 10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・アヴィル	lv:4	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、攻撃ロールとACに+3の不浄ボーナスを得る(同じ呪文の目標に隣接している場合、その1体につき+1される)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・アヴィル	lv:4	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、“地獄の傷”1つを与える(本文参照; 1体につき同時に1つまで)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズム	lv:4	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、【知力】が減少せず、1ラウンドにつき1回、“【知力】の接触”を行うことができる(合計で1回/2lvまで; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・エリニユス	lv:4	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、視線が通っているクリーチャー1体を、自身に向かって“差し招く”ことができる(合計で1回/3lvまで; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
力術	インセンディエリィ・サージ	lv:4	CM p97	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、次の自身のターンの終了時まで、この呪文を再度発動した場合、この呪文のダメージは1d8点/lv(最大10d8点)に上昇し、呪文抵抗を克服する際の有効術者レベルに+2のボーナスを得る。									[3.5e]
防御術	インブリズン・マインド	lv:4	CoC p172	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	おそらく可	[目標] 寄生または憑依しているクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となった、“寄生能力”、“肉体から精神を離脱させる能力”、“憑依能力”などを持ったクリーチャー1体は、いかなる手段をもってしても、現在の宿主の中から抜け出ることができない。(この呪文は、キャスト・アウト・デヴィル呪文(CoC p161)を相殺し、解呪する。)									[3e]
変成術	ウィングズ・オヴ・エア、グレーター	lv:4	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した翼を持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“飛行機動性(DMG p20)”が2段階上昇する。									[3.5e]
力術	ウィングバインド	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、[力場]の網によって絡みつかれ、飛行移動速度が0ftとなり、この方法では飛行することができない(この目標が飛行していた場合、墜落して落下ダメージを受ける; 脱出方法については、本文参照)。ただし、飛行移動速度でない飛行に対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]
心術	ヴェクナズ・マレヴォレント・マイアズマ	lv:4	CM p97	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 10hp以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが10以下のクリーチャー1体は、現在のhpが-9にまで低下し、自動的に容態安定状態となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。									[3.5e]
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスを得るとともに、竜語を理解し、話すことができるようになる(読むことはできない)。また、チャージ消費によって(1回の標準アクション)、サジェスジョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。									[3.5e]
力術	ヴォークス・オヴ・ティース	lv:4	SpC p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形、中心部に半径5ftの安全地帯
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、術者のターンの開始時に、3d8点の[力場]ダメージを受ける。									[3.5e]
力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・無効、不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径3ft+1ft/lvまでの半球1つ
	[冷気] 術者は、“氷の平板”1つか“氷の半球”1つを作り出す。いずれも物理的なダメージと同様だが、“氷の平板”の破壊された空間を通り抜けた相手は、1d6点+1点/lvの[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。なお、これが出現する場所に隣接している相手がセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;3/11]
防衛術	ウォール・オヴ・イーヴル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[悪] 招来された善の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の善の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クレーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									
召喚術	ウォール・オヴ・ウォーター	lv:4	SpC p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可、反応・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ水の壁1つ
	(創造)[水] 術者は、真水か海水の壁1つを作り出す(本文参照)。この障壁は、反対側にいる相手に対して遮蔽を与える。なお、この障壁が作り出されようとする範囲内にいるクレーチャーは、セーブに成功すると、この障壁の任意の側に移動できる。									
防衛術	ウォール・オヴ・グッド	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[善] 招来された悪の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の悪の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クレーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									
防衛術	ウォール・オヴ・ケイオス	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[混沌] 招来された秩序の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の秩序の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クレーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									
召喚術	ウォール・オヴ・サンド	lv:4	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ砂の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、厚さ10ftの砂の壁1つを作り出す。この障壁を通り抜けようとする相手は、【筋力】判定を行わなければならない(本文参照)。また、この障壁の中にいる場合、盲目状態および聴覚喪失状態として扱われ、会話や呼吸を行うことができず、窒息の恐れがある。									
召喚術	ウォール・オヴ・チェインズ、デッドリィ	lv:4	BoVD p88	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ鎖の壁1つ
	(創造) 術者は、鎖の壁1つを作り出す。これは、5ft以内にいる相手に、1ラウンドにつき1回、3d6点のダメージを与える。なお、この壁を一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要となり、その際には、1d6点のダメージを受ける。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 厚さ1インチ毎に20hp; 厚さを1/2にするごとに2倍の面積にできる]									
力術	ウォール・オヴ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、炎の幕1つか炎の輪1つを作り出す(いずれも高さ20ft)。これは、1ラウンドにつき1回、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドに対しては2倍のダメージ)。「この炎から10ft以内(2d4点)、この炎から20ft以内(1d4点)、この炎を通り抜ける、またはこの炎の中(2d6点+1点/lv(最大+20点))」。									
防衛術	ウォール・オヴ・ロー	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[秩序] 招来された混沌の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の混沌の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クレーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									
変成術	エアリアル・アラクリティ	lv:4	RotW p174	音声	1即行	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、空中にいる場合、ACと反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。また、飛行移動速度に+30ftのボーナスを得るとともに、“飛行機動性(DMG p20)”が1段階上昇する。									
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルス	lv:4	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造) 術者は、数多くの長さ10ftの触手を創造し、この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクレーチャーに対して、組みつき1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+8+1/lv; この判定に成功すると、1d6+4点の魔法の殴打ダメージを与える)。また、これに組みつかれていない場合でも、移動するためのコストが2倍となる。									
力術	エクスプローシヴ・カスケイド	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内、隣接して1つの道になっていること
	[火] この範囲内のクレーチャーと物体は、松明程度の大きさの跳ね回る炎によって、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける(物理的な障壁を破壊した場合、可能な地点まで延びる)。その後、この範囲内のマス目それぞれには、1ラウンドの間、ろうそく程度の大きさの火花が残される(ダメージなし)。									
召喚術	エクスプローシヴ・ルーン・フィールド	lv:4	PH2 p106	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[火] この範囲内でターンを開始するか、この出現後に範囲内に入る生きている相手(術者を除く)は、4d4点の[火]ダメージを受ける(反応・無効)。ただし、その移動コストを2倍にするならば、この範囲内に入る際にはダメージを受けない。[物質要素:ルーンが描かれた羊皮紙1枚(25gp)]									
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
力術	エナジー・スフィアーズ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	[効果/目標] エネルギーの球体5つ/クレーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[音波、酸、電気、火、冷氣] 術者は、エネルギーの球体を1つずつ作り出し、頭上を周回させる(合計で5つ)。術者は、1回の標準アクションによって、任意の個数を発射できる(1d4点/lv(最大4d4点)のダメージ)。また、これが使用されていない場合、対応するダメージが軽減される(本文参照)。※MaoFでは、ティルミールズ〜呪文として収録。									
変成術	エンタングリング・スタッフ	lv:4	SpC, CAd	音声、焦点	1即行	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクォータースタッフ1本
	目標となった武器1つが、使用者とサイズ分類の差が1段階以内の相手に命中した場合、追加で組みつきを行う(1回のフリー・アクション; 機会攻撃を誘発しない)。また、使用者は、この組みつき判定に+8のボーナスを得る。さらに、この方法で組みつきに成功すると、その相手を締め上げる(本文参照)。									
変成術	エンデュアリング・フライト	lv:4	RotW p175	音声	1ラウンド	自身	チャージ消費まで持続	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合でも、飛行移動速度を低下させずに行動できる。また、術者の飛行能力に持続時間がある場合、その持続時間は2倍(+100%)となる。なお、この呪文は、術者が次に着地するまでの間、持続する。									
変成術	エンラージ・バースン、マス	lv:4	PHB p213	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+2、【敏捷力】-2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									
召喚術	オーブ・オヴ・アシッド	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[効果] 直径3インチの[酸]の球体1つ
	(創造)[酸] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[酸]ダメージを受ける(セーブ不可)。また、この相手は、酸の臭気によって、1ラウンドの間、不調状態となる(頑健・無効; PHB p310参照)。									
召喚術	オーブ・オヴ・エレクトリシティ	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[効果] 直径3インチの[電気]の球体1つ
	(創造)[電気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受ける(セーブ不可)。また、この相手は、金属製の鎧を着ている場合、1ラウンドの間、“からみつかれた状態”となる(頑健・無効; PHB p303参照)。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;4/11]
召喚術	オープン・オヴ・コールド	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[効果] 直径3インチの[冷氣]の球体1つ
	(創造)[冷氣] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷氣]ダメージを受ける(セーブ不可)。また、この相手は、1ラウンドの間、盲目状態となる(頑健・無効; PHB p311参照)。									
召喚術	オープン・オヴ・サウンド	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[効果] 直径3インチの[音波]の球体1つ
	(創造)[音波] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(セーブ不可)。また、この相手は、1ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(頑健・無効; PHB p308参照)。									
召喚術	オープン・オヴ・ファイアー	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[効果] 直径3インチの[火]の球体1つ
	(創造)[火] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受ける(セーブ不可)。また、この相手は、1ラウンドの間、幻惑状態となる(頑健・無効; PHB p305参照)。									
召喚術	オープン・オヴ・フォース	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 直径3インチの[力場]の球体1つ
	(創造)[力場][エーテル界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受ける。									
防御術	オティルクス・サブレッシング・フィールド	lv:4	CM p98	音声、動作	1ラウンド	20ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この呪文の発動時に、補足説明1つを指定すること([悪]、[精神作用]、[火]など)。この範囲内では、その効果が持ち込まれたり、その呪文が発動されたり、そのアイテムが起動される場合、術者レベル判定を行わなければならない(本文参照)。これに失敗すると、この範囲内では抑止される。									
力術	オティルクス・リジリアント・スフィアー	lv:4	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[効果] クリーチャー1体が物体1つを中心とした、直径1ft/lvの球体1つ
	[力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体が物体1つは、[力場]の球体1つに含まれる。なお、この球体は移動させることができない。また、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない(本文参照)。ただし、クリーチャーの呼吸は妨害しない。									
死霊術	カースト・ドラゴンマーク	lv:4	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、呪いを受ける(意志・無効; 特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、自身のドラゴンマークの能力を使用する場合、50%の確率で失敗する(本文参照)。 [ドラゴンマーク: 真正または特異型]									
心術	ギアス、レッサー	lv:4	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	可	[目標] 7HD以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、その24時間毎に、全ての能力値に-2のペナルティを受ける(-8まで累積する)。									
力術	グラスブ・オヴ・クトゥルフ	lv:4	CoC p171	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	おそらく可	[目標] 小型から大型サイズまでのクリーチャー1体
	[悪、力場][エーテル界呪文] 術者は、大いなるクトゥルフの名を唱える。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、身動きが取れなくなるとともに、1ラウンドにつき1回、2d6点の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。									
力術	クラッシング・グリップ	lv:4	PH2 p110	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド	不可、頑健・無効	可、可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、この呪文の発動時に、AC、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に-2のペナルティと、移動速度に-20ftのペナルティを受ける(セーブ不可、呪文抵抗可)。また、この目標は、上記の呪文抵抗に失敗した場合、この呪文の完成時に、麻痺状態となる(頑健・無効、呪文抵抗可)。									
心術	クラッシング・ディスベア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の土気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解呪する。)									
召喚術	クリエイション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。									
占術	クワイート・スクライミング・ウィンドウ	lv:4	CoC p165	音声、動作、物質	24時間	0ft	永続	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] ガラスの破片
	(念視)[風] 術者は、[知力]判定(難易度15)に成功しなければならない。これに成功した場合、目標となったガラスは魔力を持ち、設定した過去の一時点を見ることができる(6点の[判断力]ダメージによって、100マイル/lvまで移動できる)。なお、このガラスを通した呪文の発動については、本文参照。									
死霊術	グリム・リヴェンジ	lv:4	BoVD p91	音声、動作、アンデッド	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きている人型生物1体
	[悪] 目標1体は、その片腕が切り離され、トラウマによって6d6点のダメージを受ける。また、切り離された腕は、自律行動能力を得て、ワイトであるかのように攻撃を行う(ただし、超小型サイズのクリーチャーして扱われる)。なお、リジェネレート呪文は、この目標に新しい腕を生やすことができる。									
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ、レッサー	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射
	術者は、3レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。また、この球体は、ディスパル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。									
召喚術	コースティック・マイア	lv:4	CM p102	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造)[酸] 術者は、強酸のペドロを作り出す。この範囲内では、移動コストが2倍となり、5ftの移動につき1d6点の[酸]ダメージを受ける(移動しない場合、自身のターンの終了時に1d6点の[酸]ダメージを受ける)。また、この範囲内で与えられる[火]ダメージは、その1dにつき+1点の追加ダメージを得る。									
変成術	コーポリアル・インスタビリティ	lv:4	SpC p79	動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、盲目状態となり、呪文や魔法のアイテムを使用できず、移動速度が“10ft”か“本来の1/4”の低い方に変化する(最小でも5ft)。また、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を得るが、この状態で過ごす1ラウンドにつき、1点の[判断力]ダメージを受ける。なお、1回の標準アクションによって、再セーブを行える。									
変成術	コール・オヴ・ストーン	lv:4	PH2 p111	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/2lv	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、ゆづりと石化する(セーブ不可)。この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、[敏捷力]に-2、移動速度に-10ftのペナルティを受ける(累積する; 最低0ft; セーブに成功したラウンドは追加されない)。また、このセーブに合計で4回失敗すると、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と同様に、石化状態となる。									
心術	コンタクト・ヒューマン	lv:4	CoC p164	音声、動作	1標準	10マイル/lv	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	[目標] 人型生物1体
	目標となった、すでにヒプノティズム呪文(PHB p267)の影響を受けている人型生物1体は、術者とテレパシー的にリンクされ、1ラウンドにつき1回、セーブに失敗すると、術者の精神的な質問に答える。ただし、人型生物はこの呪文を発動できない。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;5/11]
死霊術	コンテイジョン	lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[3.5e]
防御術	コンデムネーション	lv:4	PH2 p112	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 来訪者1体
	目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となるとともに、その“呪文抵抗”の値が10減少する。									[3.5e]
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									[3.5e]
防御術	サイキック・ポイズン	lv:4	BoVD p93	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲/目標] 半径50ftの拡散が、この範囲内の大きさ以下のクリーチャー1体か物体1つ
	[悪] この目標(またはこの効果範囲内)は、術者が選択した“サイキック毒(BoVD p45)”1つで汚染される。このことによって、この目標(またはこの効果範囲内)に対して、[精神作用]効果を使用した相手は、このサイキック毒の影響1回を受ける。[物質要素:人型生物の脳1つ(BoVD p45)]									[3e]
召喚術	サモン・アンデッド IV	lv:4	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド2体か、2lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
力術	サンダーランス	lv:4	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] スピアのような[力場]の武器1本
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の武器1つを作り出す。これは、間合い20ft以内(伸縮自在)の、片手武器か両手武器として使用できる(武器の基本ダメージは3d6点/×3)。また、[筋力]の代わりに、[対応能力値]が用いられる。さらに、この武器が3レベル以下の[力場]効果に命中した場合、これは解判定1回を行う(本文参照)。									[3.5e]
死霊術	シード・オヴ・アンデス	lv:4	CM p103	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	24時間/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した、生きている動物1体か人型生物1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、何らかの方法で死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様にゾンビとなり、術者の支配下に入る(ただし、創造や支配できるHD数の制限は、通常通り適用される)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHD×25gp)]									[3.5e]
防御術	シール・オヴ・イシス	lv:4	CoC p177	音声、動作	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	おそらく永続	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径25ftの放射
	この範囲内では、物体が“呪文抵抗25”の能力を得る。									[3e]
変成術	シャープトゥース	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の素手攻撃が肉体武器1つは、そのサイズ分類が1段階大きくなったかのように、武器の基本ダメージが上昇する。									[3.5e]
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健:半減)、聴覚喪失状態となる(頑健:無効;2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健:半減;手に持っている物体は反応・無効)。									[3.5e]
幻術	シャドウ・ウェル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(操影)[影界呪文、次元間通路] 目標となったクリーチャー1体は、一時的に影界に引き込まれる(1ラウンドにつき1回、元の場所に戻るための再セーブを行える)。また、この目標は、影界から逃れた場合、以後1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。									[3.5e]
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3lv以下の召喚術1つを真似る(招来か(創造)のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか効果を発揮しない。なお、“影のクリーチャー”に関しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	ジャニファーズ・デリクエスンス	lv:4	CoSW p147	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[水、冷氣] 術者は、加工されたり切り出されていない自然の水を、同じ体積の水水に変化させる(10ftを超える深さになることはない)。この水の中にいる相手は、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる。また、水の洞窟や水のトンネルの天井に対しては、PHB p260を参照。									[3.5e]
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること;本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:銀の鏡1枚(1,000gp)]									[3.5e]
変成術	スクランブル・ポータル	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	[混沌] 目標となったゲート呪文1つかポータル1つを使用したクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その転送先がランダムなものとなる(DMG p147, PGtF p138参照)。なお、同じラウンドにセーブに失敗したクリーチャーは、全員が同じ場所に転送される。									[3.5e]
防御術	スタイル・スベル	lv:4	PH2 p114	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となった、呪文を発動しているクリーチャー1体は、(精神集中)判定(難易度10+この呪文レベル+術者の【対応能力値】修正値+その呪文レベル)に失敗すると、その呪文の発動に失敗する。									[3.5e]
力術	スティールスティング	lv:4	CoSW p147	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 半径5ft×高さ25ftの円筒形
	[力場][エーテル界呪文] この範囲内にいるクリーチャーは、[力場]のダーツによって、それぞれ1d3+1回ずつの近接攻撃を受ける(攻撃ボーナスは+1/lv+【対応能力値】修正値;2d6点の[力場]ダメージ)。									[3.5e]
変成術	ストーン・シェイプ	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出した。すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作られた動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;6/11]
力術	ストーン・スフィアー (SpC)	lv:4	SpC p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 直径が5ftの石の球体1つ
	[地] 術者は、石の球体1つを作り出し、自身が指示した方向に、1ラウンドにつき30ftまで転がす(出現したラウンドのみ1回のフリー・アクション、それ以降は1回の移動アクション)。これが移動したマス目の上にいたクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受ける(反応・無効)。 [3.5e]									
防御術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [3.5e]									
変成術	スベル・エンハンサー	lv:4	SpC, PGtF, Maof	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
術者がこのラウンドに発動する呪文1つは、セーブ難易度が1上昇し、有効術者レベルに+2のボーナスを得る。 [3.5e] ○ (F) ○										
力術	セレスチャル・プリリアンス	lv:4	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[善、光]《アストラル界呪文》 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい光の範囲内にいる、光から書を受ける相手は、そのペナルティが2倍となる。さらに、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、アンデッドは1d6点、悪の来訪者か光から書を受けるアンデッドは2d6点のダメージを受ける。 [3.5e]									
変成術	セレリティ	lv:4	PH2 p115	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の標準アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
幻術	センサリィ・デブリヴェーション	lv:4	SpC p126	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、虚無の幻影によって五感が妨げられる。このことによって、聴覚喪失状態か盲目状態となり、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知、非視覚的感知の能力が一時的に失われる。ただし、テレパシーや感覚的リンクに対しては、何の効果もない。 [3.5e]									
力術	ソード・オヴ・ディセプション	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 魔法の[力場]の薄緑の刃1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[+1/lvの攻撃ボーナスで近接攻撃; ダメージと効果は本文参照; 最初に1回のみ呪文抵抗を行う] [3.5e]									
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、濃密な霧のような蒸気が発生させる。この範囲内では、5ft離れた相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる(5ftステップ不可)。 [3.5e]									
変成術	ダークヴィジョン, マス (SpC, CAr)	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。 [3.5e]									
力術	ダークネス, ダミング	lv:4	BoVD p98	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[悪、闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”によって、視認困難(失敗確率20%)を得るが、1ラウンドにつき1回、善の属性ならば2d6点、悪でない中立の属性ならば1d6点のダメージを受ける。 [3e]									
死霊術	タッチ・オヴ・イヤーズ	lv:4	CM p106	音声、動作	1標準	接触	瞬間、24時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】に1d6点ずつのペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、この能力値が1未満になることはない。 [3.5e]									
力術	ダンシング・ウェブ	lv:4	BoED p103	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の非致傷ダメージを受ける(反応・半減)。また、悪のクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。 [3.5e]									
変成術	ダンシング・チェインズ	lv:4	BoVD p99	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 鎖1本/lv
	術者は、1回の標準アクションによって、目標となった鎖1本/lvまでを操り、スバイク・チェインと同様に、「攻撃が組みつきを行わせる(術者の遠隔攻撃ボーナスで近接攻撃; 組みつきのサイズ分類は中型)」、「踊らせる」、「動かす」、「15ftまでの長さを付け加える」、「棘を生やす」などを行える。また、術者は、この鎖を自動的に登攀できる。 [3e]									
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [3.5e]									
力術	チャネルド・パイロバースト	lv:4	PH2 p117	音声、動作	本文参照	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標/効果範囲] 本文参照
	[火] この呪文は、呪文の完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1即行:目標1体に、1d4点/2lv(最大10d4点)の[火]ダメージ」、「1標準:半径10ftの拡散内の相手に、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージ」、「1ラウンド:本文参照」、「2ラウンド:本文参照」。 [3.5e]									
力術	ディーフェネストレイング・スフィアー	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効、頑健・無効	可	[効果] 半径2ftの球体1つ
	[風] 術者は、大気の球体1つを創造する(1ラウンドにつき30ftまで飛行できる; 指示は1回の移動アクション)。この球体は、1ラウンドにつき1回、遠隔接触攻撃で、命中した相手に3d6点のダメージを与える。また、中型サイズ以下の相手に対しては、本文参照。【焦点具:灰色真珠1つ(100gp)] [3.5e]									
変成術	ディストート・サモンズ	lv:4	BoVD p100	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径50ftの拡散
	[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内にクリーチャーが招来される場合、その代わりに、そのフィーンディッシュ版(または同程度のフィンド)が招来される。また、このクリーチャーは、悪でない招来者の命令に従わず、その招来者を攻撃する。さらに、この招来呪文は“解除”できない。 [3e]									
変成術	ディスプレイサー・フォーム	lv:4	SpC p141	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ディスプレイサー・ビースト(MM p141)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラスの変則的能力、全ての超常能力が変化しない。 [3.5e]									
防御術	ディスペリング・スクリーン	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの壁、または半径1ft/lvまでの球か半球
	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。この障壁を通過したクリーチャーと物体(装備中の物体を除く)は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。※CArでは、オティルークス〜呪文として収録。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv/7/11]
防衛・力	ディスペル、スラッシング	lv:4	PH2 p115	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、または半径20ftの爆発
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、この方法で呪文を解呪された相手は、それらの呪文レベルの合計の2倍のダメージを受ける。									[3.5e]
占術	ディテクト・スクライミング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。									[3.5e]
防衛術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリンク、ブレイン・シフト、メイズなどを含む)。									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									[3.5e]
力術	ドゥウェオマー・オヴ・トランスファランス	lv:4	XPH p220	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するサイオニック能力者クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭部に放射状の光輪を得る。この呪文の持続時間中、術者がこの目標に対して発動した呪文は、一時的パワー・ポイントに変換される(効果範囲呪文などでも変換できる; 本文参照)。なお、この一時的パワー・ポイントは、1時間持続する。									[3.5e]
死霊・変成	ドゥーム・スカラプズ	lv:4	PH2 p118	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	意志・半減、不可	不可、可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(意志・半減、呪文抵抗不可)。また、術者は、この範囲内にいる“呪文抵抗”の能力を持つクリーチャー1体につき、+1d4点の一時的hpを得る(1時間持続; セーブ不可、呪文抵抗可)。									[3.5e]
力術	ドラゴン・プレス	lv:4	SpC, CD, Dra	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、1d4ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、自身が選択したトゥルー・ドラゴン1種類に対応したプレス攻撃を行うことができる(本文参照)。									[3.5e]
召喚術	トランスロケーション・トリック	lv:4	SpC, MaoF	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、10分/lv	意志・無効	可	[目標] 術者およびクリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者および目標1体は、ディメンジョン・ドア呪文(PHB p255)呪文と同様に、お互いの位置が交換される。また、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、お互いの姿に変装する。ただし、この呪文の重量制限を超えたり、お互いの体型が著しく異なる場合、この呪文は失敗する。									[3.5e] ○ (F) ○
占術	トレジャー・セント	lv:4	SpC p153	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径30ft以内にプラチナ、金、銀、銅、宝石などがある場合、その方向と種類を識別できる。また、その半径5ft以内に近づいた場合、その正確な位置を知覚する。									[3.5e]
変成術	トルロシェイブ	lv:4	PH2 p120	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、トルロ(MM p183)に変身する。また、+30点の一時的hpを得る(この呪文が終了すると、この一時的hpは失われる)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。									[3.5e]
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:4	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体5個ぶん+1個ぶん/lvまで
	(撮影)《影界呪文》この範囲内を見るか、この範囲内にいるか、この範囲内に入った相手は、からみつかれた状態(PHB p303)となる。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得る。なお、術者は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、〈隠れ身〉判定を行える。									[3.5e]
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、この能力のうち、生来の能力ではないものを識別できる。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ハート・オヴ・アース	lv:4	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者は、足払い、蹴散らし、突き飛ばしの対抗判定に+8のボーナスと、+2点/lv(最大+30点)の一時的hpを得る。また、チャージ消費によって、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは消費までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ〜呪文と相互作用する。									[3.5e]
死霊術	バーニング・ブラッド	lv:4	SpC, CAr, Dra	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、腐食性の液体を注入される(セーブ不可)。このことによって、1ラウンドにつき1回、それぞれ1d8点ずつの[酸]と[火]ダメージを受け、1回の移動アクションしか行うことができない(セーブに成功したラウンドは無効化)。									[3.5e]
変成術	パーフェクト・サモンズ	lv:4	BoED p105	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ftの放射
	[善]《アストラル界、影界、元素界呪文》この範囲内にクリーチャーが招来される場合、その代わりに、そのセレスチャル版(または同程度の善のクリーチャー)が招来される。また、このクリーチャーは、善でない招来者の命令に従わず、自身の意志に従って行動する。さらに、この招来呪文は“解除”できない。									[3.5e]
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワウルフ	lv:4	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【筋力】に+2、【敏捷力】に+4、【耐久力】に+4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+4の強化ボーナスを得る。また、《無視界戦闘》の特技(PHB p99)を得るとともに、顔がウルフのように変化し、噛みつき肉武器攻撃(本文参照)を得る。									[3.5e]
変成術	バックラッシュ【MaoF】	lv:4	MaoF p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで持続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(意志・無効; 特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、スペル・ターニング呪文(PHB p244)で反射できる有害な呪文を発動して、いずれかの条件(本文参照)1つ以上が満たされた場合、その呪文は術者を目標に変更され、そのセーブを行うことができない。									[3e] × (F) ×
変成術	バックラッシュ【SpC】	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、一時的な呪いによって、次に発動する呪文1つが自動的に失敗するとともに、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									[3.5e]
心術	バトル・ヒム	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、行われる意志セーブを再ロールできる。ただし、この能力を使用する場合、そのセーブの成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;8/11]
防御術	パニッシュメント・オヴ・イーテ・エタド	lv:4	CoC p158	音声、動作、物質	1時間	1マイル	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] おそらく他次元界出身のクリーチャー1体
	《アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、物質界以外のランダムな次元界1つに転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。なお、この呪文は、物質界の深夜の野外でしか発動できない。また、術者は、この目標を模した印形1つを燃やさなければならない。 [3e]									
召喚術	ハラスターズ・イメージ・スワップ	lv:4	CoSW p148	音声	1標準	接触、中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した重量の合計が50ポンド/lv以下の物体いくつでも
	(瞬間移動) 術者は、すでに存在するプロジェクト・イメージ呪文(PHB p279)による幻影1つと、自身の位置を入れ替える(その幻影を(看破している相手に対しては、本文参照)。なお、通常の(瞬間移動)による移動とは異なり、この呪文によっては、この幻影の効果線が途切れてしまうことはない。 [3.5e] × (F) ×									
召喚術	ハラスターズ・フェッチ I	lv:4	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体
	(招請)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスター I 呪文(PHB p229)によって招来できるクリーチャーを、実際に「招請(PHB p171)」する。なお、このクリーチャーは、この呪文の持続時間が終了すると、術者の制御下から離れて、自身の意思の下に行動する。 [3.5e] × (F) ×									
幻術	ハリューサナトリ・テレイン	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、酒れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86参照)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関する幻影を作り出す。ただし、この範囲内のクリーチャー、建造物、物体は、この幻影から姿が隠されることはない。 [3.5e]									
変成術	パワー・ドレイン	lv:4	CoC p176	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した能力値1つに1d6点の能力値吸収を受ける。また、術者は、その能力値に同じ値のボーナスを得る(1時間/lv持続)。 [3e]									
死霊術	ビストウ・カース	lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。 [3.5e]									
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火/冷気]「暖かい盾:術者に対して近接攻撃を命中させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の[火]ダメージを受ける。また、術者の[冷気]ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)」、「冷たい盾:「暖かい盾」と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。 [3.5e]									
召喚術	ファイアー・スライド	lv:4	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、炎から炎に瞬間的に移動できる(合計で1回/lvまで)。術者は、自身の胴回り以上の炎1つの中に入ること、長距離(400ft+100ft/lv)内の、この条件と同じ全ての炎の位置を知り、1回の全ラウンド・アクションによって、別の炎1つに移動できる。ただし、その[火]ダメージは受ける。 [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	ファイアー・トラップ	lv:4	PHB p269	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[火][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つが開かれた場合(本、箱、ビン、宝箱、金庫、箱、扉、引き出しなど)、この物体の一点を中心とした半径5ftの爆発内にいる全てのクリーチャーは、1d4点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受ける。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)] [3.5e]									
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人には見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみ失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレバシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。 [3.5e]									
幻術	ファントム・バトル	lv:4	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(虚像) この範囲内にいる相手は、機会攻撃を行うことができず、常に「挟撃」されているものとみなされる(セーブに失敗した相手は、再度この範囲内に入った際に、再セーブを行うことができる)。また、術者は、この呪文の発動時に、“この効果の影響を受けない相手1体/lv”を指定できる。 [3.5e]									
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。 [3.5e]									
死霊術	フィンガー・オヴ・アゴニイ	lv:4	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、3d6点のダメージを受け(頑健・半減)、1ラウンドの間、吐き気がする状態となる(セーブに成功したラウンドは、不調状態に軽減される)。 [3.5e]									
力術	フォース・クロウ (PGtF)	lv:4	PGtF p101	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 不可視状態の[力場]の爪1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の爪1つを作り出し、命令1つに従わせる(変更は自身のターンの1回のフリー・アクション)。「攻撃させる:本文参照」、「警備させる:指定したマス目1つから5ft以内で機会攻撃を誘発させた相手は、上記の攻撃を受ける」。※PGtFでは、ガリガードス・クロウ呪文として収録。 [3.5e] × (F) ×									
力術	フォース・クロウ (SpC)	lv:4	SpC p183	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 不可視状態の[力場]の爪1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の爪1つを作り出し、一辺が20ftの立方体の範囲内を警備させる(1回の移動アクションで60ftまで変更可能)。この範囲内で敵が機会攻撃を誘発させた場合、この爪が近接攻撃1回を行う(+10の攻撃ボーナス; 1d8+6点の[力場]ダメージ)。 [3.5e]									
力術	フォース・チェスト	lv:4	SpC p183	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が2ftの[力場]の箱1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、蓋付きの宝箱1つを作り出す(可視状態から不可視状態へ選択)。この箱は、破壊する以外には合言葉によってしか開くことができない。また、この箱の中には、超小型サイズ以下の物体がクリーチャーを入れることができる(本文参照)。 [3.5e]									
力術	フォース・ミサイルズ	lv:4	SpC p183	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、確実に命中する魔法の矢1本/4lvを放つ(本文参照)。この矢1本は、2d6点の[力場]ダメージを与える(2本以上ある場合、この呪文は同じクリーチャーを目標にできる)。なお、この矢が命中した目標に隣接しているクリーチャーは、その1/2の値の[力場]ダメージを受ける。 [3.5e]									
力術	フォースウェイヴ (SpC)	lv:4	SpC p182	音声、動作、焦点	1即行	10ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの爆発
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、“突き飛ばし(PHB p152)”の影響を受ける(対抗[筋力]判定の修正値は+10)。 [3.5e]									
防御術	フォースワード (SpC)	lv:4	SpC p182	音声、動作	1ラウンド	15ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径15ftの球体
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の球体1つを作り出し、自身に伴って移動させる。この球体の中に入ろうとするクリーチャーは、セーブが必要となる(ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる)。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;9/11]
変成術	フライト・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は翼を生やし、「飛行移動速度100ft(標準)」を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重荷重を受けている場合、この方法によっては飛行できない。また、術者は、長距離飛行時には、1時間につき15マイル(倍速飛行ならば1時間につき24マイル)を飛行できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。									[3.5e]
召喚術	ブライト・ワームズ	lv:4	PH2 p123	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造)[火] この範囲内にいる敵は、呪文の完成時に1回と、術者のターンの開始時に1回ずつ、2d6点の[火]ダメージを受ける。また、このダメージは、7レベルを超える4レベル毎に+1d6点される(15レベル以上で最大4d6点)。なお、効果範囲型の[冷気]効果は、その効果範囲が重複している部分から、この効果を取り除く。									[3.5e]
変成術	ブライディング・プレス	lv:4	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、[電気]か[火]のプレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗した相手は、通常の効果に加えて、永続的に盲目状態(PHB p311)となる。									[3.5e]
召喚術	ブラスト・オヴ・フレイム	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	不可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(創造)[火] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。									[3.5e]
死霊術	ブラック・バインディング	lv:4	CoC p159	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] 接触した死体1つ
	目標となった骨1つが死骸1つは、アニメイテッド・コープス(CoC p189)となる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンドドを作成できる(ディセクレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンドドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHD×25gp)]									[3e]
召喚術	ブラッドスター	lv:4	SpC p190	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[効果] 創造されたブラッドスター1体
	(創造) 術者は、人型1体を作り出す(これは、松明(PHB p162)と同様の光を放つ)。術者は、1回の標準アクションによって、これを距離内の一地点に移動させることができる。この10ft以内に入った敵は、「この持続時間中にダメージを受けた場合、追加で1点の【耐久力】ダメージを受ける」の効果を受ける。[物質要素:ルビー1つ(30gp)]									[3.5e]
力術	ブリークネス	lv:4	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[悪、闇][負] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す。この範囲内に入るか、この範囲内でターンを開始する生きている相手は、1d6点のダメージを受ける。また、アンドドは、この範囲内にいる限り、「高速治癒3」と「退散抵抗+4」の能力を得る。([闇]の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
力術	プリスタリング・レイディアンス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	可	[効果範囲] 半径50ftの拡散
	[火、光] 術者は、指定した一地点で爆発する光球を投げる。この明るい光の範囲内にいる相手は、「目がくらんだ状態」となる(セーブ不可)。また、この範囲内のクリーチャーと物体は、1ラウンドにつき1回、術者のターンに2d6点の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269参照。									[3.5e]
変成術	ブリンク、バイルフル	lv:4	PH2 p125	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、攻撃や呪文の発動を行う際に、ランダムにエーテル界を行き来する。このことによって、50%の確率で、そのアクションが望んだ次元界で行われぬ。ただし、距離が“自身”の効果は失敗しない。									[3.5e]
変成術	フレイム・ウィップス	lv:4	SpC p196	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の両腕は、間合いが15ftのウィップに変化し、それぞれが近接接触攻撃で6d6点の[火]ダメージを与える。ただし、術者の両腕はそれ以外の用途に使用できず、両腕に着用している魔法のアイテムは能力を失う。									[3.5e]
力術	フローティング・ディスク、グレーター	lv:4	SpC p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 直径3ftの[力場]の円盤
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の円盤1つを作り出す。この円盤は、100ポンド/lv以下の重量を支えることができ、中心のくぼみに、2ガロンまでの液体を入れることができる。なお、この円盤は、術者から15ft以内の距離を保ち、術者に伴って移動する(術者を乗せて飛行することも可能; 本文参照)。									[3.5e]
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※レベルによって効果が変わられた呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。									[3e]
変成術	ハリナーク	lv:4	SpC p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	術者は、「リンボ(DMG p155)」の次元界の、周囲の地形を制御する(本文参照)。ただし、この範囲内は、術者に伴って移動しない。また、術者がこの範囲内から100ftを超えて離れると、この効果の制御権が明け渡される。									[3.5e]
召喚術	ヘルズ・パワー	lv:4	BoVD p105	音声、動作、物質、デヴィル	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(招来)[悪][アストラ界呪文] 術者は、九層地獄から悪のエネルギーを招来し、ACに+2の反発ボーナスを得る。また、術者が“ダメージ減少”の能力を持っている場合、本文参照(おそらく、善が追加かその値が2倍になるように変更)。[物質要素:エルフの子供の心臓1つ; おそらく人型生物の心臓(BoVD p45)]と同様で、その効果を含む									[3e]
心術	ホウエルム、マス	lv:4	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の非致死ダメージ(PHB p144)を受ける。なお、非致死ダメージによっては、「現在のhp」が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。									[3.5e]
防御術	ポータル・アラーム、インブルーヴド	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	《アストラ界、エーテル界呪文》 目標となったゲート呪文1つかポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉を唱えずに進入した場合(エーテル状態などでも)、「精神的アラーム」と「音声的アラーム」のいずれか、またはその両方が作動する(本文参照)。									[3.5e]
占術	ポータル・ビュー	lv:4	Und p61	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	(念視) 目標となったポータル1つは、術者の側から見た表面が透明になり、その目的地を視認できる。									[3.5e] × (F) ×
変成術	ボディ・ワーピング・オヴ・ゴルゴロス	lv:4	CoC p160	音声	1標準	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、「指定した期間が経過する」、「再度この呪文を発動する」、「指定した目的を達成する」のいずれか1つ以上が満たされるまで、サイズ分類の差が1段階までのクリーチャーか物体に変身する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーブが変化しない。									[3e]
死霊術	ホリッド・シックス	lv:4	CM p117	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、吐き気がする状態となる(頑健・無効)。なお、この呪文によって吐き気がする状態になった場合、1回の移動アクションによって、不調状態に軽減するための再セーブを行うことができる。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv/10/11]			
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体			
	(ポリモーフ) 目標1体は、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに变身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体、ガス化形態には变身できない。										[3.5e]		
死霊術	マイアズマ・オヴ・エントロピー	lv:4	SpC p212	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲/目標] 円錐形の爆発、または非魔法の物体1つ			
	以下の2つから選択すること。「効果範囲型効果:この範囲内にある、元有機物の非魔法の物体(紙、木、羊皮紙など)は、その重量が1ポンド/lv以下である場合、即座に破壊される。」「目標型効果:上記と同様の物体1つは、その重量が10ポンド/lv以下である場合、即座に破壊される。」										[3.5e]		
力術	マインドブラスト	lv:4	CoC p175	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間	意志・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“一時的狂気(CoC p60)”の影響を受ける。										[3e]		
共通	ミスティック・サージ	lv:4	PH2 p128	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体が発動する呪文1つは、セーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る。										[3.5e]		
幻術	ミラー・イメージ、グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、1ラウンドにつき1回、この分身が8体未満である場合、自動的に追加の分身1体が作り出される。[AC10+サイズ修正値+敏捷力]修正値										[3.5e]		
力術	ミラー・センディング	lv:4	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	本文参照	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	術者は、目標1体がいずれかの鏡を覗いた場合、1ラウンドの間、自身の姿を鏡像として見せる(2パターンあり; 本文参照)。また、この鏡像には、3文字/lvまでの言葉を喋らせることができる。【焦点具:2ft×4ft以上の鏡(1,000gp)】※CoCでは、ミラー・オヴ・タールン・アテブ呪文として収録。										[3e]		
変成術	メタル・メルト	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が5ポンド/lv以下の、非魔法の金属製の物体1つ			
	[火] 目標となった物体1つは液体状態となり、1ラウンドの間、融けて水のように流れる(温度は変化しない)。その後、この物体は、その形状のままで固体状態に戻る。※MaoFでは、ゴラストスス〜呪文として収録。										[3.5e]	○	(F)
心術	メルフス・スランパー・アローズ	lv:4	CM p117	音声、動作、物質、焦点	1標準	0ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[目標] 術者			
	(強制)[精神作用] 術者は、合計で1回/3lv(最大5回)まで、1回の即行アクションによって、アロー1本を“眠りの矢”に変化できる(そのターンの終了時まで持続)。この遠隔攻撃が命中した15HD以下の相手は、通常のダメージに加えて、睡眠状態となる(目覚めるまで持続)。ただし、セーブに成功した場合、疲労状態に軽減される(1時間持続)。										[3.5e]		
変成術	ラストッド・ブレード	lv:4	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つは、錆や緑青で覆われる(その武器の材質は関係ない)。この武器によるダメージを受けた生きている相手は、“汚穢熱(DMG p297)”に感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。										[3.5e]		
死霊術	リキッド・ベイン	lv:4	BoVD p109	音声、動作、焦点	24時間	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体			
	術者は、ものすこび苦痛(病気でぼろぼろになった、ひどい拷問を受けた、傷を受けて死にかけたなど)を経験している目標1体から、“液状の苦痛(BoVD p33, p42, p45)”の1服用数分を取り出す。ただし、同じ目標からは、その【耐久力】に等しい服用数までしか取り出すことができない。【焦点具:容器1つ】										[3e]		
変成術	リデュース・パースン、マス	lv:4	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】-2、【敏捷力】+2、攻撃ロールとACに+1、足払いと絡みつきに-4、《隠れ身》に+4、武器の基本ダメージが減少、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	リパース・オヴ・アイアン	lv:4	CM p120	音声、動作	1ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した、錆によって破壊された金属製の物体1つ			
	目標となった物体1つは、全体の1/4以上が残っている場合、即座に修復される。ただし、魔法のアイテムから、失われた魔法的能力を回復させることはできない。										[3.5e]		
死霊術	リビューキング・プレス	lv:4	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ			
	[負] 術者は、プレス攻撃を持っていなければならぬ(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗したアンデッドは、通常の効果に加えて、1ラウンドの間、戦慄状態(PHB p307)となる。										[3.5e]		
心術	リビューク、グレーター	lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標1体は、鋭い苦痛を受け、1d4ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、この呪文の持続時間中、怯え状態(PHB p303)となる。さらに、呪文を発動する場合、《精神集中》判定に成功しなければならない(本文参照)。※PGtF, MaoFでは、ナイバース・マイルド・アドモニッシュメント呪文として収録。										[3.5e]	○	(F)
変成術	リペア・クリティカル・ダメージ	lv:4	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体			
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治癒する。										[3.5e]	(E)	○
防御術	リムーヴ・コース	lv:4	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・コース呪文を相殺し、解呪する。)										[3.5e]		
変成術	ルイン・デルヴァーズ・フォーチュン	lv:4	SpC p234	音声	1割り込み	自身	1d4ラウンド	なし	なし	[目標] 術者			
	以下から1つ選択すること。また、異なる能力ならば、この呪文は累積する。「毒に対する完全耐性と、頑健セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「身かわし」の能力と、反応セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス、「[恐怖]に対する完全耐性と、意志セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「+4d8点+【魅力】修正値の一次的hp」。										[3.5e]		
変成術	レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー	lv:4	PHB p297	音声、動作、物質、焦点	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者			
	以下の2つから選択すること。いずれの場合も、24時間が経過すると、準備された呪文は消え去る。「準備する:合計で3lvぶん呪文を、使用済みか未使用のスロットに準備する(0lv呪文は1/2lvとして扱う)」、「忘れずにおく:この呪文よりも前に発動された呪文1つは、術者の精神の中に戻る」。【焦点具:象牙の刻板(50gp)】										[3.5e]		
防御術	レイ・オヴ・ティアニメーション	lv:4	SpC p236	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 光線1本			
	術者は、赤銅色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した人造クリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。										[3.5e]		

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;11/11]
防御術	レイ・フレクション	lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して行われた遠隔接触攻撃(光線呪文など)は、自動的に別の方向に反射され、無効化される。									
変成術	レイズ・フロム・ザ・ディープ	lv:4	SpC p236	音声	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[水] 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、魔法的な浮力によって浮かび、水の中に潜ることができない。また、この目標が水中にいる場合、1ラウンドにつき150ftの速度で、水面に向かって上昇する。なお、沈没船に対する発動は、本文参照。									
力術	レイディアント・シールド	lv:4	BoED p111	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 光輝のオーラ
	[善、電気] 術者に近接攻撃を行った相手は、1d6点+1点/lvの[電気]ダメージを受ける。また、術者は、[電気]から1/2のダメージを受けない(反応・半減に成功した場合、ダメージを受けない)。さらに、術者は、ライト呪文(PHB p162)の1/2の大きさの、魔法の光源となる([光]効果)。[禁欲構成要素:24時間の[闇]と死霊術呪文の発動]									
召喚術	レイディアント・フォッグ	lv:4	BoED p111	音声、動作、禁欲	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[善] 術者は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p272)と同様に、濃密な雲のような蒸気を発生させる。また、この霧はちらちらと輝き、セーブに失敗した相手は、この範囲内にいる間と、その後10ラウンドの間、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる。[禁欲構成要素:24時間の[闇]と死霊術呪文の発動]									
幻術	レインボー・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、24HDふんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、これらの目標は、この効果範囲を追って移動する(本文参照)。									
召喚術	レオムンズ・セキュアー・シェルター	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物1つ
	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つかロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物には、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)、アラーム呪文(PHB p200)、アンシオン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。									
防御術	レジスタンス、グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+3の抵抗ボーナスを得る。									
防御術	レジスト・エナジー、マス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									
変成術	ローワー・スベル・レジスタンス	lv:4	Dra p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の値が1点/lvぶんだけ減少する(最小でも0未満にはならない)。また、この目標は、この呪文に対するセーブに-1/lvのペナルティを受ける。									
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;1/11]
召喚術	アーク・オヴ・ライトニング	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	不可	[目標/効果範囲] クリーチャー2体/2体のクリーチャーを結ぶ直線状
	(創造)[電気] 目標となったクリーチャー2体は、お互いの間に電気を放出する。この目標と、この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受ける。									
共通	アーケイン・フュージョン	lv:5	CM p95	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、発動時間が1標準アクション以内の、4レベル以下のソーサラー呪文1つと、1レベル以下のソーサラー呪文1つを、任意の順番で発動する(本文参照)。※ソーサラー専用呪文。									
変成術	アース・リーヴァー	lv:5	SpC p7	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、4d6点の殴打ダメージ、および3d6点の[火]ダメージを受け(セーブ不可)、伏せ状態となる(反応・無効)。									
防御術	アイアンガード、レッサー	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法的金属を通過するようになり、“非魔法的金属に対する完全耐性”の能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、非魔法的金属製の防具のACボーナスを無効化できる。ただし、武器に塗られた毒や魔法的金属などによっては、通常通りの害を受ける。									
召喚術	アシッド・シース	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(創造)[酸] 術者に近接攻撃を行った相手は、2点/lv(最大30点)の[酸]ダメージを受ける。また、術者と組みつき状態にある相手は、自身のターンの開始時に、このダメージを受ける。さらに、[酸]呪文のダメージが、その1d1につき+1点の追加ダメージを得る。[焦点具:ガラスの像1つ(50gp)] ※MaoFでは、メスティルズ〜呪文として収録。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;2/11]
変成術	アニマル・グロウス	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+8,【耐久力】+4,【敏捷力】-2,攻撃ロールとACに-1,ACの外皮が2上昇,足払いと組みつきに+4,(隠れ身)に-4,武器の基本ダメージが上昇,接触面と間合いが変化,移動速度は変化なし)。また、セーブに+4の抵抗ボーナスと、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。 [3.5e]									
変成術	アンスピーカブル・オース	lv:5	CoC p180	動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	《次元間通路》術者は“名状しがたきもの”と契約を結び、何らかの献身と引き換えに、魔法のアイテムや【知力】のボーナスを得る(本文参照)。 [3e]									
防御術	アンティコールド・スフィア	lv:5	SpC p27	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	【冷気】術者は、自身に伴って移動する壁を作り出す。この範囲内にいる相手は、“【冷気】に対する完全耐性”の能力を得る。また、この障壁内には、(冷気)の副種別を持つ相手は入ることができない(この呪文の発動時に、これらの相手がこの範囲内にいる場合、それを避けるようにして障壁が作り出される)。 [3.5e]									
変成術	イセリアル・プレス	lv:5	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	《エーテル界呪文》術者は、プレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃は、物質界にいる相手の代わりに、エーテル界にいる相手に対して作用する。なお、この呪文は、エーテル界に並存する次元界でしか機能しない。 [3.5e]									
変成術	イセリアルネス、スウィフト	lv:5	PH2 p104	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	《エーテル界呪文、次元間通路》この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や【力場】効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [3.5e]									
幻術	イメージ、パーシステント	lv:5	PHB p262	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遺取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像)術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(設定した筋書き1つか、精神集中によって動かせる)。【物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]									
幻術	イメージ、リトリビューティブ	lv:5	CM p120	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遺取)、意志・不完全	可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(紋様)【精神作用】術者は、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様に、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この区画内であれば、この幻影を動かすことができる。さらに、この看破に成功した相手は、“精神の反発”を受ける(本文参照)。 [3.5e]									
幻術	イリュージョン・フィースト	lv:5	SpC p32	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	(紋様)【精神作用】この範囲内にいる相手は、幻の食べ物と飲み物を食べ始める(視覚を持たない相手にも有効)。このことによって、行っていたことを中止し、運搬しているものを落とすとともに、幻惑状態(PHB p305)となる。ただし、食事を行わない相手は、この呪文の影響を受けない。 [3.5e]									
変成術	インヴェステイチャー・オヴ・ザ・ナルズゴン	lv:5	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	【悪、精髄注入】目標1体は、有効距離20ftの“不吉の凝視”攻撃を得る(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る(異なる【精髄注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェステイチャー・オヴ・ジ・オルソン	lv:5	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	【悪、精髄注入】目標1体は、【音波】の盾1つに守られ、1回の割り込みアクションによって、半径20ftの妨害の場を追加できる(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る(異なる【精髄注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
心術	インサイト・ライオット	lv:5	PH2 p105	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	【精神作用】目標となったクリーチャーは、次の自身のターンの間に、最も近くにいるクリーチャー(仲間を含む)1体に向かって移動し(可能ならば突撃する)、自身が手に持っている武器、肉體武器、素手攻撃のいずれかをを用いて攻撃を行う。 [3.5e]									
防御術	インドミタビリティ	lv:5	SpC p35	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“hpが0以下になるようなダメージ”を受ける場合、その代わりに、“自身のhpが1となるだけのダメージ”に減少される。ただし、この能力を使用してしまつと、この呪文はチャージ消費される。 [3.5e]									
防御術	インブリズン・ポセッサー	lv:5	BoVD p87	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] 寄生または憑依しているクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》目標となった、“寄生能力”、“肉体から精神を離脱させる能力”、“憑依能力”などを持ったクリーチャー1体は、いかなる手段をもってしても、現在の宿主の中から抜け出ることができない。 [3e]									
防御術	ヴァニッシング・ウェポン	lv:5	BoED p92	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つが、(招来)や(操影)などの“半ば実体を持つクリーチャー”に接触した場合、解呪判定(1d20+1/lv;難易度11+その効果の術者レベル)を行う。これに成功した場合、その効果は解呪される。 [3.5e]									
変成術	ヴァルナラビリティ	lv:5	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少”の値が5減少する(ただし、最小でも5未満にはならない)。また、この呪文は、11レベルを超える4レベルにつき、追加で5減少させる(19レベル以上で最大15減少)。 [3.5e]									
召喚術	ヴィシッド・グローブ	lv:5	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	反応・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、粘ついた灰色の塊1つを放り投げる。この遠隔接触攻撃が命中した中型サイズ以下の相手は、その場に接着され、喋ること以外には精神的なアクションしか行うことができない(これが命中しなかった場合、本文参照)。なお、大型以上の相手に対して、および脱出しようとする場合、本文参照。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	ヴィトリリック・スフィア	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	不可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(創造)【酸】この範囲内にいるクリーチャーは、エメラルド色の球体によって、6d6点の【酸】ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーブに失敗した相手は、以後1ラウンドにつき1回、6d6点の【酸】ダメージを受ける(反応・半減;2ラウンド持続)。 [3.5e]									
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]									
召喚術	ウォール・オヴ・ウーズ	lv:5	BoVD p88	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ粘体の壁1つ
	(創造)術者は、有機粘体の膿だ壁1つを作り出す。この壁に触れた相手は、2d6点の【酸】ダメージを受け(セーブ不可)、麻痺状態となり、その1d6ラウンド後に取り込まれ、消化される(頑健・無効)。なお、この壁の物理的なデータに関しては、本文参照。【物質要素:ジェリーカウズの断片1つ(BoVD p45)] [3e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;3/11]				
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁1つ (創造)[地] 術者は、石の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲むようにして出現できる(本文参照)。また、この壁を一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 厚さ1インチ毎に15hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる]	[3.5e]			
	ウォール・オヴ・ティスベル・マジック	lv:5	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ魔法の壁1つ 術者は、通常の視覚では感知できない、不可視状態の魔法の壁1つを作り出す(クリーチャーや物体の移動は妨害しない)。この障壁を通り抜けた相手は、ティスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。	[3.5e]	○	(F)	○
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ[力場]の壁1つ [力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的攻撃と魔法的效果を遮断する(本文参照)。また、ティスベル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁には作用しない。ただし、凝視攻撃、(瞬間移動)効果などは、この障壁を通過する。	[3.5e]			
	ウォール・オヴ・リムズ	lv:5	SpC p50	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、反応・無効	不可	[効果] 長さ20ft/lvまでの手足の壁1つか、半径5ft/2lvまでの手足の輪1つ 術者は、手足の壁を作り出す(いずれも高さ20ft)。この壁を通り抜ける相手は、5d6点のダメージを受け、【筋力】判定(本文参照)に失敗すると、この壁に取り込まれ、1ラウンドにつき5d6点のダメージを受ける。また、この壁に隣接している場合でも、上記の【筋力】判定を行わなければならない(本文参照)。	[3.5e]			
召喚術	エヴァキューション・ルーン	lv:5	CS p95	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間またはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	[効果] 不可視状態のルーン1つ (瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、いずれかの物体1つに、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)に似たルーン1つを作り出す。その後、1回の即行アクションによって、この呪文のチャージを消費することで、この物体の場所に瞬間移動できる。ただし、次元界間の移動を行うことはできない。	[3.5e]			
	エクストラクト・ギフト	lv:5	FC1 p92	音声、動作、物質、経験	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 同意しているか拘束されているデーモン1体、および同意するクリーチャー1体 [混沌] 目標となったクリーチャー1体は、そのデーモン1体の「精髓」が注入される(本文参照)。なお、この呪文は、より術者レベルが高い相手にしか解呪できない。[物質要素:本文参照; 経験点消費:物質要素の価格の1/25のXP]	[3.5e]			
力術	エメラルド・バースト	lv:5	BoED p94	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発 [善] 物質要素となったエメラルド1つは、術者が指定した地点に向かって飛んでいき、何かにぶつかると爆発する。この範囲内にいる中立のクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態となる。また、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d4ラウンドの間、朦朧状態となる。[物質要素:エメラルド1つ(1,000gp)]	[3.5e]			
	エレクトリック・ヴェンジャンス、グレーター	lv:5	PH2 p107	音声、動作	1割り込み	5ft	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体 [電気] この呪文は、術者に近接攻撃のダメージを与えようとしているクリーチャーへのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、5d8点+1点/lv(最大+15点)の【電気】ダメージを受け(セーブ不可)、次の術者のターンの終了時まで、幻惑状態となる(頑健・無効)。	[3.5e]			
変成術	エンラージ・バースン、グレーター	lv:5	SpC p60	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体 目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+2,【敏捷力】-2, 攻撃ロールとACに-1, 足払いと組みつきに+4, (隠れ身)に-4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。	[3.5e]			
	オーヴァーランド・フライト	lv:5	PHB p213	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、「飛行移動速度40ft(標準)」を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧か中〜重荷重である場合、この速度は30ftとなる。また、非致命ダメージを受けることなく、「速歩」相当の野外移動を行える(PHB p161参照)。なお、この呪文が終了した場合、術者はゆづり降り降下する(PHB p273参照)。	[3.5e]			
死霊術	カース・オヴ・ザ・ラット・シング	lv:5	CoC p166	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	頑健・無効(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] 接触した、24時間以内に死亡した死体1つ 目標となった死体1つは、ネズミ怪物(CoC p212)となる。	[3e]			
	カコフォニック・シールド	lv:5	SpC, CAAd, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	1分/lv(解除可)	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射 [音波] 術者は、自身に伴って移動する[音波]の障壁を作り出し、非魔法の音を防ぐ(魔法的な音に対しては、本文参照)。また、この障壁を通過する飛び道具の攻撃は、20%の失敗確率を受ける。さらに、この障壁を通り抜けたクリーチャーがある場合、本文参照。	[3.5e]	○	(F)	○
力術	カコフォニック・バースト	lv:5	SpC p65	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発 [音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける。	[3.5e]			
	ガッツスネーク	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 蛇に似た魔法の触手1本 術者の腹部から、長さ15ftの触手が飛び出す。これは、ジャイアント・コンスリクター・スネーク(MM p274)と同様だが、最大hpは術者と同じ値を持つ。また、術者は、「登攀移動速度(20ft)」と、このスネークの(登攀)、(平衡感覚)修正値を使用できる。さらに、1ラウンドにつき1回、10ft以内の相手に対する「噛み付き」を命令できる(本文参照)。	[3.5e]	○	(F)	○
召喚術	クラウドキル	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・不完全	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 (創造) 術者は、毒性の雲を作り出す。この雲は、毎ラウンド10ftずつ、術者から離れる方向に移動していく(本文参照)。「3HD以下、およびセーブに失敗した4〜6HD:即座に死亡する」、「セーブに成功した4〜6HD、および7HD以上:毎ラウンド1回、術者のターンに、1d4点の【耐】ダメージを受ける(6HD以上ならば頑健・半減)」。	[3.5e]			
	クリエイション、メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ (創造) 術者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間:植物(2時間/lv); 石、水晶、卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]	[3.5e]			
変成術	クリエイト・ダークンビースト	lv:5	MCMoF p42	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 2HD以下の動物1体 [悪] この呪文は、暗闇の中でしか発動できない。目標となった、小型サイズか中型サイズの動物1体は、ダークンビーストに形質変化する(【知力】が4以下の動物はセーブ不可)。なお、このダークンビーストが、太陽光に晒されるか死亡した場合、この呪文は終了する。	[3e]	×	(F)	×
	クリエイト・チューズン・ワン	lv:5	MCMoF p44	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した3レベル以下の人間1体 この呪文は、悪のウィザードか、サーイのレッド・ウィザードにしか発動できない。すでに拘束されている無防備状態の人間1体は、発狂した殺人クリーチャーに形質変化し、術者の支配下に入る(本文参照)。	[3e]	×	(F)	×
死霊術	クリプトウォーデイズ・グラス	lv:5	CM p101	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体 [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、「ミラ腐敗病(DMG p297)」に感染し、即座に発症してダメージを受ける(本文参照)。また、魔法的な効果によってしか完治できず、この目標に対して(治療)効果を使用する相手は、術者レベル判定に成功しなければならない(本文参照)。	[3.5e]			

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;4/11]
死霊術	グレイマントル	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、正のエネルギー効果によっては、ダメージ、能力値ダメージ、負のレベルを治癒することができない(“高速治癒”の能力を含む)。ただし、アンデッドなどは、負のエネルギー効果によって、ダメージを治癒できる。 ※FRCSでは、グリムワルズ〜呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○
力術	コート・オヴ・アームズ	lv:5	CM p102	音声、動作	1標準	0ft	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[効果] 術者の周りを旋回する刃の輪1つ/3lv(最大6つ)
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の刃1つ/3lv(最大6つ)を作り出し、ACにその数に等しい値の盾ボーナスを得る。また、1回の移動アクションで、この刃1つを発射できる(自動命中で2d6点の[力場]ダメージを与える)。さらに、術者に組み付いた相手があった場合、この刃全てが自動命中して消滅する。									[3.5e]
召喚術	コール・ゼレフト	lv:5	SpC p79	音声、動作、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招来されたゼレフト1体
	(招来)[秩序]《アストラル界呪文》術者は、ゼレフト(MM p26)1体を招来し、1時間以内に終了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない)。また、術者は、特定の個体を指定して招来することができる。[経験点消費:100XP]									[3.5e]
召喚術	コール・ドレッチ・ホード	lv:5	BoVD p92	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 招請されたドレッチ2d4体
	(招請)[悪、混沌]《アストラル界呪文》術者は、アビスからドレッチ(MM p147)2d4体を招請し、奴隷や警備兵などとして仕えさせる。これらのドレッチは、術者が与えた、日本語にして30文字以内の命令1つに従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのみを仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]									[3e]
召喚術	コール・ナイトメア	lv:5	BoVD p93	音声、動作、魂	1分	中距離(100ft+10ft/lv)	1週間	不可	不可	[効果] 招請されたナイトメア1体
	(招請)[悪]《アストラル界呪文》術者は、下方次元からナイトメア(MM p191)1体を招請し、乗騎や警備兵などとして仕えさせる。ただし、術者がナイトメアから150ftを超えて離れた場合、このナイトメアは元の次元に戻る。また、術者は、同時に1体までしかナイトメアを仕えさせることができない。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]									[3e]
召喚術	コール・フェイスフル・サーヴァンツ	lv:5	BoED p97	音声、動作、禁欲、セレスチャル	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された来訪者1d4体
	(招請)[善、可変]《アストラル界呪文》術者は、ランタン・アルコン(MM p16)、マステヴァル・ガーディナル(BoED p172)、クア・エラドリン(BoED p165)のいずれか1d4体を招請し、警備兵や兵士、スパイなどとして仕えさせる。なお、術者は、同時に2HD/lvまでのセレスチャルを仕えさせることができる。[禁欲構成要素:3日間の召喚呪文の発動]									[3.5e]
召喚術	コール・レムレー・ホード	lv:5	BoVD p93	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 招請されたレムレー3d4体
	(招請)[悪、秩序]《アストラル界呪文》術者は、九層地獄からレムレー(MM p143)3d4体を招請し、奴隷や警備兵などとして仕えさせる。これらのレムレーは、術者が与えた、日本語にして15文字以内の命令1つに従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのみを仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]									[3e]
力術	コーン・オヴ・コールド	lv:5	PHB p223	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷氣] 術者の手から、強烈な寒波が放射される。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷氣]ダメージを受ける。									[3.5e]
占術	コンタクト・アザー・ブレイン	lv:5	PHB p224	音声	10分	自身	精神集中(中断可)	なし	なし	[目標] 術者
	《次元間通路》術者は、自身の精神を他次元界に送り込み、その他次元界の存在から助言や情報を得る。この存在は、1個/lvまでの質問に対して、「然り」、「否」、「ありうる」、「ありえぬ」、「無意味」などの一語で返答する。また、正しい回答を得られる確率に関しては、本文参照。									[3.5e]
防御術	コンティンジェント・エナジー・レジスタンス	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、物質	1分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文の発動時に、作動条件1つと、エネルギー種類を指定すること。術者は、この作動条件が満たされると、選択したエネルギー1つに対する“抵抗10”の能力を得る(10分/lv持続)。なお、この起動条件は、明確なものでなければならぬが、大まかなものであっても構わない。また、この呪文は、同時に2つ以上が稼働状態になることはない。									[3.5e]
防御術	サイキック・ターモイル	lv:5	XPH p220	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径40ftの放射
	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、呪文の完成時に1回と、術者のターンの開始時に1回ずつ、自身の発現者レベルに等しい値のパワー・ポイントを失う(意志・半減)。なお、この呪文のセーブは、最初に1回しか行うことができない。									[3.5e]
力術	サイクロニック・プラスト	lv:5	SpC p84	音声、動作、焦点	1標準	120ft	瞬間	反応・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[風] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(超大型以上の物体には1/2; 反応・半減)。また、このセーブに失敗した相手は、突き飛ばしの影響を受ける(本文参照)。なお、物理的な障害物(壁などが破壊された場合、この効果は可能な地点まで延びる。									[3.5e]
召喚術	サモン・アンデッドV	lv:5	SpC, PGI, Maof	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのアンデッド1体か、4lvのリストのアンデッド2体か、3lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	サモン・モンスターV	lv:5	PHB p230	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
幻術	シーミング	lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・看破(盗取)	可(目標、不可)	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 術者は、目標の外見を変える。この呪文によって、身長を±1ftまで、体型を自在に変更させることができる。また、何らかの身体的特徴を隠したり、任意の身体的特徴を付け加えることもできる。さらに、その用途のために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを与える。									[3.5e]
力術	シャード・ストーム	lv:5	SpC p95	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時に1回ずつ、この範囲内で自動的に[力場]を爆発させる(1回のフリー・アクションで、そのラウンドの爆発を抑制できる)。この範囲内にいるクリーチャーは、3d6点の[力場]ダメージを受ける。									[3.5e]
幻術	シャドウ・エヴォケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(盗取)	可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4lv以下の力術1つを真似る。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか発生しない。(操影)の呪文は、影界内において増強される(DMG p148参照。)									[3.5e]
幻術	シャドウ・ガーディアンズ	lv:5	RoD p166	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	意志・看破(盗取)	不可	[効果] 半ば実在する虚像1つ/lv
	(操影)《影界呪文》術者は、小型サイズか中型サイズの人型生物1種類の、半ば実在する幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、それぞれの幻影に、簡単な命令や、攻撃作動条件を与えることができる(本文参照)。									[3.5e]
幻術	シャドウ・ハンド	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが5ft×5ftの手1つ
	(操影)《影界呪文》術者は、サイズ分類が中型の魔法の手を作り出し、以下のいずれかを行わせる(変更は1回の移動アクション)。「目標1体に対する遮蔽を与える」、「叩きつけ攻撃を行う」、「物体を運搬する」。[高さ5ft×幅5ft; AC18; 術者と同じセーブ; 最大hpは術者の0/2; ダメージ以外は殆どの効果を受けない]									[3.5e] ○ (F) ○

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;5/11]
幻術	シャドウ・フォーム	lv:5	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[操影]《影界呪文》術者は、暗い影に包まれ、〈隠れ身〉、〈忍び足〉、〈脱出術〉判定に+4の技量ボーナスと、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、術者の〈脱出術〉ランクに応じて、固体や障壁をすり抜ける能力を得る(本文参照)。ただし、デライト呪文(PHB p256)の光源の範囲内や、太陽光などの下では、この呪文は抑止される。									[3.5e]
幻術	シャドウフェイド	lv:5	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 影界のポータル1つ
	[操影]《影界呪文、次元間通路》術者は、影界のポータル1つを開く。なお、このポータルは双方向に移動できるが、物質界側では不可視状態である。また、この呪文は、濃い影がある場所でしか発動できず、影界と併存している次元界でしか発動できない。									[3.5e]
力術	ジャンプアウト	lv:5	CoSW p147	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	2ラウンド	反応・半減	可	[効果] 半径5ft×最大で高さ30ftの炎の柱1つ
	[火] この呪文の完成時に、これが出現した場所にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受ける。また、次のラウンドには、ランダムな方向に1d6×10ftぶんだけ瞬間移動し(精神集中によって制御可能;1回の標準アクション)、これが出現した場所にいる相手は、1d6点/2lvの[火]ダメージを受ける。									[3.5e] × (F) ×
変成術	シュアフットッド・ストライド、マス	lv:5	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、〈登攀〉判定に+2のボーナスを得る。									[3.5e]
力術	シュラウド・オヴ・フレ임	lv:5	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	[火] 目標1体は、噴出する炎に包まれ、1ラウンドにつき1回、2d6点の[火]ダメージを受ける(水などに飛び込んで鎮火できる)。また、その周囲に照明を放つことによって、全ての視認困難が無効化される(半径40ft以内が明るい照明、半径80ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。									[3.5e] ○ (F) ○
心術	シンボル・オヴ・スベル・ロス	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、最もレベルが高い呪文1つを消費する(合計で50レベルぶんまで; 本文参照)。									[3.5e] ○ (F) ○
心術	シンボル・オヴ・スリープ	lv:5	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[強制][精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「3d6×10分の間、睡眠状態となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)]									[3.5e]
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、苦痛を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)]									[3.5e]
変成術	スタニング・プレス	lv:5	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、hpのダメージを与えるプレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗した相手は、通常のダメージに加えて、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。									[3.5e]
力術	ストーン・スフィアー (Und)	lv:5	Und p58	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 直径が5ftの石の球体1つ
	[地] 術者は、石の球体1つを作り出し、自身が指示した方向に、1ラウンドにつき30ftまで転がす(出現したラウンドのみ1回のフリー・アクション、それ以降は1回の移動アクション)。これが移動したマス目の上にいたクリーチャーは、自身のサイズ分類に応じたダメージを受ける(反応・無効; 本文参照)。									[3.5e] × (F) ×
死霊術	ストップ・ハート	lv:5	BoVD p95	動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体か動物1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、hpが-8の瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、瀕死状態によって、各ラウンドの終了時に、1点のhpを失う。[麻薬要素:バカラン(BoVD p41)]									[3e]
死霊術	スピリットウォール	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの球または半球
	[恐怖、精神作用][負] 術者は、半ば実体を持つ白色の壁を作り出す。この障壁は、魔法的な効果を遮断し、反対側に遮蔽と視認困難を与える。また、この障壁のどちらかの側(術者が選択)は、低い呻き声を放ち、これを半径60ft以内から聞いた相手は、1d4ラウンドの間、恐怖状態となる。なお、この障壁に触れるか通り抜けた場合、本文参照。									[3.5e]
防御術	スベル・セフト	lv:5	CS p101	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体を受けている有用な効果それぞれに対して、解呪判定(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル)を行う。この方法で解呪が成功した場合、その有用な効果は術者に移動する(持続時間を含む)。ただし、術者が目標として不適切な効果は、この方法では解呪できない。									[3.5e]
変成術	スベル・ヘイヴン	lv:5	Dr p150	音声、動作、焦点、ドラゴンマーク	1標準	自身	チャージ消費まで永続(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のドラゴンマークに、発動時間が1ラウンド以下の、特定の呪文1つを蓄える(本文参照)。また、この蓄えられた呪文は、1回の割り込みアクションによって起動できる。[焦点具:本文参照;ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
変成術	スベル・マトリックス、レッサー	lv:5	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 呪文1つを保持するマトリックス
	術者は、1ラウンド以内に発動する3lv以下の呪文1つを、マトリックス内に格納する。ただし、この呪文の発動時に、1d6点のダメージを受ける(本文参照)。[焦点具:琥珀1つ(500gp)] ※PGtF, MaoFでは、シンパルス・スベル・マトリックス呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○
力術	センディング	lv:5	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									[3.5e]
死霊術	ソウル・シャクルズ	lv:5	BoVD, CoC	音声、動作、焦点、場所	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 護符1枚
	[悪] 術者は、特殊な護符1つを作成する。その後、これを持っている相手が死亡すると、この護符にその魂を閉じ込める。また、この護符を持っている場合、閉じ込められている魂を尋問できる(本文参照)。[場所要素:アンハロウ下かディセクレイト下] ※CoCでは、ソウル・トラップ呪文として収録。									[3e]
占術	ゾーン・オヴ・レヴェイション?	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径5ft/lvの放射
	《エーテル界呪文、影界呪文》この範囲内では、「不可視状態のクリーチャーと物体が可視状態となる」、「エーテル状態のクリーチャーと物体が実体状態となる」の効果を受ける(並存する次元界にいる相手を含む)。									[3.5e]
防御術	ゾーン・オヴ・レスバイト	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、物質	2ラウンド	20ft	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》この範囲内には、他次元界からは進入することができない(ゲート呪文、プレーン・シフト呪文、(招請)効果、(招来)効果、その他のアストラル界を使用する(瞬間移動)効果などを含む)。また、この範囲内では、上記に含まれる効果を使用できない。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;6/11]
変成術	ゾーン・ムーヴメント	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[地] 目標1体は、土や石の中に潜り、痕跡を残さずに移動できる。また、この目標は、地中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文は、充分に空気がある広い空間に辿り着くまで持続する(本文参照)。ただし、地中にある場合のムーヴ・アース呪文(PHB p289)に対しては、本文参照。									[3.5e]
力術	ソニック・シールド	lv:5	PH2 p116	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	[目標] 術者
	[音波] 術者は、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、術者に近接攻撃を命中させた相手は、自動的に1d8点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)。術者が選択した空いている空間に5ft押し戻される(頑健・無効;これができない場合、+1d8点の[音波]ダメージを受ける)。									[3.5e]
力術	ソニック・ランブル (MaofF)	lv:5	MaofF p129	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] 以下の2つから選択すること。「この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1点/2lvの[音波]ダメージを受ける。」「この範囲内のクリーチャーと物体は、術者から離れる方向に押しやられる(本文参照)」。【焦点具:真鍮の円錐1つ(50gp)】※MaofFでは、ホリジコルズ・ヴァーサタイル・ヴァイブレーション呪文として収録。									[3e]
力術	ソニック・ランブル (SpC)	lv:5	SpC p129	音声、動作、焦点	1標準	30ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d6点/2lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける。【焦点具:真鍮の円錐1つ(50gp)】									[3.5e]
変成術	タッチ・オヴ・アダマンティン	lv:5	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、その材質がアダマンティン製に変化し、本来の材質の特性が上書きされる。このことによって、攻撃ロールに+1の強化ボーナスを得るとともに、20未満の硬度を無視する。また、本来の最大hpの1/3の値を、追加hpとして得る。									[3.5e]
死霊術	タッチ・オヴ・ヴェクナ	lv:5	CM p106	音声、動作	1標準	接触	1ラウンドおよび永続	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを受け(セーブ不可)、永続的な麻痺状態となり(頑健・無効)、1ラウンドの間、[恐怖]効果で怯え状態となる(セーブ不可)。なお、この方法で麻痺状態となった相手は、死亡したように見える(本文参照)。									[3.5e]
変成術	ダンシング・ブレード (PH2)	lv:5	PH2 p116	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、自立行動能力を得て、術者と同じマスタリに留まり、1ラウンドにつき1回、隣接している敵1体に攻撃を行う(攻撃ボーナスは+1/lv+【対応能力値】修正値+武器の強化ボーナス;ダメージには【対応能力値】修正値を用いる;指示は1回のフリー・アクション)。ただし、機会攻撃を行うことはできない。									[3.5e]
心術	チャーム・パースン, マス	lv:5	RoD p167	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでの人型生物、どの2体をとっても30ftの距離内
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[3.5e]
力術	チャネルド・サウンド・ブラスト	lv:5	CM p107	音声、動作	本文参照	本文参照	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この呪文は、呪文の完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1即行:1d4点/2lv(最大10d4点)の[音波]ダメージ(距離15ft)」,「1標準:1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージ(距離30ft)」,「1ラウンド:本文参照」,「2ラウンド:本文参照」。									[3.5e]
死霊術	チャネルド・ライフセフト	lv:5	CM p107	音声、動作	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[負] この呪文は、呪文の完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1即行:目標1体は疲労状態となる。また、術者は+5点の一次的hpを得る。」「1標準:目標1体は疲労状態となり、5d4点のダメージを受ける。また、術者は“与えたダメージ+5点”の一次的hpを得る。」「1ラウンド:本文参照」,「2ラウンド:本文参照」。									[3.5e]
防衛術	ディスペリング・プレス	lv:5	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、プレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。このプレス攻撃のセーブに失敗したクリーチャーと物体は、通常の効果に加えて、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「効果範囲型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+15))を受ける。									[3.5e]
防衛術	ディスミサル	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度—この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・シャッフル	lv:5	PH2 p118	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 目標となったクリーチャーは、現在の位置から30ft以内の、別の一点に瞬間的に移動する。ただし、転送する地点は、術者から見えていて、その目標の重量を支えることができる場所であればならない。									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ジャンパー	lv:5	CM p108	音声	1即行	自身および接触	1ラウンド/lv	なし、意志・無効(物体)	なし、可(物体)	[目標] 術者および、接触した物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の移動アクションによって、自身および最大荷重以下の装備品を、30ft以内に瞬間的に移動できる。また、目標となった物体1つを、同時に移動させることができる。									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ドア, グレーター	lv:5	SpC, MaoF	音声	1標準	接触、近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/2lv	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体か物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一点に瞬間的に移動できる。また、目標となったクリーチャー1体(最大荷重以下の装備品を含む)か物体1つを、同時に移動させることができる。※MaofFでは、ラッツウィーンズ・フリークエント・ジョイント呪文として収録。									[3.5e]
死霊術	デス・スロース	lv:5	SpC p145	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者が殺害された場合、その肉体が爆発する。このことによって、半径30ftの爆発内にいるクリーチャーは、1d8点/lvの[力場]ダメージを受ける。ただし、蘇生が困難となる(本文参照)。※発動時間のエラッタを適用済み。									[3.5e]
防衛術	デュエルワード	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、待機アクションを使用する必要なく、1回の割り込みアクションによって、“呪文相殺(PHB p168)”を行える。また、発動されている呪文を識別するための、(呪文学)判定に+4の技量ボーナスを得る。ただし、術者が“呪文相殺”1回に成功した場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	テレキネシス	lv:5	PHB p256	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 本文参照
	以下から1つ選択すること。「持続的な力:重量が25ポンド/lv(最大375ポンド)以下の物体を、1ラウンドにつき20ftまで動かすか、【知力】判定を使用して細かい作業を行う(本文参照;1ラウンド/lvまで持続)」,「戦闘用の技:突き飛ばしや武器落としなどの攻撃を行う(1ラウンド/lvまで持続)」,「激し押し力:本文参照」。									[3.5e]
防衛術	テレバシー・ブロック	lv:5	BoED p104	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径80ftの放射
	この範囲内では、テレバシーによっては、意思の疎通を行うことができない。なお、この呪文の効果範囲は、この効果の受け手とともに移動する。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv/7/11]
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	[瞬間移動]《アストラ界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(100マイル/lv以内; 本文参照)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。※エラッタを適用済み; MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	トキシック・ウェポン	lv:5	PH2 p119	音声、動作	1標準	接触	1時間またはチャージ消費	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、斬撃か刺突ダメージを与える武器1つ
	[創造] 目標となった武器1つによって、次の攻撃1回の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。なお、この毒を与えてしまうと、この呪文はチャージ消費される。[頑健・無効; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [3.5e]									
心術	ドミネイト・パースン	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自発的な命令は無視される)。また、この目標の状態を感覚で、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [3.5e]									
変成術	ドラコニック・マイト	lv:5	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスと、【筋力】、【耐久力】、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。また、魔法的な睡眠と麻痺に対する完全耐性を得る。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	ドラゴン・アライ、レッサ	lv:5	SpC, Dra	音声、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、15HD以内の竜1体
	[招請][可変]《アストラ界呪文》 術者は、竜1体呼び出し、報酬を引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×50gp程度である(本文参照)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。[経験点消費:100XP] [3.5e]									
変成術	ドラゴンサイト	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、焦点	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「暗視(10ft/lv)」と、「非視覚的感知(5ft/lv)」、および「夜目」の能力を得る。また、距離による〈視認〉のペナルティが通常の1/2となる(PHB p71参照)。 [3.5e]									
力術	ドラゴンマーク・ディメイン	lv:5	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	0ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、移動させることができない球体1つを作り出す(本文参照)。この範囲内にいる相手は、外側にいる相手に対して、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、術者が許可しない相手は、この範囲内に入ることができない。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] (E) × ×									
変成術	ドラゴンマーク・ウェポン、グレーター	lv:5	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+100%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つ相手に対して、+2d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベいのいずれか] [3.5e] (E) × ×									
変成術	トランスミュート・マッド・トゥ・ロック	lv:5	PHB p260	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・無効	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] 術者は、通常の泥や流砂を、柔らかい岩(砂岩やそれに類する鉱物)に変化させる。なお、この範囲内にいるクリーチャーは、脱出するために反応セーブを行うことができる(本文参照)。(この呪文は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:5	PHB p260	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] 術者は、加工されたり切り出されていない自然の岩を、同じ体積の泥に変化させる(10ftを超える深さになることはない)。この泥の中にいる相手は、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる。また、洞窟やトンネルの天井に対しては、本文参照。 [3.5e]									
幻術	ドリーム	lv:5	PHB p261	音声、動作	1分	無限	本文参照	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[惑乱][精神作用] 目標1体はトランス状態となり、眠っている相手1体に伝言を届ける(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号など)で、この相手を明確に指定できなければならない。なお、眠らない相手に対しては、この伝言を伝えることができない。 [3.5e]									
死霊術	ナイツ・カーレス	lv:5	SpC p154	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪][負] この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージ(セーブ不可)と、1d6+2点の【耐久力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d4ラウンド+1ラウンド/lvの間、恐慌状態となる(意志・無効)。 [3.5e]									
変成術	ナイトストーカーズ・トランスフォーメーション	lv:5	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ローグの(武器習熟)、【敏捷力】に+4の強化ボーナス、ACに+3の幸運ボーナス、反応セーブ、(隠れ身)、(聞き耳)、(視認)、(忍び足)判定に+5の技量ボーナスを得る。また、急所攻撃(+3d6点)、《武器の妙技》、身かわしの能力を得るが、呪文能力を使用できない。【物質要素:ポーション・オヴ・キャッツ・グレイス1つ(300gp)】 [3.5e]									
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 睡眠状態の生きているクリーチャー1体
	[惑乱][悪、精神作用] 目標1体は、セーブ(本文参照)に失敗すると、1d10点のダメージを受け、疲労状態(PHB p310)となり、以後24時間は、秘術呪文の使用回数を回復することができない(この目標が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号など)で、この目標を明確に指定できなければならない。 [3.5e]									
防御術	ネグイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに-2のペナルティを受ける。※XPH p65の「サイオニクスは魔法とは違う」かつ「専用の呪文やパワー」の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 [3.5e]									
変成術	ハート・オヴ・ファイアー	lv:5	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火] 術者は、地上移動速度に+10ftの強化ボーナスと、「[火]に対する抵抗20」の能力を得る。また、チャージ消費によって、ファイアー・シールド呪文(PHB p268; 暖かい盾のみ)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]									
共通	パーマネンシイ	lv:5	PHB p262	音声、動作、経験	2ラウンド	本文参照	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	術者は、前提術者レベルを満たしている呪文1つを、「自身」、「場所1ヶ所」、「目標1体」のいずれか1つに定着する(自身が呪文を発動できるものに限る)。また、この呪文が自身に対して発動された場合、発動時の術者レベルを超える呪文にしか解呪されない。[経験点消費:本文参照] [3.5e]									
変成術	ハイト・オヴ・ザ・ワーボア	lv:5	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【筋力】に+4、【耐久力】に+6の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+8の強化ボーナスを得る。また、《無視界戦闘》の特技(PHB p99)を得るとともに、顔がボアのように変化し、噛みつき肉の肉武器攻撃(本文参照)を得る。 [3.5e]									
変成術	バスウォール	lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 接触した一地点を中心とした、5ft×8ftの開口部1つ
	術者は、目標となった壁1つに、深さ5ftの一時的な穴を開ける。また、この穴の深さは、9レベルを超える3レベル毎に+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属や金属よりも硬い物質の壁に対しては、穴を開けることができない。なお、この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成できる。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;8/11]
防御術	ハニッシュ・ドラゴンマーク	lv:5	Dr p154	音声、動作、物質、ドラゴンマーク	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ドラゴンマークが剥がされ、それによる擬似呪文能力と、それを前提条件とする能力を使用できない。ただし、この目標は、ドラゴンマークの等級が術者よりも高い場合、その1段階につき、セーブに+2のボーナスを得る。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
召喚術	ハラストース・フェッチ II	lv:5	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上
	(招請)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、サモン・モンスター II 呪文(PHB p229)によって招来できるクリーチャーを、実際に「招請(PHB p171)」する。なお、これらのクリーチャーは、この呪文の持続時間が終了すると、術者の制御下から離れて、自身の意思の下に行動する。									[3.5e] × (F) ×
変成術	ピカム・スペクトラル・ハンター	lv:5	CoC p158	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	不可	おそらく不可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、スペクトラル・ハンター(CoC p204)に形質変化する。術者は、この目標のフィギュアを作成しなければならない。また、このフィギュアを持っている相手は、モデルとなったスペクトラル・ハンターと精神的に会話し、支配を試みることができる(意志・無効; 本文参照)。									[3e]
力術	ビグビーズ・インターポーシング・ハンド	lv:5	PHB p266	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、自身と目標1体の間に、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、この目標に対する遮蔽(ACに+4、反応セーブに+2)を得る(目標の変更は1回の移動アクション)。									[3.5e]
召喚術	ヒドゥン・ロッジ	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物1つ
	(創造) 術者は、レオムズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様に、周囲一帯にありふれた材料から、コーゼジつろロッジ1つを創造する。また、この建造物は周囲の風景に溶け込み、30ftを超えた距離からでは、見分けることが困難となる(生存)判定の難易度20)。※CArでは、レオムズ〜呪文として収録。									[3.5e]
召喚術	ファイアー・アンド・プリムストーン	lv:5	CM p112	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[目標] クリーチャー1体
	(創造)[火] 目標となったクリーチャー1体は、硫黄の炎に包まれる。このことによって、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受け(頑健・半減)、5ラウンドの間、不調状態となる(頑健・無効)。									[3.5e]
力術	ファイアー・シールド、マス	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[火/冷気] 「暖かい盾:この目標に対して近接攻撃を命中させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の[火]ダメージを受ける。また、この目標の[冷気]ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)」、「冷たい盾:「暖かい盾」と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。									[3.5e]
力術	ファイアーバースト、グレーター	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径15ftの爆発
	[火] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d10点/lv(最大15d10点)の[火]ダメージを受ける。ただし、術者および、術者と同じマス目にいるクリーチャーと物体は、この呪文による効果を受けない。									[3.5e]
力術	ファイアーブランド【MaoF】	lv:5	MaoF p123	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発1つ/lv
	[火] 術者は、複数の火柱を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受ける。ただし、爆発2つ以上の範囲内にいる場合でも、爆発1つのダメージしか受けない。									[3e] × (F) ×
力術	ファイアーブランド【SpC】	lv:5	SpC p174	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減、反応・無効	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発1つ/lv
	[火] 「1ラウンド目:この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける(反応・半減)」、「2ラウンド目:上記のダメージを受けた相手は、この範囲外にいる場合でも、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける(反応・無効、難易度15)」。また、この範囲内にいる相手は、これと同じダメージを受ける(反応・半減)。									[3.5e]
変成術	ファブリケイト	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、素材1種類を、同じ材質の完成品に変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。この呪文の発動時間は、体積が10立方ftにつき1ラウンドが必要となる。ただし、金属の場合、体積が1立方ft/lvまでしか目標にすることができず、発動時間には体積が1立方ftにつき1ラウンドが必要となる。									[3.5e]
召喚術	ファンタズマル・シーフ	lv:5	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の泥棒1体
	(創造) 術者は、不可視状態の泥棒1体を作り出す(指示は1回のフリー・アクション)。「手に持っている物体を奪う:武器落とすが必要(本文参照)」、「負付いていない相手の所持品を奪う:2ラウンド必要(本文参照)」。									[3.5e]
幻術	フィーヴァー・ドリーム	lv:5	CM p112	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド(解除可)+1ラウンド	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、以下の効果を受ける(意志・無効)。「この目標は、過労状態となり、呪文の発動と精神集中が妨害される(頑健セーブに成功すると、疲労状態に軽減される; 本文参照)」。また、この呪文の終了時に、1ラウンドの間、混乱状態となる。なお、この呪文は、相互作用によって強化される(本文参照)。									[3.5e]
心術	フィーブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、知能低下状態となり、【知力】と【魅力】が1に低下する。また、【知力】と【魅力】に対応した技能を使用できず、言語の理解、呪文の発動、意味のある会話を行うことができない(誰が仲間かという程度はわかる)。なお、秘術呪文の使い手は、このセーブに-4のペナルティを受ける。									[3.5e]
防御術	フィールド・オヴ・レジスタンス	lv:5	PH2 p122	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる限り、「呪文抵抗11+1/lv」の能力を得る。ただし、この呪文抵抗の能力は、自発的に非作動状態にすることができない。									[3.5e]
変成術	フィンドフォーム	lv:5	SpC, CAr...	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ)[悪] 術者は、オルター・セルフ呪文(PHB p214)と同様に、サモン・モンスター I〜IV呪文で招来できる、フィンドフォーム種、デヴィル、デーモンに変身する。また、この獲得能力に加えて、対応する「来訪者」の種別と、擬似呪文能力、超常能力を獲得する(来訪者を退去させる効果に対しては、本文参照)。(…PgIF, MaoF)									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	フォーム・オヴ・ザ・スリーフォールド・ビースト	lv:5	CM p113	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、キマイラ(MM p60)に変身する(キマイラの首の色1つを選択すること)。また、+30点の一次的hpを得る(この呪文が終了すると、この一次的hpは失われる)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。									[3.5e]
幻術	フォールス・ヴィジョン	lv:5	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径40ftの放射
	(幻覚) この範囲内が占術(念視)の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定した、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。[秘術呪文物質要素:翡翠の粉末(250gpぶん)]									[3.5e]
変成術	フライ、マス	lv:5	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標は、「飛行移動速度60ft(良好)」を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧か中〜重荷重である場合、この速度は40ftとなる。また、他の全ての目標から30ftを超えて離れた目標からは、この呪文が終了する。なお、この呪文が終了した目標は、ゆっくりと降下する(PHB p273参照)。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;9/11]
死霊術	ブライト	lv:5	PHB p273	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・半減(ク、不可(物体))	可(ク)(物体)	[目標] 接触した植物1株か植物クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャーではない植物:即座に枯れる(セーブ不可)」、「植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。									[3.5e]
占術	ブライング・アイズ	lv:5	PHB p273	音声、動作、物質	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 浮遊する目1つ以上
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1d4つ+1つ/lvを作り出す。これは、有効距離120ftの視覚を持ち、術者が与えた日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。【微小サイズの人造: AC18(+8サイズ); 1hp; 飛行30ft(完璧); (隠れ身)+16, (視認)+1/lv(最大+15); この距離を超えて離れると消滅する】									[3.5e]
力術	プリズマティック・レイ	lv:5	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	さまざま	可	[効果] 光線1本
	術者は、鮮やかな光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したクリーチャーは、ランダムな効果1つを受ける(本文参照)。また、6HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。									[3.5e]
変成術	ブリンク、グレーター	lv:5	SpC, CAr, CD	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文》術者は、自由にエーテル界を行き来し、失敗確率50%を得る(エーテル体が見えるか命中できる相手には20%; この両方を満たす相手には0%; 待機アクションを使用した場合、本文参照)。また、効果範囲のダメージが1/2となり、攻撃時に不可視状態の利点を得る。※ODでは、インブルーグド・ブリンク呪文として収録。									[3.5e]
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスペル、マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。									[3.5e]
防衛術	ブレイナー・トランス	lv:5	SpC p195	音声	1割り込み	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	《元素界呪文》目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防衛を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この方法では無効化することができない。									[3.5e]
召喚術	ブレイナー・バインディング、レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 6HD以内の、招請されたエレメンタル1体か来訪者1体
	[招請][可変]《アストラ界呪文》術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャー1体呼び寄せ(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	フレイグ・テンドリルズ	lv:5	CM p115	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、顔に4本の触手が生える(1回の標準アクションで触手1つ、1回の全ラウンド・アクションで触手4つを使用して攻撃できる; 本文参照)。また、この触手は、《組みつき強化》の利点を得て攻撃できるとともに、組みついている場合、その相手に“食らいつき”を使用できる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	プレス・ウェポン・サブステイテュション	lv:5	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	[可変] 術者は、プレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃は、通常のエネルギーの代わりに、他のエネルギーによるダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷氣]のいずれか1つ)。									[3.5e]
力術	プレス・オヴ・ザ・ディープ	lv:5	CoC p160	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、セーブに失敗した場合、その肺が水で満たされる。このことによって、“溺れ(DMG p303)”の影響を受ける。また、セーブに成功した場合でも、2d6点のダメージを受ける。									[3e]
心術	フレンド・トゥ・フォー	lv:5	PH2 p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻影によって、最も近くにいる仲間1体を不倶戴天の敵と認識する。このことによって、その相手に対して、ダメージ1回を与えるまで、最善を尽くして攻撃を行う。ただし、その相手に対してダメージを与えた目標からは、この呪文が終了する。									[3.5e]
力術	ボール・ライトニング (PGtF, MaoF)	lv:5	PGtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 球電1つ/2lv(最大8つ)
	[電気] 術者は、球電を作り出す。この球体は、ろうそく程度の光を放ち、“飛行移動速度100ft(完璧)”で行動する(DMG p20参照)。また、この球に触れたクリーチャーと物体は、2d6点の[電気]ダメージを受ける。なお、この球体の行動のプログラムに関しては、本文参照。									[3.5e]
力術	ボール・ライトニング (SpC)	lv:5	SpC p207	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 球電1つ
	[電気] 術者は、球電1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として最大30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、この球体が命中すると、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを与え、そのラウンドの移動が停止する。ただし、この距離を超えて離れると、この球体は消滅する。									[3.5e]
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									[3.5e]
変成術	ポリモーフ、ドラコニック	lv:5	Dra p76	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 目標1体は、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大20HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(本文参照)。また、精神系能力値が変化せず、[筋力]に+8、【耐久力】に+2される。ただし、ポリモーフ呪文(PHB p284)の変身と能力制限に加えて、より大きいサイズには変身できない。									[3.5e]
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	PHB p281	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下の動物1体に変身し、装備品が外され、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化(この変身が命に関わる場合、頑健セーブに+4のボーナスを得る)。また、以後24時間につき1回、意志セーブを行う(本文参照)。※日本語版公式ページのエラッタを参照。									[3.5e]
力術	マインド・トランスファー	lv:5	CoC p175	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[精神作用] 術者と目標1体は、精神が交換される。それぞれの精神は、自身の【知力】、【判断力】、【魅力】と、レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、精神的な能力などを保持する(本文参照)。ただし、この目標がセーブに成功した場合、精神の交換は行われず、術者は4点の【筋力】ダメージを受ける。									[3e]
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分	意志・不完全	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧の塊を作り出す(移動や視認は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブと【判断力】判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効; おそらく毎にこの効果を受ける)。									[3.5e]
死霊術	マジック・ジャー	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、魂だけが「魔法の壺」に入り、他のクリーチャーに憑依を試みる。この「魔法の壺」の中にいる場合、術者は、10ft/lv以内の生命力を感知できる。術者が「攻撃」に成功した場合、その相手の肉体を支配し、その相手の魂を「魔法の壺」に閉じ込める(本文参照)。【焦点具: 宝石や水晶(100gp)】									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;10/11]
防衛術	マナ・ブラックス	lv:5	PH2 p127	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、疑似呪文能力の使用、サイオニック・パワーの発現、呪文の発動、呪文完成型アイテムの起動、超常能力の使用などを行う場合、20%の失敗確率を受ける(防具の秘術呪文失敗率とは別に判定する)。									
幻術	ミラージュ・アーケイナ	lv:5	PHB p288	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然または人工の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、溜れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86参照)。また、視覚、聴覚、嗅覚、触覚に関する幻に加えて、この呪文は、建造物の幻を作り出すことができる。さらに、通常の建造物や自然の中であるかのように、この幻の中に隠れることができる。									
力術	ムーンボウ	lv:5	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、3ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	[効果] 電撃のつづて3個
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、遠隔接触攻撃で、任意の個数の星を発射できる(それぞれ、1d6点/2lv(最大10d6点)の[電気]ダメージ; 発動時以外1回の標準アクション; 合計で3個まで)。なお、この星を発射しないラウンドがあった場合、この呪文は終了する。 ※PGtFでは、プレスバース〜呪文として収録。									
召喚術	モルデンカインズ・フェイスフル・ハウンド	lv:5	PHB p292	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 創造された幻の番犬1体
	(創造) 術者は、自身以外にとって不可視状態の、幻の狼犬1体を創造する(移動は行えない)。この狼犬は、30ft以内に近づいた相手に吠え始める(この際に、持続時間が変化する; 5ft以内に近づくと攻撃する)。また、エーテル状態、(操影)効果、不可視状態を見ることができる。なお、術者が100ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。									
防衛術	モルデンカインズ・ブライヴェイト・サンクタム	lv:5	PHB p292	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまで
	この範囲内のクリーチャーと物体は、この範囲外からは見聞きすることができない(暗闇のような霧がかかっているように見える; 移動は妨害しない)。また、暗視能力や占術(念視)効果によっても、この範囲内を見聞きすることはできない。なお、この範囲内からは、この範囲外を通常通り見聞きできる。									
変成術	ユニコーン・ブラッド	lv:5	CM p118	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、毒、(強制)、(魅惑)効果に対する完全耐性を得る。また、チャージ消費によって、接触した同意する目標1体に、+1点/lv(最大+15点)の一次的hpを与えることができる(1回の即行アクション; この効果に残りの持続時間が移動する)。なお、この呪文は、他のユニコーン〜呪文と相互作用する(本文参照)。									
変成術	ライトニング・リープ	lv:5	CM p119	音声	1標準	自身および60ft	瞬間	なし、反応・半減	なし、可	[目標/効果範囲] 術者/長さ10ft~60ftの直線状
	[電気] 術者は、直線状の稲妻に形質変化し、その終点に隣接しているマス目に瞬間的に移動する。また、この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを受ける。さらに、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。									
死霊術	ラク	lv:5	FC2, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、伏せ状態(PHB p310)、無防備状態(PHB p311)、盲目状態(PHB p311)となる。また、この呪文の終了後には、3d10×10ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(…CD, BoVD, CoC)									
力術	リサウンディング・サンダー	lv:5	CM p120	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	5ラウンド(解除可)	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、[4d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(頑健・無効)の効果を受ける。また、この範囲内では、[音波]効果は50%の確率でしかクリーチャーに作用しない。									
防衛術	リシプロカル・ジャイア	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減、頑健・無効(ク/物体)	不可(ク/物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標は、いずれかの呪文か疑似呪文能力が稼働している場合、その呪文レベルを合計する。この目標は、その合計の1レベルにつき1d12点のダメージを受ける(最大25d12点; 意志・半減)。また、このセーブに失敗した場合は、1d6ラウンドの間、追加で幻惑状態となる(頑健・無効)。									
死霊術	リターン・トゥ・レスト	lv:5	CoC p176	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	おそらく可	[目標] ダーク・リザレクション呪文(CoC p166)で蘇生されたクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、魂が送り返され、装備品を残して分解される。									
変成術	リデュース・パースン、グレーター	lv:5	SpC p231	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】-2、【敏捷力】+2、攻撃ロールとACに+1、足払いと組みつきに-4、〈隠れ身〉に+4、武器の基本ダメージが減少、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									
防衛術	リフューザル	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	この範囲内には、「呪文を準備している」、「準備せずに使用できる呪文スロットがある」、「生来の疑似呪文能力を持っている」のいずれかを満たしている相手は入ることができない。また、このセーブ難易度には、この相手が発動できる呪文の最大レベルと同じ値が加えられる。さらに、術者は、合言葉や条件を設定できる。									
変成術	ルーセント・ランス	lv:5	SpC p234	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[光] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、周囲の「照明の程度(PHB p162)」に応じた値のダメージを受ける(明るい照明の下では1d6点/lv(最大15d6点)、薄暗い照明の下では1d4点/lv(最大15d4点))。また、この相手は、1ラウンド/lvの間、目がくらんだ状態(PHB p311)となる。なお、光から害を受ける相手に関しては、本文参照。									
召喚術	ルーミナス・アサシン	lv:5	PH2 p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来された暗殺者1体
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、目標となったクリーチャー1体の上空に暗殺者1体を招来し、この目標のみを自動的に攻撃させる。また、この最初の攻撃1回に対しては、この目標は立ちすくみ状態として扱われる。なお、この目標が死亡するか離脱した場合、本文参照。									
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外する」ことを選択してもよい。									
力術	レイディエンス	lv:5	PH2 p132	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	[善、光] 術者は、デイルイト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、アンデッドは、この明るい光の範囲内にいる間と、その後1d6ラウンドの間、「目がくらんだ状態(PHB p311)」となる。									
召喚術	レオムズ・シークレット・チェスト	lv:5	PHB p298	音声、動作、焦点	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の宝箱1つ
	(招来)《エーテル界呪文、次元間通路》術者は、目標となった宝箱1つに、大きさに関係なく体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納し、エーテル界に届す。また、チャージ消費によって、再び出現させることができる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。【焦点具:高価な宝箱1つ(5,000gp)と、そのレプリカ1つ(50gp)】									
変成術	レゾネイティング・レジスタンス	lv:5	BoVD p109	音声、フィンド	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文抵抗の能力が強化される。このことによって、術者の呪文抵抗を克服しようとする相手は、その呪文抵抗判定を2回行わなければならない。なお、この呪文は、術者の生来の呪文抵抗に対してのみ作用する。ただし、術者は、フィンドでなければならない(悪)の副種別を持つ来訪者であること; 呪文によるものでもおそらく可)。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;11/11]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv;1/8]
占術	アイ・オヴ・ストーン	lv:6	RoS p162	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(念視) 術者は、アーケイン・アイ呪文(PHB p195)と同様に、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、精神集中によって、前方の床だけを調べる場合は1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合は1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間や、石を通り抜けることができる。 [3.5e]									
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる(この完成時以外は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「4HD未満: 恐慌、昏睡、不調状態」、「4~9HD: 恐慌、不調状態」、「10HD以上: 不調状態」。 [3.5e]									
変成術	アウルズ・ウィズダム、マス	lv:6	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	アシッド・ストーム	lv:6	SpC, PGIF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[酸] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[酸]ダメージを受ける。[物質要素: 酸のピン1つ(10gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:6	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[酸] 術者は、強酸の霧を作り出す。この霧は、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、この範囲内では、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度は5ftとなる(5ftステップ不可)。さらに、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、2d6点の[酸]ダメージを受ける。 [3.5e]									
占術	アナライズ・ドゥウェオマー	lv:6	PHB p198	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャーか物体
	術者は、1ラウンドにつき1回、視線が通っている目標1つを調べることができる(1回のフリー・アクション)。このことによって、魔法のアイテムは“起動方法と残りチャージ数”、クリーチャーと物体は“稼働している呪文とその術者レベル”を知覚できる。ただし、通常の呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[焦点具: 宝石のレンズ1つ(1,500gp)] [3.5e]									
召喚術	アラート・ベピリス	lv:6	BoVD p86	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請されたベピリス1体
	(招請)[悪、混沌](アストラ界呪文) 術者は、ベピリス1体を招請し、ベピリスの行動を決定するために、術者レベル判定(1d20+12+術者の術者レベル-近くにいるデーモン1体のHD)を行う(本文参照)。なお、近くにデーモンがない場合、この判定結果が10であったかのように行動する。[物質要素: デーモンの肉1つ(BoVD p45)] [3e]									
防御術	アンティシベイト・テレポテーション、グレートー	lv:6	SpC, CAr	音声、動作、焦点	10分	接触	24時間	不可	不可	[効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした半径5ft/lvの放射
	目標となったクリーチャー1体は、この範囲内に(瞬間移動)効果で現れるクリーチャーがある場合、それらの人数、サイズ分類、クリーチャー種別、現れる正確な位置を知る。また、これらのクリーチャーは、通常よりも3ラウンド遅れて現れる。[焦点具: プラチナとクリスタル製で、ダイヤモンドの粉末が入った砂時計1つ(1,000gp)] [3.5e]									
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、物質	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内にいる相手は、その外側からの魔法的效果(呪文能力、疑似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)が無効化される。ただし、この範囲内にいる相手も、魔法的效果が抑止され、それらを使用できない。 [3.5e]									
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドは、即座に破壊される。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのアンデッドを目標にする(HDが低いものから順番; HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。[物質要素: ダイヤモンドの粉末(500gpぶん)] [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	イーグルズ・スプレンドー、マス	lv:6	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
幻術	イメージ、パーマナント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影が停止する。[物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]									
幻術	イメージ、プログラムド	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) この呪文の発動時に、作動条件1つを決定すること。この条件が満たされると、術者が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。[物質要素: 翡翠の粉末(25gpぶん)] [3.5e]									
幻術	イリュージョン・ビット	lv:6	SpC, CAr	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(幻覚) 術者は、幻の落とし穴1つを作り出す。この中にいるか、この中に踏み込んだ相手は、落とし穴に落ちたと信じ込み、伏せ状態(PHB p310)となり、アクションをとることができない。なお、攻撃を受けるか、この呪文が終了した場合、上記の効果から解放されるが、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。 [3.5e]									
変成術	インヴェステイチャー・オヴ・ザ・パーブド・デヴィル	lv:6	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精霊注入] 目標1体は、組みつきの試みが機会攻撃を誘発せず、組みつきに成功した場合、追加で棘のダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(異なる[精霊注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv:2/8]
変成術	インヴェスティチャー・オウ・サ・マレブランケ	lv:6	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、その額から角が生え、突撃攻撃を命中させた場合、サイズ分類に応じた値の追加ダメージを与える(本文参照)。また、「[火]」に対する抵抗10"の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
死霊術	インコーポリアル・ノヴァ	lv:6	SpC p33	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 半径50ftの爆発
	[即死] この範囲内にいる、8HD以下の"非実体状態"か"ガス化形態"の相手は、即座に破壊される(生来の[即死]効果に対する完全耐性は無効化される)。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。 [3.5e]									
共通	インビュー・ファミリアー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:6	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した自身の"使い魔"1体
	術者は、自身が準備している呪文(または自身が準備せずに発動できる呪文)の発動能力を、1つ/3lvまで、目標となった"使い魔"1体に与える。ただし、この呪文によっては、1レベル/3lv(最大5レベル)以下の呪文の発動能力しか与えることができない。 [3.5e]									
死霊術	インプリズン・ソウル	lv:6	BoVD, CoC	音声、動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	[悪] 目標1体の魂は、術者が準備した容器1つの中に閉じ込められる。その後、この目標の肉体は生命を失い、魂は弱体化していく(1日につき1回、1d4点の【耐久力】ダメージ)。ただし、術者は、この目標の名前を知っていなければならない。[焦点具:宝石1つ、指輪1つなど(準備には3日間必要)]※CoCでは、バインド・ソウル呪文として収録。 [3e]									
死霊術	インベリアス・グレア	lv:6	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 術者は、「畏怖すべき存在」の能力を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったクリーチャーは、セーブ(この呪文の難易度が「畏怖すべき存在」の難易度のいづれか高い方)に失敗すると、戦慄状態(PHB p307)となる。 [3.5e]									
防御術	インポーテント・ボゼッサー	lv:6	BoVD p87	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] 寄生または憑依しているクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となった、「寄生能力」、「肉体から精神を離脱させる能力」、「憑依能力」などを持ったクリーチャー1体は、現在の宿主の中にいる限り、無力化される。 [3e]									
変成術	ウーズバベット	lv:6	FC1, SpC	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	24時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 粘体1体
	術者は、1回の移動アクションによって、目標となった粘体1体の、1ラウンドぶんの行動を制御できる(この制御を行わなかった場合、この目標はアクションを行うことができない)。ただし、この呪文を維持するためには、術者との目標は、お互いに視線が通っていないといけない。 [3.5e]									
心術	ウェイジズ・オヴ・シン	lv:6	BoED p92	音声、禁欲	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体/lv
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャーは、「悪の衝動」に対して疑念や不信感を覚える。このことによって、自身の仲間を含めて、悪のクリーチャーが「自分を殺すようにと計画している」と思い込み、最善を尽くして、最も近くにいる悪のクリーチャーを攻撃し続ける。[禁欲構成要素:1週間の酩酊物質および刺激物質] [3.5e]									
幻術	ヴェイル	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(進取)	可、不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した場合には解除される)。なお、術者は、この目標を特定の個体に変装させようとする場合、(変装)判定を行わなければならない。また、この(変装)判定には+10のボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:6	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ鉄の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲んだり、地面に固定していない状態で出現できる(本文参照)。また、これを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 厚さ1インチ毎に30hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)] [3.5e]									
召喚術	ウォール・オヴ・ギアーズ	lv:6	SpC p48	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可、反応・半減	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ歯車の壁1つ
	(創造) 術者は、機械の壁1つを作り出す(セーブ不可)。この障壁から10ft以内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。[厚さ6インチ; 硬度10; 5ft×5ftの区画につき90hp] [3.5e]									
変成術	エクストラクト・ウォーター・エレメンタル	lv:6	SpC p52	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] (火)の副種別を持っていない、生きているクリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、身体の水分を強制的に引き出され、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。また、この方法でクリーチャーが殺害された場合、そのクリーチャーと同じサイズ分類のウォーター・エレメンタル(MM p44)1体を作り出され、術者の命令に従う(10ラウンドで消滅する)。 [3.5e]									
死霊術	エクトプラズミック・エンハンスメント	lv:6	BoVD p89	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[目標] 非実体状態のアンデッド1体/lv
	[悪]《エーテル界呪文》 目標となった、非実体状態(DMG p296)のアンデッドは、ACに+1+1/3lvの反発ボーナスと、攻撃ロールに+1+1/3lvの強化ボーナスを得る。また、この目標は、「退散抵抗+2+1/3lv」の能力と、+1d8点+1点/3lvの一次的hpを得る。 [3e]									
変成術	エナジー・サージ、グレーター	lv:6	PH2 p107	音声	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した攻撃1回に対して、+3d6点の追加ダメージを与える(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか1つ)。※エラッタを反映済み。 [3.5e]									
心術	エンドレス・スランパー	lv:6	CM p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、永続的な睡眠状態となる(1日につき1回、目覚めるための再セーブ可能)。なお、この目標は、通常の刺激では目が覚めないが、ダメージを受けた場合、即座に目が覚める。また、この目標は、この方法で眠っている間は、食料と水が必要ない。 [3.5e]									
心術	オーヴァー・ホウエルム	lv:6	PH2 p108	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、現在のhpに等しい値の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、「現在のhp」が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、よろめき状態(PHB p311)となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、気絶状態(PHB p304)となる。 [3.5e]									
防御術	オーラ・オヴ・イヴェイジョン	lv:6	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	10ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる限り、プレス攻撃に対する"身かわし"の能力を得る。なお、「身かわし」か"身かわし強化"の能力をすでに持っているクリーチャーは、プレス攻撃に対する反応セーブに+4のボーナスを得る。[物質要素:エメラルドの粉末(500gpぶん)] [3.5e]									
死霊術	オーラ・オヴ・テラー	lv:6	SpC, Dra	音声	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの放射
	[恐怖、精神作用] 術者は、「畏怖すべき存在」の能力を得る。術者が攻撃が突撃を行う毎に、この範囲内にいる1HD/lv未満の相手は、この範囲内にいる限り、怯え状態となる(セーブに成功すると、それ以降はこのセーブを行う必要がなくなる)。また、術者がすでに「畏怖すべき存在」か「恐怖」のオーラの能力を持っている場合、本文参照。 [3.5e]									
力術	オティルークス・フリージング・スフィアー	lv:6	PHB p214	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間、または1ラウンド/lv	反応・半減	可	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	[冷氣] 術者は、氷の球体1つを作り出す。これは半径10ftの爆発を起こし、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷氣]ダメージを与える(ウォーター・エレメンタルか、(水)の副種別を持つ相手には1d8点/lv(最大15d8点))。なお、この球体が液体などに命中した場合、100平方ftぶんの表面、または1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内を凍らせる。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv:3/8]	
死霊術	オパールセント・グレア	lv:6	SpC p63	音声、動作	1標準	自身	瞬間	意志・不完全	不可	[目標] 術者	
	[善、即死] 術者は、凝視攻撃(DMG p291)を得る。このことによって、60ft以内から術者の姿を見た悪の相手は、以下の効果を受ける。「セーブに失敗した6HD未満の相手:即座に死亡する」、「セーブに成功した6HD未満の相手と、セーブに失敗した6HD以上の相手:2d10ラウンドの間、ファイア呪文(PHB p270)の効果を受ける。」									[3.5e]	
防衛術	ガーズ・アンド・ウォーズ	lv:6	PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	本文参照	2時間/lv(解除可)	さまざま	さまざま	[効果範囲] 面積が200平方ft/lv×高さ20ftまで	
	術者は、以下の魔法効果1つを作り出す。「アーケイン・ロック」、「ウェブ」、「霧」、「混乱」、「扉の消失」。また、以下から選択した1つを、範囲内に設定できる(本文参照)。「ダンシング・ライツ(4ヶ所)」、「マジック・マウス(2ヶ所)」、「ガスト・オヴ・ウィンド(1ヶ所)」、「サジェスチョン(1ヶ所)」。									[3.5e]	
防衛術	カーミック・レトリビューション	lv:6	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、1ラウンドの間、朦朧状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この朦朧状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック〜呪文と相互作用する(本文参照)。									[3.5e]	
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。									[3.5e]	
変成術	キャッツ・グレイス, マス	lv:6	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]	
召喚術	キューブホップ	lv:6	Sce-07 p45	音声、物質	1標準	自身および30ft	瞬間	意志・無効	可	[目標] 術者およびクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》この呪文は、“アケロン(DMG p159)”の次元界でしか発動できない。術者および、目標となったクリーチャーは、アケロンの同一の層内の、指定した立方体1つのランダムな表面に移動する。なお、術者は、この立方体の名前を聞いたことがあるか、何らかの記述を読んだことがありさえすればよい。									[3e]	
変成術	クイックシフト	lv:6	BoED p96	音声、動作、セレスチャル	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	[善] 術者は、グレーター・テレポートの擬似呪文能力を、1回の即行アクションによって使用できる。ただし、術者は、セレスチャルでなければならない((善)の副種別を持つ来訪者であること; 呪文によるものでもおそらく可)。									[3.5e]	
死霊術	グール・ガントレット	lv:6	SpC p66	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した、生きている人型生物1体	
	[悪、即死][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(頑健・無効; 特定の効果でしか解呪できない)。この状態の相手は、1ラウンドにつき1回、3d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、hpが0以下になった場合、グール(MM p62)となり、術者の支配下に入る。									[3.5e]	
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「11lv以下:グール」、「12~14lv:ガスト」、「15~17lv:ミイラ」、「18lv以上:モーフ」。									[3.5e]	
防衛術	クリエイト・バリア・オヴ・ナークティ	lv:6	CoC p164	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4+4時間	不可	おそらく不可	[効果] 半径5ft/lvの[力場]の球1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の球体1つを作り出し、魔法的および非魔法的な全ての効果を遮断する。なお、この呪文の発動時に、この球体の境界線上にいるクリーチャーは、この外側に押し出される。[硬度10; 200hp; 破壊難易度40]									[3e]	
変成術	クローク・オヴ・ザ・シー	lv:6	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、青緑色の淡い水のような外見となる。このことによって、水中にいる限り、ウォーター・フリーズング呪文(PHB p208)、プラー呪文(PHB p273)、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の利点を得るとともに、“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けない。									[3.5e]	
防衛術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ	lv:6	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射	
	術者は、4レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。また、この球体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。									[3.5e]	
心術	コンタクト・クリーチャー	lv:6	CoC p163	音声、動作	1d4+5ラウンド	50マイル/lv	瞬間	不可	おそらく可	[目標] 1HD/lvまでのクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー(視線が通っている必要はない)は、自身の移動手段の最善を尽くして、術者の元に移動する。ただし、術者は、この目標が到着する正確な時刻を知ることはできない。その後、到着したクリーチャーは、自身の意志の元に自由に行動する。									[3e]	
死霊術	コンテイジョン, マス	lv:6	SpC p83	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[悪] この範囲内にいるクリーチャーは、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[3.5e]	
力術	コンテインジェンシイ	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、焦点	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)までの、自身に作用する呪文1つに起動条件1つを設定する。この起動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼働状態となることはない。[焦点具:術者の小像(1500gp)]									[3.5e]	
変成術	コントロール・ウォーター	lv:6	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水	
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや(水棲)クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。									[3.5e]	
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:6	PHB p227	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	[即死] この範囲内にいる9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。[物質要素:黒真珠の粉末(500gpぶん)]									[3.5e]	
防衛術	サイン・オヴ・シーリング, グレーター	lv:6	SpC, CAr	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 面積が30平方ftまでの、宝箱、戸口、扉、廊下、アーチなど1つ	
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 目標1つは、施錠または封鎖される。また、破壊難易度と硬度が10上昇し、物体のセーブに+4の抵抗ボーナスと、+5hp/lvを得る。さらに、この封鎖が解放された場合、半径40ftの爆発内を起こす(本文参照)。なお、術者自身は、この呪文の影響を受けない。[物質要素:エメラルド1つ(500gp)]									[3.5e]	
心術	サジェスチョン, マス	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									[3.5e]	

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv:4/8]
変成術	サブヴァート・ブレイナー・エッセンス	lv:6	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、来訪者の“ダメージ減少”と“呪文抵抗”の値が10減少する。なお、この呪文のセーブと呪文抵抗は、最初にこの範囲内に入る際に1回のみ行う。 [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
力術	サンダー・フィールド	lv:6	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効、反応・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[音波] 術者は、雷鳴の場を作り出す。この範囲内でターンを開始するクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受け(意志・無効)、打ち倒された状態となる(反応・無効)。※補足説明のエラッタを反映済み。 [3.5e]									
防御術	シール・ポータル	lv:6	SpC, MotP, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	目標となった、ゲート呪文1つかポータル1つは封じられ、使用することができない。[物質要素:10ポンドの銀の延べ棒1つ(50gp)] ※FRCSでは、ゲート・シール呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	ジェムジャンプ	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャー1体/3lv
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》術者は、1回の標準アクションによって、合言葉を唱え、この呪文のチャージを消費することで、自身および目標を、焦点点となった宝石の場所に瞬間的に移動できる。ただし、次元界間の移動を行うことはできない。[焦点点:宝石1つ(500gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》術者は、この呪文の発動時に薄暗い場所にいなければならない。この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(本文参照)。 [3.5e]									
幻術	シャドーウィ・グラブラー	lv:6	SpC p100	音声、動作、物質	おそら1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文》目標となったクリーチャー1体は、組みつきの影響を受ける(本文参照)。なお、この呪文の組みつき判定のボーナスは、行ったセーブ難易度と同様である。ただし、この目標がセーブに成功している場合、このボーナスは1/2となる。 [3.5e]									
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(魅惑)[精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「以後1時間、術者に魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]									
死霊術	シンボル・オヴ・ファイア	lv:6	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(恐怖、精神作用)[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「1ラウンド/lvの間、恐怖状態となる」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(1,000gpぶん)] [3.5e]									
占術	スクライ・ロケーション	lv:6	CS p100	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定の場所1ヶ所を念視する(術者レベル判定の難易度を確認すること; 本文参照)。これに失敗した場合、以後24時間は、そこから1マイル以内には再度使用できない。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。[焦点点:銀の鏡1枚(1,000gp)] [3.5e]									
防御術	スターマントル	lv:6	BoED p99	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標1体は、ゆったりとした星のクロークを得て、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この目標に命中した非魔法の武器や矢弾は、自動的に破壊される(ダメージ無効)。さらに、魔法の武器の攻撃に対して、反応・半減(難易度15)のセーブを行える。[物質要素:ピクシーの粉(20gpぶん)] [3.5e]									
召喚術	スティール・サモニング	lv:6	CM p104	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで+1ラウンド	不可	不可	[目標] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、術者レベル判定(難易度11+その招来者の術者レベル)に成功した場合、招来されてまだアクションを行っていない目標1体の制御を得る。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、この目標は招来者の制御下に戻る。 [3.5e]									
力術	ストーム・オヴ・ファイアー・アンド・アイス	lv:6	CM p105	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[火、冷気] この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入る相手は(いずれか1回のみ)、降り注ぐ溶岩と雹によって、6d6点ずつの[火]と[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得るが、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。 [3.5e]									
変成術	ストーン・トゥ・フレッシュ	lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 石化状態のクリーチャー1体か、直径1ft~3ft×高さ10ftの円柱形までの石1つ
	目標となった、石化状態(PHB p307)のクリーチャー1体および装備品は、石化状態から回復する。ただし、頑健セーブ(難易度15)に失敗すると、形質変化に耐えられずに死亡する。また、この呪文によって、すでにある石の塊を、肉の塊に変えることもできる。 [3.5e]									
変成術	ストーン・ボディ	lv:6	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の肉体が岩石化し、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。また、[筋力]に+4(強化)、【敏捷力】に-4(強化)を受け、移動速度が1/2となる。さらに、体重が3倍となり、“生理機能や呼吸に関する効果([電気], 毒, 盲目化など)”に対する完全耐性を得る。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ストーン・メタモーフosis	lv:6	Und p58	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積が10立方ft+1立方ft/lvまでの岩1つか石製の物体1つ
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか岩1つを、他の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、宝石や準宝石を作り出したり、この物体の金銭的価値を変化させることはできない。 [3.5e] × (F) ×									
防御術	スネア・アストラ・トラヴェラー	lv:6	BoVD p95	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした中距離(100ft+10ft/lv)の円
	《アストラ界呪文》術者は、この範囲内にいるアストラ状態の相手1体を捕獲し、自身の前に転送する。また、この呪文の持続時間中、この相手は可視状態となり、身動きできない。なお、この範囲内に複数の相手がいる場合、近くにいる相手から順番にセーブを行わせ、セーブに失敗した相手1体を捕獲する。 [3e]									
死霊術	スペクトラル・タッチ	lv:6	SpC p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体以上
	[負] 術者は、1ラウンドにつき1回、“霊体の接触”を行うことができる。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1つを受ける(PHB p310参照)。また、術者は、この方法で与えた負のレベル1つにつき、+5点の一次的hpを得る(1時間持続; 自身の最大hpと同じ値まで累積)。また、アンデッドに対しては、本文参照。 [3.5e]									
死霊術	スペクトラル・レイザー	lv:6	CoC p178	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可	おそらく可	[効果] 魔法の[力場]の刃1つ
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の光線の刃1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナスで近接攻撃: 2d6点の[力場]ダメージ; エピック以外のダメージ減少を克服する] [3e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv:5/8]
変成術	スモーキィ・コンファインメント	lv:6	CM p105	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、煙かガスのような姿に形質変化し、活動停止状態で焦点具の中に閉じ込められる。なお、この焦点具が破壊されるか、この焦点具の蓋が開かれた場合、この目標はその場所で元の姿に戻る。【焦点具:蓋のあるクリスタル製の容器1つ(100gp)】									[3.5e]
幻術	センディング、フォールス	lv:6	BoVD p104	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可、意志・無効	不可、可	[目標] クリーチャー1体
	(幻覚) 術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する。また、この目標は、このメッセージの送り主を、術者以外の特定の人物であると信じ込む(本文参照)。さらに、この目標は、同じ方法で即座にメッセージを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									[3e]
変成術	ダークヴィジョン、マス(Und)	lv:6	Und p62	音声、動作、物質	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									[3.5e] × (F) ×
召喚術	タクティカル・テレポーターション	lv:6	CM p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 同意するクリーチャー1体/3lv
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 目標となったクリーチャー(重荷重以下の装備品を含む)は、距離内の任意の一地点に瞬間的に移動される。									[3.5e]
変成術	チェイシング・パーフェクション	lv:6	PH2 p116	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、全ての能力値に+4の強化ボーナスを得る。【物質要素:セレスチャルかフィードの彫像1つ(50gp)】									[3.5e]
力術	チェイン・ライトニング	lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 主目標1体および副目標1体/lv(最大20体)、いずれも主目標から30ftの距離内
	[電気] 主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副目標となったクリーチャーは、それぞれ主目標の1/2の[電気]ダメージを受ける。									[3.5e]
変成術	ディスインテグレート	lv:6	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] 光線1本
	いずれの場合も、セーブに成功すると、このダメージは5d6点となる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受ける。また、この方法でhpが0以下になった場合、装備品を残して分解される」、「目標が物体:これが命中した相手は、10ft立方の範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。									[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・コース呪文と同様に、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。									[3.5e]
占術	テレパシク・ボンド、インタープレイナー	lv:6	SpC p34	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、同意する[知力]が3以上のクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しても作用する)。また、この呪文の発動時に、「術者自身をこのリンクから除外することを選択してもよい」。									[3.5e]
召喚術	テレポート、ドロブリアンズ・ベイルフル	lv:6	CoSW p148	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 この近接接触攻撃が命中した相手および装備品は、術者が指定した目的地1ヶ所まで瞬間的に移動される(半径100マイル/lv以内; 術者がその目的地をよく知っているかどうかによって、この相手がセーブにボーナスを得る場合がある; 本文参照)。									[3.5e] × (F) ×
変成術	デンサーズ・トランスフォーメーション	lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、全ての単純武器と軍用武器に《習熟》する。また、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+4の強化ボーナス、ACに+4の外皮ボーナス、頑健セーブに+5の技量ボーナスを得る。さらに、基本攻撃ボーナスが+1/HDに変化する。ただし、呪文関係の能力全般を使用できない。【物質要素:ポーション・オブ・ブルズ・ストレンクス1つ(300gp)】									[3.5e]
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。【物質要素:特殊な歌書(250gpぶん)】									[3.5e]
変成術	ドラゴンマーク・ウィップ、グレーター	lv:6	Dr p152	動作、ドラゴンマーク	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 長さ20ftのウィップ1本
	術者は、長さ10ftのウィップ1本を作り出す。これは、魔法の武器として扱われ、1d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを与える。また、この武器を通じて、7レベル以下の接触呪文を作用させることができる(本文参照)。【ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベイのいずれか】									[3.5e] (E) × ×
防御術	ドラゴンマーク・シンボル	lv:6	Dr p152	音声、ドラゴンマーク	10分	0ft	10分/lv(解除可)	頑健・無効	不可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、「この範囲内にいる間、吐き気がする状態となる(頑健・無効)」の効果を受ける。【物質要素:ドラゴンシャード1つ(1,000gp); ドラゴンマーク:真正または特異型】									[3.5e] (E) × ×
防御術	トランスクライブ・シンボル	lv:6	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分またはチャージ消費	不可	不可	[目標] 接触した魔法の印1つ
	術者は、術者レベル判定(難易度20+その呪文レベル)に成功した場合、目標となった魔法の印1つを剥がし取る(1回の標準アクションで別の場所に設置できる; これに失敗すると起動する)。なお、この印を持っている場合、精神集中が途切れると、術者のみに対してその効果が発揮される。									[3.5e] ○ (F) ○
幻術	ドリーム・キャストイング	lv:6	SpC p152	音声、動作	1時間	無限	24時間/lv	不可、意志・無効	可	[目標] 術者および、接触した生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 術者はトランス状態となり、ドリーム呪文(PHB p261)と同様に、眠っている相手1体に伝言を届ける(この相手が起きていた場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号などで、この相手を明確に指定できなければならない。また、この相手がセーブに失敗した場合、追加の効果1つを与える(本文参照)。									[3.5e]
死霊術	ドレッド・コース・オブ・アザトース	lv:6	CoC p169	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪] 術者は、“最後の音節”を含めた、アザトースの秘められた名前を詠唱する。目標となったクリーチャー1体は、この言葉を聞いた場合、1d3点の【魅力】吸収を受ける。									[3e]
変成術	ドロブリアンズ・グラスシー	lv:6	CoSW p147	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触した、大きさが1立方ft/lvまでの、非魔法の石製か金属製の物体1つ
	目標となった物体1つは、ガラスのように透明となる。									[3.5e] × (F) ×
召喚術	トンネル・スワロウ	lv:6	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	不可	[目標] 直径20ft×長さ50ftまでの、トンネルの一部
	(創造)[地] 目標となったトンネル1つは、内部が一時的に波打つ。この中にいるクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受け、このトンネルの目標となった部分の外側に押し出される。ただし、セーブに成功した場合、このダメージは半減し、通常の1/2の距離しか移動されない。									[3.5e] ○ (F) ○

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv:6/8]		
変成術	ハードニング	lv:6	SpC, ECS, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
	目標となった物体1つは、“硬度(PHB p163)”が1点/2lvだけ上昇する。なお、この呪文は、「体積が1立方ft/lvまでの金属製か鉱物製の物体1つ」、「体積が10立方ft/lvまでのそれ以外の材質の物体1つ」のいずれかを目標にできる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末の軟膏(体積が10立方ftにつき50gpぶん)]									[3.5e]	(E)	(F)
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワータイガー	lv:6	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、【筋力】に+12、【敏捷力】に+4、【耐久力】に+6の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+5の強化ボーナスを得る。また、《強打》と《無視界戦闘》の特技を得るとともに、《複数回攻撃》の特技を持っているかのように、爪攻撃2つと噛みつき攻撃(本文参照)を使用できる。									[3.5e]		
力術	ハウリング・チェイン (PGtF)	lv:6	PGtF p110	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全、頑健・半減	可	[目標] クリーチャー1体		
	【力場】《エーテル界呪文》 目標1体は、赤い鎖1つに巻きつかれる(セーブに成功すると、この鎖は巻きついていない状態で5ft以内出現する)。この鎖に巻きつかれている場合、本文参照。また、この鎖から100ft以内では、(聞き耳)判定に-2のペナルティを受ける。【焦点具:プラチナの鎖1本(500gp)]									[3.5e]	×	(F)
力術	ハウリング・チェイン (SpC)	lv:6	SpC p164	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全、頑健・半減	可	[効果] 魔法の【力場】の鎖1本		
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、赤い鎖1つを作り出す(指定した場所から動かすことはできない)。この鎖は間合い15ftを持ち、1ラウンドにつき1回と、機会攻撃によって足払いを行う(本文参照;機会攻撃は1ラウンドにつき1回/4lvまで)。【焦点具:プラチナの鎖1本(50gp)]									[3.5e]		
力術	ハラスターズ・シェイキング・ハンド	lv:6	CoSW p149	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが10ftの【力場】の手1つ		
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出す。術者は、他の相手1体に対して遮蔽を得るか、他の魔法の手1つに組みつかせることができる(変更は1回の移動アクション;本文参照)。【高さ10ft×幅10ft;AC20;セーブと最大hpは術者と同じ値;ダメージ以外は殆どの効果を受けない]									[3.5e]	×	(F)
召喚術	ハラスターズ・フェッチ III	lv:6	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上		
	(招請)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスターⅢ呪文(PHB p229)によって招来できるクリーチャーを、実際に「招請(PHB p171)」する。なお、これらのクリーチャーは、この呪文の持続時間が終了すると、術者の制御下から離れて、自身の意思の下に行動する。									[3.5e]	×	(F)
変成術	バロウ、マス (Und)	lv:6	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。									[3.5e]	×	(F)
防御術	パワー・オヴ・ニャンベ?	lv:6	CoC p176	音声、動作、物質	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、呪文の発動によって能力値ダメージを受ける場合、合計で2d6点ぶんまで、それが軽減される。※D&Dで使用するには不適切と記されているが、BoVDとBoEDを導入している場合には有効であるので、ウィザード/ソーサラーとクリックの6レベル防御術呪文として追加を試みた。									[3e]		
力術	ビッグビーズ・フォスフル・ハンド	lv:6	PHB p267	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが10ftの【力場】の手1つ		
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、突き飛ばし(+14)を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。【高さ10ft×幅10ft;AC20;セーブと最大hpは術者と同じ値;ダメージ以外は殆どの効果を受けない]									[3.5e]		
心術	ヒロイズム、グレート	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、【恐怖】効果に対する完全耐性と、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpを得る。									[3.5e]		
召喚術	ファイアー・スパイダーズ	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散		
	(招来)[火]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内でターンを開始するクリーチャーは、4d6点の【火】ダメージを受ける。また、この効果範囲は、自動的に15ftまで移動する(本文参照)。ただし、術者が命令すると、30ftまで移動できる(1回の標準アクション)。なお、効果範囲型の【冷気】効果に対しては、本文参照。									[3.5e]	○	(F)
力術	ファイアーズ・オヴ・ビュアリティ	lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	【火】 目標1体は、魔法の炎に包まれ、【火】ダメージが1/2となる(反応・半減ならば、成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の【火】ダメージを与える。さらに、この目標に対して近接攻撃を行った相手は、上記と同様の【火】ダメージを受ける。									[3.5e]		
召喚術	ファミリアー・レフェュージ	lv:6	CM p112	音声	1即行	無限	瞬間	不可	不可	[目標] 術者および自身の“使い魔”1体		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 以下から1つ選択すること。「術者は、自身の“使い魔”1体の場所に瞬間移動する」、「自身の“使い魔”1体は、術者の場所に瞬間移動する」。									[3.5e]		
変成術	フィーンディッシュ・クイックニング	lv:6	BoVD p104	音声、動作、フィード	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、グレート・テレポートの擬似呪文能力を、1回の即行アクションによって使用できる。ただし、術者は、フィードでなければならぬ((悪)の副種別を持つ来訪者であること;呪文によるものでもおそらく可)。									[3e]		
変成術	フォクセス・カニング、マス	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]		
召喚術	フリージング・フォッグ	lv:6	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・不完全	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(創造)[冷気] 術者は、冷たい霧を作り出し、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、1d6点の【冷気】ダメージを受け(セーブ不可)、伏せ状態となる(反応・無効)。さらに、移動速度が5ftに低下し(軽業)判定、攻撃ロールにペナルティを受ける(本文参照)。									[3.5e]		
防御術	プリズマティック・オーラ	lv:6	CM p114	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	さまざま	可	[効果] 色とりどりのオーラ		
	術者は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、術者に近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させた相手は、プリズマティック・スプレー呪文(PHB p275)のランダムな効果1つを受ける(8を除く;1回使用された効果は発生しない)。全ての効果が使用されてしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e]		
変成術	ブリリアント・ブレード	lv:6	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 近接武器1つか、投擲武器1つか、互いに接触している矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の能力を得る。このことによって、生きていない相手を貫通する(アンデッド、人造、ACの盾ボーナス、ACの鎧ボーナスなど)とともに、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									[3.5e]		
変成術	ブルズ・ストレンクス、マス	lv:6	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]		

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv/7/8]
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で12HD以内の、招請されたエレメンタルまたは来訪者3体まで
	[招請][可変][アストラル界呪文] 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャーを呼び寄せる(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。									
変成術	フレッシュ・トゥーストーン	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石化状態(PHB p307)となる。なお、石化状態のクリーチャーは死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などには反応しない。また、この呪文は、肉の身体を持つクリーチャーにのみ作用する。									
死霊術	フレッシュシヴァー (SpC)	lv:6	SpC p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効; 1HD/lv以下の目標はセーブ不可)。その後、次のラウンドにセーブを行い、失敗した場合、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けるとともに、1d4+2ラウンドの間、「吐き気がする状態」となる。									
占術	ブロウヴ・ソウツ	lv:6	SpC, CD, XPH	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、目標1体の記憶と知識に潜り込み、1ラウンドにつき1つの質問を行うことができる。この質問の回答は、この目標が持つ知識の及ぶ限りから、テレパシーによって行われる。なお、この目標は、術者がそう望まない限り、この呪文の目標になったということに気付かない。									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス, マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、盗取)	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、不可視状態となる(グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様; 1ラウンド/lv持続)。また、それと同時に、この呪文の距離内に、自身の分身1体を作り出す(メジャー・イメージ呪文と同様; 精神集中+3ラウンド持続)。									
変成術	ミネラライズ・ウォリアー	lv:6	Und p62	音声、動作、物質、経験	1時間	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した、1HD/lv以下の人型生物1体
	[地] 目標1体は、ミネラル・ウォリアー(Und p96; レベル調整値+1)となり、以後1年と1日の間、術者に仕える(同時に2HD/lvぶんまで制御可)。なお、この呪文は、術者自身を目標にすることができない。[物質要素: 宝石と鉱物(目標のHD×500gpぶん); 経験点消費: 目標のHD×250XP]									
変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が750ftの正方形まで
	[地] 術者は、この範囲内にある土を動かす。この効果によって、「堤防を崩す」、「塚を移動させる」、「砂丘を移す」などを行うことができる。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などを行うことはできない。また、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの範囲内1つにつき10分が必要となる。									
変成術	メイク・マニフェスト	lv:6	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[エーテル界呪文、影界呪文] 目標1体は、術者が存在する次元界に引き出される(術者が物質界にいるならば物質界に、エーテル界にいるならばエーテル界に)。また、この目標は、他次元界に移動する能力を一時的に失う。なお、この呪文の終了時には、この目標は自動的に元の次元界に戻る。									
変成術	メンタル・ピナクル	lv:6	XPH p221	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【知力】、【判断力】に+4の強化ボーナスと、+3点/lvの一時的パワー・ポイントを得る。また、サイオンと同様に、本文中の5つのパワーを発現できるようになる(本文参照)。ただし、呪文関係の能力を使用できない。[物質要素: ポーション・オブ・フォクセス・カニング1つ(300gp)]									
召喚術	モルデンカインズ・トラステッド・ブラッドハウンド	lv:6	CM p118	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 創造された幻のブラッドハウンド1体
	(創造) 術者は、モルデンカインズ・フェイスフル・ハウンド呪文(PHB p292)と同様に、自身以外にとって不可視状態の、幻のブラッドハウンド1体を創造する。また、このクリーチャーには、追跡を行わせることができる(本文参照; 1回の標準アクションで「番犬」と「追跡」を切り替え可能)。									
変成術	モルデンカインズ・ルークプレーション	lv:6	PHB p292	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、24時間以内に発動した5lv以下の呪文1つを思い出す。ただし、思い出す呪文は、術者が実際に発動したものでなければならない。また、呪文の発動などで、該当するレベル以上のスロットが空いていなければならない(この呪文の発動によって空いたスロットは使用不可; SpC p149参照)。									
死霊術	リヴァイヴ・アンデッド	lv:6	SpC p229	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、1日/lv以内に破壊されたアンデッド1つ
	[悪] 術者は、目標となったアンデッド1体に、破壊される以前と同様の自律行動能力を与える。ただし、レイズ・デッド呪文(PHB p297)と同様に、呪文、レベル、【耐久力】が通常通り失われる。また、通常の蘇生制限(アンデッドであるということ以外)に加えて、アンデッド退散で破壊された相手は蘇生できない。[物質要素: 黒真珠1つ(5,000gp)]									
防御術	リバルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、焦点	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具: 鉄棒1つ(50gp)]									
幻術	リフレクティブ・ディスガイズ, マス	lv:6	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(盗取)	可(無害)、不可	[目標] 人型生物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) この目標の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、この目標の姿が、自身と同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される; セーブ不可)。ただし、この目標の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、このセーブを行うことができる。									
力術	リングリング・フレイムズ	lv:6	CM p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	3ラウンド	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] この範囲内に入るか、この範囲内でターンを開始するクリーチャーと物体は、1ラウンドにつき1回、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269参照。									
防御術	ルビー・レイ・オブ・リヴァーサル	lv:6	SpC, PGrF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果/目標] 光線1本/魔法または非魔法の脅威1つ
	術者は、目標となった脅威1つに、以下の「修正」を加える。「罫が目標:この罫を作動させる」、「鍵、枷、鎖、結び目などが目標:鍵を開き、枷を外し、結び目を解く」、「魔法の障壁が目標:直径5ftの穴を開ける」、「形質変化された相手が目標:元の姿に戻す」、その他。[物質要素:ルビー1つ(500gp)]									
共通	レアリーズ・アーケイン・コンヴァージョン	lv:6	CM p121	音声、動作	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、準備して発動していない呪文1つを、自身の呪文書の、その呪文レベル以下の呪文1つと交換する。※ウィザード専用呪文。									
死霊術	レイ・オブ・エントロピー	lv:6	SpC p235	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きているクリーチャーは、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に-4のペナルティを受ける。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv:8/8]
力術	レイ・オヴ・ライト	lv:6	SpC p236	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[光] 術者は、光の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
占術	レジェンド・ローア	lv:6	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん);焦点具:象牙4つ(各50gp)]									[3.5e]
防衛術	レジスタンス、スベリアー	lv:6	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+6の抵抗ボーナスを得る。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv:1/7]
占術	アーケイン・サイト、グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する。また、自動的に、移動している呪文を識別する。さらに、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術か信仰か)を知覚する。									[3.5e]
変成術	アイ・オヴ・ザ・ビホルダー	lv:7	BoVD p84	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身の目1つが飛び出し、(視認)判定に+2の状況ボーナスを得る。また、この目は、光線1種類を発射する能力を得る(発動時に1d10をロール; BoVD p84参照)。なお、いずれの光線も、「術者レベル13、セーブ難易度18、有効距離150ft」のデータを持つ。									[3e]
防衛術	アイアンガード	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、金属を通過するようになり、「魔法と非魔法の金属に対する完全耐性」の能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、金属製の防具のACボーナスを無効化できる。ただし、武器に塗られた毒などによっては、通常通りの害を受ける。[焦点具:アダマンティンの塊(100gp)]									[3.5e] ○ (F) ○
力術	アイス・クロウ	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 長さ10ftの氷の爪1つ
	[冷気] 術者は、サイズ分類が中型の爪1つを作り出し、目標1体に対して組みつき(本文参照)を行わせる(目標の変更は1回の標準アクション)。[AC20;セーブと最大hpは術者と同じ値;ダメージ以外は殆どの効果を受けない;(冷気)の副種別を持つ] ※MaoFでは、ザジマーンズ・アイス・クロウ・フリーズ呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○
死霊術	アヴァスキュレイト	lv:7	SpC p15	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	[悪、即死] 術者は、黒い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、hpの1/2(切り捨て)を失い(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。									[3.5e]
死霊術	アウェイクン・アンデッド	lv:7	SpC p15	音声、動作、物質、経験	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 近距離(25ft+5ft/2lv)内の、精神を持たない全てのアンデッド
	[悪] この目標は、1d6+4点の【知力】を獲得する。ただし、元になった種族の平均的な値を超える【知力】は獲得できない。また、この目標は、生前持っていた《習熟》と、変則的能力である種族能力を取り戻し、コントロール・アンデッド呪文(PHB p255)に対するセーブに+2の不浄ボーナスと、「退散抵抗+2」の能力を得る。[経験点消費:250XP]									[3.5e]
変成術	アズ・ザ・フロスト	lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可、可	[目標] 術者
	[冷気] 術者は、自身のクリーチャー種別が「来訪者」となり、「[冷気]に対する完全耐性」と、「ダメージ減少10/魔法および刺突」の能力を得る(おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者から15ft以内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点の[冷気]ダメージを受け(セーブ不可)、減速状態となる(頑健・無効;この持続時間と同じだけ持続)。									[3.5e]
変成術	アダマンティン・ウィングズ	lv:7	CM p95	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、アダマンティン製の翼によって、「飛行移動速度60ft(良好)」を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。また、この方法では飛行していない場合、「この翼を肉體武器として使用する」、「この翼を一齐に発射する」を使用できる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	アニマリスティック・パワー、マス	lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	アニメイト・プレス	lv:7	SpC, Dra	動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、プレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のダメージを与えるもののみは、そのエネルギーの副種別を持つ、超大型のファイアー・エレメンタル(MM p48)に似たクリーチャーとなる(本文参照)。									[3.5e]
死霊術	アロー・オヴ・ポーン	lv:7	SpC, CAr	音声、動作、物質	10分	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	[目標] 接触した投擲武器1つまたは矢弾1発
	[即死] 目標となった武器1つか矢弾1発は、+4の魔法の武器として扱われる。また、これが命中した生きているクリーチャーは、セーブに失敗すると、即座に死亡する。なお、このセーブに成功した場合でも、3d6点+1点/lv(最大+20点)のダメージを受ける。[物質要素:宝石の粉末(50gpぶん)]									[3.5e]
防衛術	アンティマジック・オーラ	lv:7	MaoF p79	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手および装備品は、アンティマジック・フィールド呪文(PHB p201)の範囲内にいるかのように、魔法的效果(呪文能力、疑似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)を受けないが、自身の魔法的效果も抑止され、それらを使用できない。									[3e] × (F) ×

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv:2/7]
防衛術	アンティマジック・レイ	lv:7	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] 光線1本
	術者は、不可視状態の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、アンティマジック・フィールド呪文(PHB p201)の範囲内にいるかのように、魔法的效果を受けないが、自身の魔法的效果も抑止され、それらを使用できない。ただし、呪文開放型アイテム、呪文完成型アイテムは使用できる。【物質要素:ルビーの粉末(100gpふん)】 [3.5e]									
力術	アンバー・ソーコファガス	lv:7	BoED p91	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、琥珀の球1つを投げつける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、光のエネルギーによって包まれ、活動停止状態となる。なお、このエネルギーは以下のデータを持つ。[10hp/lv(最大200hp); 硬度5]【物質要素:琥珀の球1つ(500gp)】 [3.5e]									
死霊術	イーヴル・グレア	lv:7	SpC p30	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪、恐怖、精神作用] 目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体は、1d8ラウンドの間、麻痺状態(PHB p310)となる。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる(1回の標準アクション)。 [3.5e]									
変成術	イセリアル・ジョイント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[エーテル界呪文、次元間通路] 術者および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [3.5e]									
幻術	インヴィジビリティ、マス	lv:7	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内
	[幻覚] この目標および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標1体以上が攻撃的な行動をとった場合、全ての目標の呪文が終了する(ただし、間接的に書なすことは、攻撃的な行動には含まれない)。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アイス・デヴィル	lv:7	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、近接攻撃が+1d6点の追加の[冷気]ダメージを与えるとともに、減速状態とさせる(意志・無効:3ラウンド持続)。また、「[火]に対する抵抗10」の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。なお、この効果を取り除くためには、ウィッシュ、グレーター・レストレーション、ヒール、ミラクル、リミテッド・ウィッシュなどの呪文が必要となる。また、この効果は、リムヴ・コース呪文によっては取り除くことができない。 [3.5e]									
占術	ヴィジョン	lv:7	PHB p206	音声、動作、物質、経験	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25))に成功した場合、重要な人物、物品、場所などの1つに関する幻視を見る(本文参照)。なお、この判定の難易度に関しては、以下を参照。「難易度:噂を聞いたことだけ(30)、詳しい情報を知っている(25)、問題の場所のすぐ近くにいるなど(20)」。[経験点消費:100XP] [3.5e]									
共通	ウィッシュ、リミテッド	lv:7	PHB p296	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	[可変][可変] 以下から1つ選択すること。「6レベルまでの、禁止系統を除くウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「5レベルまでの、禁止系統を除く呪文1つを再現する」、「5レベルまでのウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「特定の呪文1つの有害な効果を元に戻す」、「以上に挙げたものと同等の効果」。[経験点消費:300XP] [3.5e]									
死霊術	ウェイツズ・オヴ・イグゾースション	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。 [3.5e]									
召喚術	ウォール・オヴ・アイズ	lv:7	BoVD p88	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ眼の壁1つ
	[創造][悪] 術者は、数多の眼でできた壁1つを作り出す。この壁に触れた相手は、麻痺状態(PHB p310)となり、その1ラウンド後に取り込まれ、消化される。また、術者は、この壁の眼を通して見ることができ(他次元界からでも)。なお、この壁の物理的なデータに関しては、本文参照。【物質要素:人型生物の目1つ(BoVD p45)】 [3e]									
防衛術	エナジー・アブソープション	lv:7	CM p98	音声、動作	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「全てのエネルギーに対する抵抗10」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のそれぞれ)。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで(1回の割り込みアクション)、エネルギー攻撃1回に対して、「全てのエネルギーに対する完全耐性」の能力を得るとともに、与えられるはずのダメージの1/2を治療できる。 [3.5e]									
防衛術	エナジー・イミュニティ	lv:7	SpC, CAr, Dra	音声、動作	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「エネルギー1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。なお、この効果は、同じ種類のレスト・エナジー呪文(PHB p299)やプロテクション・フロム・エナジー呪文(PHB p280)とは重複せず、常にこちらが優先される。 [3.5e]									
死霊術	エナジー・エブ	lv:7	SpC p54	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	[悪][負] この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、この命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、負のレベル1つを受ける(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能; 命中時はセーブ不可; 治療)判定か一部の呪文でも無効化できる)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+4d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]									
変成術	エナジー・トランスフォーメーション・フィールド	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、物質、経験	4ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	この範囲内では、擬似呪文能力、呪文、超常能力、呪文完成型アイテムなどが無効化される。また、この範囲内がそのエネルギーを吸収し、指定された呪文1つを再現する(呪文レベル(それ以外は使用者のHD)と同じエネルギーを吸収; 1日につき1点減少; 本文参照)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(5,000gpふん); 経験点消費:250XP] [3.5e] ○ (F) ○									
力術	エメラルド・フレイム・フィスト	lv:7	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[火] 術者の片手は、エメラルド色の炎を得て、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この近接接触攻撃が命中した相手は、3d6点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受け、この炎に包まれる(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	エラドリン・フォーム	lv:7	BoED p94	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、非実体状態(DMG p296)の直径5ftの球体1つに変身する。この形態の術者は、「150ftの飛行移動速度(完璧)」で移動でき(DMG p20参照)、サイオニック・パワーの発現と擬似呪文能力の使用を通常通り行えるが、呪文の発動と物理的な攻撃を行えない。 [3.5e]									
変成術	エレメンタル・ボディ	lv:7	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[可変][元素界呪文] 術者は、エレメンタルに似た形態に変化し、「選択した元素1つに対するアチューン・フォーム呪文の効果」、「暗視(60ft)」、「挟撃、クリティカル・ヒット、睡眠、毒、麻痺、朦朧効果に対する完全耐性」、「選択した元素1つの福種別と対応する能力(本文参照)」を得る。 [3.5e]									
死霊術	キス・オヴ・ザ・ヴァンパイア	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「ダメージ減少10/魔法」の能力を得るとともに、本文中のリストから擬似呪文能力を使用できるが、全ての効果に対して、アンデッドとして扱われる(本文参照; おそらく、BoVDのアンデッドの構成要素を満たす)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(50gp)】 [3.5e] ○ (F) ○									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv:3/7]
変成術	グラス・ストライク	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体、または体積が4立方ftまでの非魔法の物体1つ
	いずれの場合も、この状態の目標がダメージを受けるか破壊された場合、元の形態も同じ影響を受ける。「クリーチャーが目標:目標1体と装備品は、フレッシュ・ウ・ストーン呪文(PHB p279)と同様に、ガラス化する」、物体が目標:目標となった物体1つは、ガラス化する」。※MaoFでは、ドゥークラス・グラストライク呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	クリエイト・セルフワード	lv:7	CoC p165	音声、動作、物質	72時間	自身	永続	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、個人的な持ち物を2〜3個集めて、靴の中に入れておく。その後、「ダメージ減少10/魔法」の能力を得るとともに、加齢の速度が通常の1/3となる。ただし、この靴が破壊された場合、この呪文は終了し、本来あるべき年齢に戻る(本来の寿命を超えていた場合、即座に死亡する)。 [3e]									
防御術	ゴースト・トラップ	lv:7	SpC p77	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ft/lvの放射
	《エーテル界呪文》この範囲内では、「非実体状態(DMG p296)のクリーチャーが実体状態になる」、「いずれのクリーチャーもエーテル状態(PHB p302)になることができない」の効果を受ける。また、エーテル状態のクリーチャーは、この範囲内にいる場合、この呪文が発動された次元界に対しては、移動したり作用することができない。 [3.5e]									
召喚術	コール・コリャルト	lv:7	SpC p79	音声、動作、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招来されたコリャルト1体
	(招来)[秩序]《アストラ界呪文》術者は、コリャルト(MM p24)1体を招来し、1時間以内に終了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない)。また、術者は、特定の個体を指定して招来することができる。[経験点消費:250XP] [3.5e]									
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、知性を持つアンデッドは、この呪文の終了後に、術者に命令されたことを覚えている。 [3.5e]									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [3.5e]									
防御術	サイキック・ターモイル、グレーター	lv:7	XPH p220	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径40ftの放射
	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、呪文の完成時に1回と、術者のターンの開始時に1回ずつ、自身の発現者レベルに等しい値のパワー・ポイントを失う(本文参照)。また、術者は吸収したパワー・ポイント1点につき、+1点の一次的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]									
力術	サブマージ・シップ	lv:7	SpC p86	音声、動作、焦点	10分	接触	1時間/lv	不可	不可	[目標] 接触した船1隻
	[水] 目標となった船1隻は、「水泳移動速度60ft(MM p305)」と、水中を移動する能力を得る(制御は1回のフリー・アクション)。また、この船は浸水せず、この船から10ft以内ならば、通常の移動や呼吸を行える。なお、この呪文が終了した場合、本文参照。[焦点具:梯子の模型1つ(2,500gp)] [3.5e]									
召喚術	サモン・クリーチャー/バインド・クリーチャー	lv:7	CoC p179	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	おそらく可	[効果/目標] 招請されたクリーチャー1体
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》「召喚する:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請し、この持続時間中に終了できる程度の命令1つを与える。この招請に対して、この目標はセーブを行うことができる」、「従属させる:術者は、対抗[判断力]判定に成功した場合、この目標を従わせる(術者が招請したものである必要はない)」。 [3e]									
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:7	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
死霊術	シード・オヴ・アンデス、グレーター	lv:7	CM p103	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの放射
	[負] この範囲内では、生きている動物か人型生物が死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様にゾンビとなり、術者の支配下に入る(ただし、創造や支配できるHD数の制限は、通常通り適用される)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(5,000gp)] [3.5e]									
防御術	シクウェスター	lv:7	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体、または1辺が2ftの立方体1個ぶん/lvまで大きな物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは隔離され、占術効果によっては感知されない。また、この目標は、イヴイジビリティ呪文と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、クリーチャーがこの呪文の目標となった場合、昏睡して活動停止状態となる。 [3.5e]									
変成術	シノストウエオマー	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし、不可(無害)	なし、可(無害)	[目標] 術者の呪文1つと、接触したクリーチャー1体
	術者がこのラウンドに発動する呪文1つは、(治癒)のエネルギーに変換される。このことによって、目標1体から、消費した呪文の1呪文レベルにつき、1d8点のダメージを治癒する。なお、呪文修正特技が適用されている呪文は、その修正後の呪文レベルに応じて治癒が行われる。※MaoFでは、シンバルズ・呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	シミュレイクラム	lv:7	PHB p234	音声、動作、物質、経験	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 複製クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文》術者は、クリーチャー1体の複製を作り出す。この複製は、オリジナルの最大hpの1/2と、レベルの1/2を持つ。また、そのレベルに応じて、技能、特技、特殊能力を獲得する。術者は、この複製の作成時に(変装)判定を行うこと(本文参照)。[物質要素:ルビーの粉末(目標のHD×100gpぶん)] [3.5e]									
幻術	シャドウ・カンジュレーション、グレーター	lv:7	PHB p236	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、6lv以下の召喚術1つを真似る(招来か(創造)のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の3/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、60%の確率でしか効果を発揮しない。なお、「影のクリーチャー」に関しては、本文参照。 [3.5e]									
心術	シンフォニック・ナイトメア	lv:7	SpC p103	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用][呪い] 目標1体は呪いを受け、次に行った睡眠の後からは、[判断力]に基づく判定に-2のペナルティを受ける。また、睡眠を行うことによっては、完全な休息が得られなくなる(本文参照)。なお、この呪文は、スクライミング呪文の目標や、その所持品を持っている相手に対しても発動できる。[焦点具:小像1つ(1,000gp)] [3.5e]									
死霊術	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の異(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「3d6点の[筋力]ダメージを受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(5,000gpぶん)] [3.5e]									
心術	シンボル・オヴ・スタニング	lv:7	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用][魔法の異(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「朦朧状態となる」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(5,000gpぶん)] [3.5e]									
占術	スクライミング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること:本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv:4/7]
変成術	スタチュー	lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石の姿に変化することによって、“硬度8(PHB p163)”を得る。また、この方法で石になった場合、通常通り、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石の姿に変化できる。									[3.5e]
召喚術	スタン・レイ	lv:7	SpC p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4+1ラウンド	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	(創造)[電気] 術者は、電光の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4+1ラウンドの間、麻痺状態(PHB p310)となる。ただし、このセーブに成功した場合、この持続時間は1ラウンドとなる。なお、[電気]に対する完全耐性を持つ相手は、この効果を受けない。									[3.5e]
変成術	ストーン・シェイプ、グレーター	lv:7	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+10立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落し声」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作りに出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									[3.5e]
防衛術	スベル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。									[3.5e]
変成術	スベル・マトリックス	lv:7	SpC, PGTf, Maof	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 呪文2つを保持するマトリックス
	術者は、2ラウンド以内に発動する3lv以下の呪文2つを、マトリックス内に格納する(本文参照)。ただし、この呪文の発動時に、2d6点のダメージを受ける(本文参照)。 [焦点具: サファイア1つ(1,000gp)] ※PGTf, Maofでは、シンパルス・スベル・シークエンサー呪文として収録。									[3.5e]
幻術	ソウリプシズム	lv:7	SpC p126	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身以外の周囲の事柄を、全て幻影であると信じ込む。このことによって、無防備状態(PHB p151)として扱われる。									[3.5e]
死霊術	ソウル・リンク	lv:7	FC1 p94	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、ステイタス呪文(PHB p240)の効果と、テレパシー的なリンクを得るとともに、自身の[精神作用]効果に対するセーブに4のペナルティを与える。また、精神集中によって、スクライミング呪文(PHB p239)の効果を使用できる(セーブ不可)。さらに、能力値1つに2のペナルティを受けることを選択した場合、本文参照。									[3.5e]
死霊術	ソード・オヴ・ダークネス	lv:7	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 負のエネルギーの漆黒の刃1つ
	[悪][負] 術者は、負のエネルギーの刃1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。 [+1/lvの攻撃ボーナスで近接攻撃; 負のレベル1つを与える(19~20/×2); 最初に1回のみ呪文抵抗を行う]									[3.5e]
変成術	チェンジストーンズ	lv:7	Und p59	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した石1つ/4lv
	術者は、特別に準備した石1つ以上を、リス(Und p99)に似たクリーチャー(肉体的なデータはリスと同様だが、リスと会話することはできず、サイオニック能力も使用できない)に変化させ、口頭による命令に従わせる。 [焦点具: 特別な石1つ以上(準備には1つにつき24時間と200gpが必要)]									[3.5e]
召喚術	チョーキング・コブウェブズ	lv:7	CM p107	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	頑健・不完全	不可	[効果] 半径10ftに拡散する埃まみれの網
	(創造) 術者は、空中に浮かぶ埃の網を作り出す。この網は、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、この範囲内に入る場合、2マスぶんの移動として扱われ、1ラウンドにつき1回、生きている相手は埃を吸い込む(本文参照)。また、この呪文2つの効果範囲が重なった場合、本文参照。									[3.5e]
防衛術	ディスベリング・スクリーン、グレーター	lv:7	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの壁、または半径1ft/lvまでの球か半球
	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。この障壁を通過したクリーチャーと物体(装備中の物体を除く)は、ディスベリング・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。※CArでは、オティルークス・呪文として収録。									[3.5e]
召喚術	テレポート、グレーター	lv:7	PHB p258	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lv
	(瞬間移動) [アストラ界呪文] 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動される(距離制限および失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									[3.5e]
召喚術	テレポート・オブジェクト	lv:7	PHB p258	音声	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が50ポンド/lv以下で、体積が3立方ft/lv以内の物体1つ
	(瞬間移動) [アストラ界呪文、エーテル界呪文] 術者は、目標となった物体1つを、半径100マイル/lv以内の、指定した目的地1ヶ所まで瞬間的に移動させる。ただし、術者は、この目的地をよく知っているかによって、この瞬間移動の精度が変化する(本文参照)。また、術者は、「この目標をエーテル界に転送する」ことを選択してもよい。									[3.5e]
変成術	トゥーム・オヴ・ライト	lv:7	BoED p104	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	精神集中(中断可)	頑健・不完全	可	[目標] 接触した、他次元界の悪のクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、無防備状態(PHB p151)となり、動くことができない。また、話すこともできないが、精神的なアクションは行うことができる。さらに、この目標は、1ラウンドにつき1回、1d6点の[耐久力]吸収を受ける(本文参照)。ただし、その際に、術者も1d6点の非致死ダメージを受ける。 [物質要素: 無色の水晶か宝石1つ(50gp)]									[3.5e]
召喚術	ドラゴン・アライ	lv:7	SpC, Dra	音声、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、18HD以内の竜1体
	(招請)[可変] [アストラ界呪文] 術者は、竜1体呼び出し、報酬と引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できないわけではない。なお、1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×50gp程度である(本文参照)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。 [経験点消費: 250XP]									[3.5e]
心術	トランスフィクス	lv:7	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径10ftの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内にいるか、この範囲内に入った中型サイズ以下の人型生物は、術者が指定した条件が満たされるまでの間、麻痺状態となるが、その条件を知覚する(意志・無効; 麻痺状態のため、伝えることはできない)。なお、この目標は、攻撃を受けた場合に1回と、以後1時間につき1回ずつ、再セーブを行うことができる。									[3.5e]
召喚術	ドロームジズ・インスタント・サモンズ	lv:7	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	本文参照	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が10ポンド以下の物体1つ、または高さ×幅×長さの全てが6ft以内の物体1つ
	(招来) [アストラ界呪文] 術者は、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)を使用して、目標1つに印を書いておく。この印は、物質要素の表面にも、不可視状態で浮き出す。術者は、合言葉を唱えるとともに、この物質要素を破壊することで、この目標を招来できる(他者が所有していた場合、本文参照)。 [物質要素: サファイア1つ(1,000gp)]									[3.5e]
死霊術	ネクロティック・コース	lv:7	CM p110	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	可	[効果範囲] 半径20ftの放射
	[負] この範囲内は、負のエネルギーに満たされる(呪いに対する効果でも解呪可)。この範囲内では、「治癒」呪文を発動する場合、術者レベル判定(難易度11+この術者レベル)に失敗すると、その効果の代わりに、「(治癒)呪文の術者レベルに等しい値のダメージ」が与えられる。また、この範囲内での休息を行う場合、本文参照。									[3.5e]
死霊術	バーゲッツ・フィースト	lv:7	SpC p158	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した死体1つ
	[悪] この近接接触攻撃が命中した死体1つは、黒い炎によって焼却し尽くされ、その蘇生が困難となる(本文参照)。 [物質要素: ダイヤモンド1つ(5,000gp)]									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv:5/7]		
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーベア	lv:7	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、【筋力】に+16、【敏捷力】に+2、【耐久力】に+8の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+7の強化ボーナスを得る。また、《強打》と《無視界戦闘》の特技を得るとともに、《複数回攻撃》の特技を持っているかのように、爪攻撃2つと噛みつき攻撃(本文参照)を使用できる。									[3.5e]		
防御術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (SpC, Dra)	lv:7	SpC, Dra	動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv		
	目標となったクリーチャーは、竜によっては知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「竜または竜の宝物に接触する」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。									[3.5e]		
防御術	パニッシュメント	lv:7	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	《アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文》この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶんクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る(デヴィルに関しては、FC2 p32参照)。									[3.5e]		
召喚術	ハラスターズ・フェッチ IV	lv:7	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上		
	(招請)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、サモン・モンスターIV呪文(PHB p229)によって招来できるクリーチャーを、実際に「招請(PHB p171)」する。なお、これらのクリーチャーは、この呪文の持続時間が終了すると、術者の制御下から離れて、自身の意思の下に行動する。									[3.5e]	×	(F)
死霊術	バルス・オヴ・ヘイト	lv:7	PH2 p120	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射		
	[悪] この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける。									[3.5e]		
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(永続)、51~100hp(1d4+1分)、101~200hp(1d4+1ラウンド)、201hp~(効果なし)」。									[3.5e]		
力術	ビッグビーズ・グラスピング・ハンド	lv:7	PHB p267	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ		
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、組みつき(本文参照)を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。 [高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブと最大hpは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない]									[3.5e]		
心術	ヒス・オヴ・スリープ	lv:7	SpC, Dra	音声	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは深い眠りに落ち、無防備状態(PHB p151)となる。なお、この目標を起こすためには、1回の標準アクションが必要となる。									[3.5e]		
力術	ファイアーボール、ディレイド・プラスト	lv:7	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
	[火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、火球1つを作り出す。また、この火球の爆発は、最大で5ラウンドまで遅らせることができる(発動時に術者が決定; 本文参照)。この火球が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。									[3.5e]		
占術	フィンディッシュ・クラリティ	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	[悪] 術者は、「暗視(60ft)」の能力を得る。なお、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。また、術者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、不可視状態のクリーチャーと物体を視認できる。さらに、回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)を使用できる。									[3.5e]		
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	lv:7	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lv(最大+25点)のダメージを受ける。									[3.5e]		
召喚術	フェイズ・ドア	lv:7	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 幅5ft×高さ8ft×深さ10ft+5ft/lvの、エーテルの開口部1つ		
	(創造)《エーテル界呪文》術者は、木、漆喰、石などの壁1つに、不可視状態かつエーテル状態の通路1つを作り出す(術者本人は通常通り視認できる)。術者は、合計で1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、この通路に作動条件を設定したり、他のクリーチャーを連れて通ることができる(本文参照)。									[3.5e]		
力術	フォースケージ	lv:7	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体の檻1つ、または1辺が10ftの立方体の窓のない牢獄1つ		
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の檻1つか牢獄1つを作り出す。なお、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁に対しては作用しない。また、[力場]の効果は、エーテル状態のクリーチャーと物体に対しても作用する。 [物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)]									[3.5e]		
力術	プリズマティック・アイ	lv:7	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	さまざま	可	[効果] 魔法の目1つ/光線7本まで		
	術者は、可視状態の目1つを作り出し、1回の移動アクションによって、自身と同じ移動速度で移動させることができる(この距離を超えて離れることはできない)。また、この呪文を発動した次のラウンドから、1ラウンドにつき1回、この目は有効距離50ftの光線を発射できる(本文参照)。									[3.5e]	○	(F)
力術	プリズマティック・スプレー	lv:7	PHB p275	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可、さまざま	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	術者は、七色のビームを放つ。この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、HDに関係なく、この範囲内にいるクリーチャーは、ランダムな効果1つを受ける(本文参照)。									[3.5e]		
変成術	ブリリアント・オーラ (SpC)	lv:7	SpC p193	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ/2lv、どの2つをとっても30ftの距離内		
	目標となった武器は、「ブリリアント・エナジー(DMG p221)」の能力を得る。このことによって、生きていない相手を貫通する(アンデッド、人造、ACの盾ボーナス、ACの鎧ボーナスなど)とともに、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。									[3.5e]		
防御術	プレイヤー・バブル	lv:7	SpC p195	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射		
	目標となったクリーチャー1体は、その周囲に出身次元界に似た環境の場が作り出される(本文参照)。									[3.5e]		
召喚術	ブレイン・シフト	lv:7	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》目標となったクリーチャーは、術者が指定した、他次元界1つか異次元空間1つに転送される。なお、この呪文によって、どの次元界にでも行くことができるが、術者が指定した正確な地点に到着することはできない(指定した目的地から、5d%マイル離れた地点に到着する; 本文参照)。									[3.5e]		
死霊術	フレッシュシヴァー (PGtF)	lv:7	PGtF p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体		
	目標1体は、その骨格を捻じ曲げられ、1ラウンドの間、朦朧状態となる(セーブ不可)。その後、次のラウンドにセーブを行い、失敗した場合、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けるとともに、1d4+2ラウンドの間、「吐き気がする状態」となる。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを2上昇した。									[3.5e]	×	(F)

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv:6/7]		
幻術	プロジェクト・イメージ	lv:7	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 術者の複製1体		
	[操影][影界呪文] 術者は、自身の幻影1つを作り出し、指示通りに行動させる(変更は1回の移動アクション)。この幻影は、視覚的、嗅覚的、音声的に術者と同一だが、実体を持たない。また、この幻影を通して、呪文の発動を行ったり、見聞きすることができる。ただし、この効果線を失った場合、本文参照。[物質要素:レプリカ1つ(5gp)]									[3.5e]		
変成術	ヘイスト、マス (3e)	lv:7	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACIに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。									[3e]		
心術	ホールド・パースン、マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[強制][精神作用] この目標は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									[3.5e]		
変成術	ボディ・オヴ・ウォー	lv:7	SpC p209	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	[ポリモーフ] 術者は、ウォーフォージド・タイタン(ECS p278)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラスの変則的能力が変化しない。ただし、会話と呪文の発動を行えない。									[3.5e]		
変成術	ミラー・ウォーキング	lv:7	MotP p205	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	本文参照	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	《次元間通路》 目標となったクリーチャー1体は、鏡やそれに類する表面から、鏡の次元界(MotP p204)に入ることができる。なお、この呪文は、この目標が鏡の次元界を脱出するまでの間、持続する。また、この目標は、必ずしも同一の鏡を通して戻ってくる必要はない。									[3.5e]		
力術	モルデンカインズ・ソード	lv:7	PHB p291	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 魔法の[力場]の剣1本		
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の剣1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[近接攻撃のボーナスは本文参照; 4d6+3点(19~20/×2)の[力場]ダメージ][焦点具:ミニチュアの剣1本(250gp)]									[3.5e]		
召喚術	モルデンカインズ・マグニフィシャント・マンション	lv:7	PHB p292	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体3個ぶん/lvまでの異次元邸宅1つ		
	[創造][異次元空間] 術者は、異次元界に邸宅1つを召喚し、指定した次元界に入り口1つを作る(高さ8ft×幅4ft)。この邸宅内では、12人/lvまでに料理をふるまうことができ、2体/lvの召し使いが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具:本文参照×3(各5gp)]									[3.5e]		
変成術	ユニコーン・ハート	lv:7	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	[善] 術者は、肉体系能力値に基づく技能判定と能力値判定に+4の強化ボーナスと、“地上移動速度(60ft)”を得る。また、チャージ消費によって、自身および接触した目標1体を、360ft以内の一点地に瞬間的に移動できる(1回の即行アクション; 最大荷重までの装備品を含む)。なお、この呪文は、他のユニコーン〜呪文と相互作用する。									[3.5e]		
死霊術	ライチャス・グレア	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[目標] 術者		
	[善、即死] 術者は、凝視攻撃(DMG p291)を得る。「5HD以下の悪の相手:即座に死亡する(頑健・無効)。また、このセーブに成功しても、2d10ラウンドの間、フィアール呪文の効果を受ける(セーブ不可)」、「6HD以上の悪の相手か、HDに関係なく中立の相手:上記のフィアール呪文の効果を受ける(頑健・無効)」。									[3.5e]		
変成術	リヴァース・グラヴィティ	lv:7	PHB p294	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/2lvまでの範囲内		
	この範囲内の重力は、上下逆転する。この方法で上方に“落下”したクリーチャーと物体は、1ラウンドでこの効果範囲の上端に達し、その場所に留まる。なお、セーブに成功した場合、すぐ近くにある物体を掴むことができる。また、落下ダメージに関しては、DMG p304を参照。									[3.5e]		
死霊術	リザレクション、ダーク	lv:7	CoC p166	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] 死体1つ		
	目標1体の魂は、生前と同様の新しい身体を得る。術者は、この目標から肉体の本質の塩を分離するために、(製作:錬金術)判定(難易度20; 原典では[知識:科学]判定)に成功しなければならない。この目標は、1キャラクター・レベルを失い、全ての能力値に1d4点の能力値吸収を受ける。									[3e]		
死霊術	リトリビューティヴ・エナヴェイション	lv:7	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者		
	[負] 術者に対して近接攻撃を命中させたアンデッド以外の相手は、負のレベル1つを受ける(セーブ不可、呪文抵抗可; 1時間/lv後に自動的に取り除かれる)。また、アンデッドの相手は、上記の効果の代わりに、+5点の一次的hpを得る(1時間持続)。なお、この効果を1回/2lv(最大10回)だけ使用してしまと、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e]		
心術	レビューク、ファイナル	lv:7	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	[強制][恐怖、精神作用] 目標1体は、即座に死亡する。また、セーブに成功した場合でも、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となり、この呪文の持続時間中、怯え状態(PHB p303)となるとともに、呪文を発動する場合、(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。※PGtF, Maofでは、ナイバース・スターン・リブルフ呪文として収録。									[3.5e]	○	(F)
召喚術	ルーミナス・アサシン、グレーター	lv:7	PH2 p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来された暗殺者1体		
	[招来][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、目標となったクリーチャー1体の上空に暗殺者1体を招来し、この目標のみを自動的に攻撃させる。また、この最初の攻撃1回に対しては、この目標は立ちすくみ状態として扱われる。なお、この目標が死亡するか離脱した場合、本文参照。									[3.5e]		
力術	レイディアント・アソルト	lv:7	SpC p237	動作、物質、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発		
	[光] 術者は、虹色の輝きを全方向に放つ(この光を放たない方向を任意に設定できる)。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受け、1d6ラウンドの間、幻惑状態となる。ただし、このセーブに成功した場合、上記のダメージは半減し、幻惑状態の代わりに、目がくらんだ状態となる。									[3.5e]		
力術	ワールウィンド・オヴ・ティース	lv:7	BoVD p110	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果範囲] 半径5ft/lv×高さ10ft/lvの円筒形		
	[悪] 術者は、エネルギーが渦巻く不透明のエリアを発生させる。この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、術者が精神的に指示を行うと(1回のフリー・アクション)、この効果範囲は1ラウンドにつき40ftまで移動する。									[3e]		
変成術	ワンダリング・ソウル	lv:7	CoC p180	音声、動作	1分	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は眠りに落ち、靈魂のみで物質界を移動できる。このことによって、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認する。また、術者が肉体に戻った場合、以後12時間は目を覚ますことができない。									[3e]		
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv;7/7]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[8lv;1/5]
共通	アーケイン・フュージョン, グレーター	lv:8	CM p95	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、発動時間が1標準アクション以内の、7レベル以下のソーサラー呪文1つと、4レベル以下のソーサラー呪文1つを、任意の順番で発動する(本文参照)。※ソーサラー専用呪文。 [3.5e]									

変成術	アースグライド	lv:8	RoS p162	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[地] 目標1体は、土や石の中に潜り、痕跡を残さずに移動できる。また、この目標は、地中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文は、充分に空気がある広い空間に辿り着くまで持続する(本文参照)。ただし、地中にある場合のムーヴ・アース呪文(PHB p289)に対しては、本文参照。 [3.5e]									

力術	アイ・オヴ・ライト・アンド・ダークネス	lv:8	CoC p170	音声、動作、物質、焦点	4時間	接触	永続	不可	おそらく不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径1マイル/lv
	術者は、大いなる目の印の形1つを硬い物体に刻み、無垢の者(ある種の神話の知識を持たないもの)の血で浸した上で、地面から10ft以上離れた場所に置く。この範囲内にある「ある種の神話のクリーチャー」は、1時間につき1回、1点の【判断力】吸収を受ける。また、この範囲内では、「距離:接触」、(招請)、(招来)の呪文を発動できない。 [3e]									

変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肉体が鋼鉄化し、「ダメージ減少15/アダマンティン」の能力を得る。また、【筋力】に+6(強化)、【敏捷力】に-6(強化)を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を受ける。さらに、体重が10倍となり、「生理機能や呼吸に関する効果(【電気】、毒、盲目状態など)」を無効化し、【火】と【酸】からのダメージが1/2となる。 [3.5e]									

死霊術	アヴァスキュラ・マス	lv:8	SpC p15	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全、反応・無効	可	[効果] 光線1本
	[悪、即死] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、血管を引き出される。このことによって、hpの1/2(切り捨て)を失い(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。また、この血管は、向かい合う2つの場所によって固定され、この目標と、半径20ft以内にいる相手を、「からみつかれた状態」とする(本文参照)。 [3.5e]									

変成術	アクシオマティック・クリーチャー	lv:8	BoED p90	音声、動作、物質、経験、アルコン	1ラウンド	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、物質界現住の、実体を持つ秩序が中立のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、アクシオマティック種テンプレートを得る(本文参照; レベル調整値+4; 瞬間効果ではないため、おそらくレベル調整値を受けずにこのテンプレートを得られる)。【物質要素:ダイヤモンドが付けられた細い杖1つ(10,000gp); 経験点消費:1,000XP] [3.5e]									

変成術	アンイールディング・フォーム・オヴ・イネヴァダブル・マス	lv:8	CM p96	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、マールト(着用しているフルプレートを含む; MM p26)に変身する。また、+50点の一次的hpを得る(この呪文が終了すると、この一次的hpは失われる)。ただし、この呪文による変身によっては、マールトの回数無制限の擬似呪文能力は、それぞれ1回しか使用できない。 [3.5e]									

心術	アンティパシー	lv:8	PHB p201	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。 [3.5e]									

幻術	インヴィジビリティ, スペリアー (SpC)	lv:8	SpC p33	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。また、この目標は、音声、匂い、振動を発生せず、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知、非視覚的感知などの能力によっても感知されない。ただし、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)によっては感知される。 [3.5e]									

変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ホールド・アヴィル	lv:8	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精霊注入] 目標1体は、そのラウンドの最初の近接攻撃1回が命中した相手を、朦朧状態とさせる(意志・無効; 1ラウンド持続)。また、「【火】に対する抵抗10」の能力を得る(異なる【精霊注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									

召喚術	インセンディエリイ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[火] 術者は、渦巻く煙の雲を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、4d6点の【火】ダメージを受ける。また、この雲は、術者から離れる方向に1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中を行った場合、60ftの速度で移動できる)。 [3.5e]									

死霊術	ヴェイル・オヴ・アンデス	lv:8	SpC p44	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、アンデッドに似た形態に変化し、多くの不利な効果に対する完全耐性を得る(本文参照; おそらく、BoVDのアンデッドの構成要素を満たす)。また、術者は、呼吸、食事、睡眠が必要ない。ただし、アンデッドと同様に、正のエネルギー効果から害を受ける。 [3.5e]									

防衛術	ウォール・オヴ・ディスペル・マジック, グレーター	lv:8	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ魔法の壁1つ
	術者は、通常の視覚では感知できない、不可視状態の魔法の壁1つを作り出す(クリーチャーや物体の移動は妨害しない)。この障壁を通り抜けた相手は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。 [3.5e] ○ (F) ○									

変成術	エクスカヴェイト	lv:8	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 大きさが5ft×5ft、深さ1ft/lvの開口部1つ
	術者は、目標となった壁1つに、深さ1ft/lvの恒久的な穴を開ける。ただし、この呪文によっては、金属や金属よりも硬い物質の壁に対しては、穴を開けることができない。なお、この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成できる。 [3.5e] ○ (F) ○									

防衛術	エルダー・サイン	lv:8	CoC p169	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	永続	不可	おそらく不可	[効果範囲] 接触した、広場1カ所、戸口1つ、魔法のポータル1つのいずれか
	術者は、特別な魔法の印1つを起動させる(術者が作成したものでなくてもよい)。この印は、この呪文の発動時に描いてもよいが、その場合の印は壊れやすい(本文参照)。この印が起動された場合、この範囲内には「ある種のクリーチャー」が入ることができない。 [3e]									

変成術	エンブレイス・ザ・ダーク・ケイオス	lv:8	FC1 p93	音声、動作、経験	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	[混沌] 目標となったクリーチャー1体は、前提条件を満たしているアビスの末裔特技1つを習得する(術者が選択)。ただし、この目標は、他のいずれかの特技1つを失う(アビスの末裔特技でなくてもよい)。[経験点消費:250XP] [3.5e]									

心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、踊る以外のアクションを行えないとともに、盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンに機会攻撃を誘発する。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[8lv:2/5]
力術	オテイルークス・テレキネティック・スフィア	lv:8	PHB p213	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] クリーチャー1体が物体1つを中心とした、直径1ft/lvの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 目標は、[力場]の球体に含まれ、外側から見た重量が1/16となる。この球体は、5,000ポンド以下の重量を包み、合計で中距離(100ft+10ft/lv)まで移動させることができる(1ラウンドにつき30ftまで)。また、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない。									
死霊術	ガットレンチ	lv:8	BoVD p90	音声、動作、アンデッド	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、死] 目標1体の内臓はぐちゃぐちゃになり、セーブに失敗すると、腸が飛び出して即座に死亡する(セーブに成功しても、10d6点のダメージを受ける)。また、この方法で腸が飛び出した場合、この腸は術者に向かって飛んでいき、それを吸収することで、【筋力】に+4の強化ボーナスと、+4d6点の一時hpを得る。									
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間しか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「15lv以下:シャドウ」、「16~17lv:レイス」、「18~19lv:スペクター」、「20lv以上:ディヴァウラー」。【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHD×50gp)】									
召喚術	クリエイト・ゲート	lv:8	CoC p165	音声、物質	10分	0ft	永続	不可	おそらく不可	[効果] 半径5ft以内の円1つ
	(創造) 術者は、魔法円1つが魔法的な模様1つを描き、自身がよく知っている場所1ヶ所か、わかりやすい場所1ヶ所に接続する。ただし、この呪文の発動時に、接続する場所までの、直線的距離に応じた値の【筋力】吸収を受ける(本文参照)。									
死霊術	クローン	lv:8	PHB p221	音声、動作、物質、焦点	10分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] クローン1体
	術者は、指定したクリーチャー1体に似た、不活性な複製を作り出す(この培養には2d4ヶ月かかる)。その後、この複製のオリジナルが死亡した場合、その魂がこの複製に移り、その目標は蘇生される(本文参照)。【物質要素:研究資材(1,000gp); 焦点具:研究設備(500gp)】									
変成術	ゴーストフォーム	lv:8	SpC, CAr	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文》 術者は、ゴーストの“顕現(MM p74)”の能力と同様に、可視状態である非実体状態に変化する(本文参照)。									
召喚術	サモン・モンスター VIII	lv:8	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[光] この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の【闇】効果は、解除される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。									
幻術	シフティング・パスズ	lv:8	SpC p94	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	意志・看破(遣取)	可	[効果範囲] 半径1マイル+1マイル/lv
	(幻覚) 術者は、この範囲内にある指定した道や小道を隠す。また、この範囲内には、この呪文の距離限界で行き止まりになる、“幻の小道”が作り出される(本文参照)。									
力術	シャウト、グレーター	lv:8	PHB, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の【音波】ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となり(頑健・半減:4d6ラウンド持続)、朦朧状態となる(頑健・無効:1ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージが上昇する(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効; 本文参照)。									
幻術	シャドウ・エヴォケーション、グレーター	lv:8	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)	可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、7lv以下の力術1つを真似る。ただし、セーブに成功した相手には、通常の3/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、60%の確率でしか発生しない。(操影の呪文は、影界内において増強される(DMG p148参照)。)									
防御術	シャン・ザ・ダーク・ケイオス	lv:8	FC1 p93	音声、動作、経験	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、前提条件を満たしている特技1つを習得する(アビスの末裔特技を除く)。ただし、この目標は、他のアビスの末裔特技1つを失う。[経験点消費:250XP]									
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	可	[効果] 半径20ftに拡散する色とりどりの光
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDに応じた効果を受ける(本文参照)。なお、この呪文は、1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いクリーチャーから順番)。ただし、視覚を持たないクリーチャーは、この効果を受けない。									
心術	シンパシー	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に巻きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後には、再セーブを行わなければならない。【物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)】									
変成術	シンバルズ・スケリトル・デリクエンス	lv:8	MaoF p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、骨と体組織が溶解し、ワーズのようなクリーチャーに変化する(装備品には作用しない)。このことによって、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を得るが、【敏捷力】が1になるとともに、移動モードが“水泳移動速度10ft”のみに変化する。また、攻撃する、喋る、物を運ぶなどのアクションを行うことができない。									
心術	シンボル・オヴ・インサニティ	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「恒久的な混乱状態となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)】									
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[即死][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)】									
幻術	スクリーン	lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(幻覚) 術者は、(念視)に対する防御を作り出す。この呪文の発動時に、どの相手が“観察可能”で、どの相手が“観察不可能”かを設定すること。また、“観察不可能”の相手は、代わりに(念視)される幻影を設定できる(本文参照)。ただし、一度行った設定は、後から変更することができない。									
死霊術	スケリトル・ガード	lv:8	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した指の骨1つ以上
	[悪] 術者は、1レベルのウォリアーのスケルトン(MM p107)1体/lvを作り出す。また、これらのスケルトンは、“退敵抵抗1/lv=1”の能力を持つ。なお、これらのアンデッドは、術者が制御できる通常のアンデッド数(4HD/lv以内)にカウントされる。【物質要素:スケルトン1体につき黒瑪瑙1つ(50gp)】									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[8lv:3/5]
変成術	スタンピング・プレス, グレーター	lv:8	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	術者は、hpのダメージを与えるプレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗した相手は、通常のダメージに加えて、2d4ラウンドの間、臙腫状態(PHB p311)となる。									[3.5e]
死霊術	スティール・ライフ	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、場所	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 生きている人型生物1体
	[悪] 目標1体は、1ラウンドにつき1回、術者が選択した能力値1つに1点の恒久的吸収を受ける。ただし、全ての能力値が等しい回数だけ選ばれたまでは、同じ能力値を選択することはできない。なお、この持続時間中に術者が死亡した場合、吸収された能力値は即座に元に戻る(本文参照)。[場所要素:アンハロウ下かディセクレイト下]									[3e]
変成術	ストーン・メタモーフォシス, グレーター	lv:8	Und p58	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積が10立方ft+10立方ft/lvまでの岩1つか石製の物体1つ
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか岩1つを、他の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、宝石や準宝石を作り出したり、この物体の金銭的価値を変化させることはできない。									[3.5e]
防衛術	スベル・エンジン (MaoF)	lv:8	MaoF p108	音声、動作、物質、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	可	[効果] 半径5ftの魔法の車輪1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の円盤1つを作り出す(出現時には、非実体状態かつ不可視状態)。その後、この円盤の10ft以内で呪文が疑似呪文能力が使用された場合、それが吸収される(本文参照)。また、この10ft以内では、呪文を通常の1/2の時間で準備できる。[物質要素:銀の車輪1つ(1,000gp); 経験点消費:250XP]									[3e]
防衛術	スベル・エンジン (SpC)	lv:8	SpC p108	音声、動作、物質、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	おそらく1時間/lv(解除可)	不可	可	[効果] 半径5ftの魔法の車輪1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、この呪文の完成時に、自身が準備して発動していない呪文を、自身の呪文書にある同レベルの呪文と入れ替えて準備できる。また、この10ft以内では、呪文を通常の1/2の時間で準備できる(PHB p175, 177参照)。[物質要素:銀の車輪1つ(500gp); 経験点消費:250XP]									[3.5e]
変成術	セリリティ, グレーター	lv:8	PH2 p115	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の全ラウンド・アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。									[3.5e]
変成術	ソウルズ・トレジャー・ロスト	lv:8	BoVD p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身が所有する物体の中で、最も価値の高い物体1つが分解される。ただし、この呪文は、アーティファクトには影響を与えない(最も価値の高い物体を決定する際に、アーティファクトは無視される)。[物質要素:ルビーの粉末(500gpぶん)]									[3e]
死霊術	タッチ・オヴ・ザ・グレイヴボーン	lv:8	CM p106	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、10d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この相手が負のレベル1つ以上を受けている場合、+1d6点の追加の[筋力]ダメージを受ける(頑健・無効)。なお、この相手がアンデッドである場合、これらの効果の代わりに、1ラウンド/lvの間、術者の支配下に入る(意志・無効; 本文参照)。									[3.5e]
心術	チャーム・モンスター, マス	lv:8	PHB p248	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのクリーチャー、またはHDの制限なくクリーチャー1体
	[魅惑][精神作用] 目標は、どの2体をとっても30ftの距離内にいなければならない。この目標は、術者に対する態度が「友好的(PHB p71)」以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[3.5e]
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡具(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。									[3.5e]
防衛術	ディスペル, チェイン	lv:8	PH2 p116	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+25))を受ける。									[3.5e]
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身がよく知っている目標1体に、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を持った、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。									[3.5e]
防衛術	ディメンショナル・ロック	lv:8	PHB, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	24時間/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》この範囲内では、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリング、ブレイン・シフト、メイズなどを含む)。また、この範囲内に次元間移動を行うこともできない。									[3.5e]
死霊術	デス・シンボル・オヴ・ベイン	lv:8	MaoF p103	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・不完全	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪、即死][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が「作動(PHB p238)」すると、この範囲内にいる相手は、この範囲内に入る1回につき、「即座に死亡するか、その他の効果2つを受ける」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)]									[3e]
召喚術	デッドリィ・ラハール	lv:8	CM p108	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・不完全	不可	[効果範囲] 円錐形の拡散
	[地、火] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[火]ダメージを受け(頑健・半減)、粘着性の物体で覆われる(頑健・無効)。なお、この状態のクリーチャーは、減速状態(PHB p244)となるときともに、1ラウンドにつき1回、5d6点の[火]ダメージを受ける(セーブ不可; 3ラウンド持続)。									[3.5e]
変成術	テンポラル・ステイシス	lv:8	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、活動停止状態となる。このことによって、全ての肉体的機能が停止するとともに、あらゆるダメージや効果の害を受けない。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]									[3.5e]
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:8	PHB p259	音声、動作、物質(焦点)	1標準/本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(完成)/不可(作動体)	可(完成)/不可(作動体)	[目標] クリーチャー1体
	[招来][アストラル界呪文] 以下から1つを選択すること。「呪文完成型:目標1体は、この焦点具に閉じ込められる(セーブ難易度+2、呪文抵抗可)」。「起動型:この焦点具1つに、特定の相手1体の名前を刻んでおく。この相手が触れた場合、自動的に閉じ込められる(セーブ不可、呪文抵抗不可)」。[焦点具:宝石1つ(目標のHD×1,000gp)]									[3.5e]
幻術	ドリーム・イメージ	lv:8	Sce-08 p45	音声、動作、物質、経験	30分	自身/長距離(400ft+40ft/lv)まで	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[操影][影界呪文] 術者は眠りに落ち、起きていた世界の自身の隣に「夢の映像」を作り出す。「夢の映像」は術者と同様のデータを持ち(装備は持っていない)、呪文や特殊能力の使用回数を共有する。なお、「夢の映像」が死亡した場合、術者は目を覚ます。また、「夢の映像」は、他次元界に入ることができない。[経験点消費:300XP]									[3e]
変成術	ドリーム・トラヴェル	lv:8	MotP p202	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体/lv
	《次元間通路》 目標は、自身の肉体ごと、「夢の領域(MotP p202)」に入り込む。なお、「夢」での1分は、物質界での1ラウンドに相当する。また、移動を行うと、実際の距離は5マイルを移動している。なお、通常の夢とは異なり、使用したアイテムや呪文などは消費されたままであり、手に入れた経験点やアイテムも得たままである。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[8lv:4/5]
変成術	ドレッテッド・フォーム・オヴ・ジ・アイ・タイラント	lv:8	CM p110	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ビホルダー(MM p211)に変身する。また、+30点の一時的hpを得る(この呪文が終了すると、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文による変身によっては、“目の光線”の能力は、それぞれ1回しか使用できない(本文参照)。 [3.5e]									
死霊術	ハート・オヴ・ストーン	lv:8	SpC, CAr	音声、動作、焦点、経験	1時間	自身	1年	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、一時的に自身の心臓を石と入れ替え、“ダメージ減少5/-”および“[電気]と[火]と[冷氣]に対する抵抗5”の能力を得る。ただし、この持続時間中は、休息によって回復するダメージが1点に低下する。 [焦点具:石造りの心臓1つ(5,000gp); 経験点消費:500XP] [3.5e]									
心術	バインディング	lv:8	PHB p264	音声、動作、物質	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、魔法の拘束具1つを作り出す(この目標が1HD/2lv未満である場合、セーブを行うことができない)。また、6人までの助手に補佐させることができる。さらに、6つのヴァージョンから1つ選択できる(本文参照)。 [物質要素:小道具(500gp)とオパール1つ(この目標のHD×500gp)] [3.5e]									
召喚術	ハラスターズ・フェッチ V	lv:8	CoSW p150	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上
	(招請)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスター V呪文(PHB p230)によって招来できるクリーチャーを、実際に“招請(PHB p171)”する。なお、これらのクリーチャーは、この呪文の持続時間が終了すると、術者の制御下から離れて、自身の意思の下に行動する。 [3.5e] × (F) ×									
力術	ハラスターズ・ブラックスフィアー	lv:8	CoSW p150	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、2d4+1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発、および半径10ftの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大20d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内は、半径10ftの[力場]の球体1つで覆われ、この範囲内にいるクリーチャーは閉じ込められる(反応・無効; セーブに成功した相手のみ脱出)。 [3.5e] × (F) ×									
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(4d4ラウンド), 51~100hp(2d4ラウンド), 101~150hp(1d4ラウンド), 151hp~(効果なし)」。 [3.5e]									
力術	ビッグビーズ・クレンチト・フィスト	lv:8	PHB p267	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、突き飛ばし(+15)または近接攻撃を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。 [高さ10ft×幅10ft; 移動速度60ft; AC20; セーブと最大hpは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない] [3.5e]									
死霊術	ピストウ・カース、グレーター	lv:8	SpC, RoD...	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の強力な呪い1つを受ける。「能力値1つが1となる」、「能力値2つに-6のペナルティを受ける(最小でも1まで)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-8のペナルティを受ける」、「毎ターン、75%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。(…CD, BoVD) [3.5e]									
召喚術	フィアース・プライド・オヴ・ザ・ビーストランズ	lv:8	SpC p179	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、混沌]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、セレスチャル・ライオン(MM p118)2d4体を招来する。また、この10分後には、セレスチャル・ダイア・ライオン(MM p127)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。 [3.5e]									
力術	フィールド・オヴ・アイシィ・レイザーズ (MaoF)	lv:8	MaoF p97	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減、反応・無効	可	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[冷氣] この範囲内では、呪文の完成時に1回と、移動を行う際に1回ずつ、1d6点+1点/lvの[冷氣]ダメージと、2d4点のダメージを受ける。また、この相手は、地上移動速度が1/3に低下する。なお、これが破壊された場合でも、[冷氣]ダメージは残る。 [焦点具:銀引きのシュリケン1つ(50gp)] ※MaoFでは、ザジマンス~呪文として収録。 [3e] × (F) ×									
力術	フィールド・オヴ・アイシィ・レイザーズ (SpC)	lv:8	SpC p180	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[冷氣] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける([冷氣]と魔法の刺突ダメージが半分ずつ; 反応・半減)。また、上記のセーブに失敗した場合、1ラウンド/lvの間、移動速度が20ft減少する(セーブ不可)。 [焦点具:銀引きのシュリケン1つ(50gp)] [3.5e]									
占術	ブライング・アイズ、グレーター	lv:8	PHB p273	音声、動作、物質	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 浮遊する目1つ以上
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1d4つ+1つ/lvを作り出す。これは“トゥルー・シーイングの視覚(有効距離120ft)”を持ち、術者が与えた日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。 [微小サイズの人造: AC18(+8サイズ); 1hp; 飛行30ft(完璧); (隠れ身)+16、(視認)+1/lv(最大+25); この距離を超えて離れると消滅] [3.5e]									
変成術	ブラックスタッフ	lv:8	MaoF p126	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可、意志・無効	可	[目標] 接触したクォータースタッフ1本か魔法のスタッフ1本
	目標となった武器1つは、+4の魔法の武器として扱われる。また、この武器による攻撃が命中した相手は、準備している最もレベルが高い呪文1つを失い(意志・無効)、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定を受ける(セーブ不可)。 [3e] × (F) ×									
死霊術	ブラックファイアー	lv:8	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全、反応・無効	可	[効果] 光線1本
	[悪][負] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回、1d4点の【耐久力】ダメージを受け、“吐き気がする状態”となる(セーブに成功したラウンドの間は、“不調状態”のみに軽減される; 3回連続で成功すると無効化)。また、この目標に隣接している相手は、炎が燃え移る(反応・無効)。なお、この方法で死亡した場合、本文参照。 [3.5e]									
防御術	プリズマティック・ウォール	lv:8	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	さまざま	本文参照	[効果] 幅4ft/lv×高さ2ft/lvの壁
	術者は、七色の魔法の壁1つを作り出す。この20ft以内にいる8HD以下の相手は、2d4ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、この障壁は七色に輝き、HDに関係なく、その色に応じた効果を与える(本文参照)。なお、術者本人は、この障壁から害を受けない。 [3.5e]									
力術	プリズマティック・ボウ	lv:8	CM p115	音声、動作	1標準	0ft	1分/lvまたはチャージ消費	不可、さまざま	可	[効果] 渦巻く七色のロングボウ1本
	術者は、+1の魔法のロングボウを作り出す(術者本人しか使用できない)。このボウによる攻撃には、1ラウンドにつき1回、プリズマティック・スプレー呪文(PHB p275)の効果1つを追加できる(8HD以下の盲目効果を含む; 1回使用された効果は使用できない)。全ての効果が使用されてしまうと、この呪文は終了する。 [3.5e]									
召喚術	ブレイグ	lv:8	PH2 p124	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[悪] 目標は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける。また、この呪文による病気は、1ラウンドにつき1回、病気のダメージを与える(いずれもこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」のいずれから選択すること。 [3.5e]									
召喚術	ブレイナー・バインディング、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で18HD以内の、招請されたエレメンタルまたは来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》 術者は、他次元界から、指定した種類のクリーチャーを呼び寄せる(特定の個体を指定してもよい)。術者は、マジック・サークル呪文などによって、罫を作成しておくこと。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、この罫に捕らえられる(本文参照)。 [3.5e]									
召喚術	ブレイン・シフト、グレーター	lv:8	SpC p196	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで
	(瞬間移動)《アストラ界呪文、次元間通路》 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、他次元界1つか異次元空間1つに転送される。なお、この呪文によって、どの次元界にでも行くことができ、術者が一度行ったことがある場所ならば、指定した正確な地点に到着できる。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[8lv:5/5]
変成術	フレンジング	lv:8	SpC, CAR, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	4ラウンド	頑健・不完全	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体から肉片が剥ぎ取られ、苦痛と心理的なトラウマを受ける(セーブ不可)。このことによって、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージ(頑健・半減)と、1d6点の【耐久力】および【魅力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。 [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lv
	目標となったクリーチャーは、呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド×目標の人数ぶん(各1,000gp); この目標は、この焦点具を身につけていなければならない] [3.5e]									
力術	ポラー・レイ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[冷氣] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷氣]ダメージを受ける。 [3.5e]									
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。 [3.5e]									
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。また、物体をクリーチャーに変身させることもできる(本文参照)。さらに、この呪文は、他の呪文の代用としても発動できる(本文参照)。 [3.5e]									
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じず」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない((念視)による探知、【精神作用】効果などを含む; 本文参照)。 [3.5e]									
心術	マッドニング・ウィスパーズ	lv:8	SpC, Dra	音声	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv
	(強制)【精神作用】 以下から1つ選択すること。「ヒステリー:この目標は、1ラウンドにつき1回の移動アクションしか行うことができず、注意力を必要とするアクション(攻撃、呪文の発動、精神集中など)を行うことができない」、「恐怖:この目標は、恐怖状態となる」、「暴力的な幻覚:本文参照」、「自失:この目標は、伏せ状態かつ朦朧状態となる」。 [3.5e]									
心術	マッドニング・スクリーム?	lv:8	SpC, ECS...	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)【精神作用】 この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回、移動速度ぶん移動しなければならず、その他のアクションを行うことができない。また、盾を使用できず、ACに-4のペナルティを受け、出目が20以外では反応セーブが自動失敗となる。※RTTEEでは、タリズダンス・呪文として収録。(…CD, RTTEE) [3.5e] (E) ○ ○									
防御術	ミステリアス・リダイレクション	lv:8	CM p117	音声、動作	1即行	自身	5ラウンドまたはチャージ消費	意志・不完全	可	[目標] 術者
	術者に対して、肉体武器か人工的武器の攻撃を行う相手は、50%の確率でその目標が変更される(本文参照; セーブに成功した際には無効化)。また、術者は、この呪文のチャージを消費することで(1回の割り込みアクション)、その目標を攻撃者自身に変更できる(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	メイク・マニフェスト、マス	lv:8	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径25ftの放射
	《エーテル界呪文、影界呪文》この範囲内のクリーチャーと物体は、術者が存在する次元界に引き出される(術者が物質界にいれば物質界に、エーテル界にいればエーテル界に)。また、これらの相手は、他次元界に移動する能力を一時的に失う。なお、この呪文の終了時には、この目標は自動的に元の次元界に戻る。 [3.5e]									
召喚術	メイズ	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	最大10分	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラ界呪文、異次元空間》目標1体は、異次元の[力場]の迷宮に迷い込まれる。ここから脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない。なお、この目標が迷宮を脱出しない場合、この効果は10分後に終了する。なお、ミノウロスは、この呪文の影響を受けない。 [3.5e]									
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれか1回に+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを得てしまうと、この呪文は終了する。なお、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼働状態にならない。 [3.5e]									
力術	ライトニング・リング	lv:8	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1ラウンド/2lv	反応・半減	可	[効果] 電撃の輪
	[電気] 術者は、自身の胸の高さに浮く電撃の輪で囲まれ、“【電気】に対する抵抗20”の能力を得る。また、この呪文の持続時間中、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1回のフリー・アクションで2本のライトニング・ボルト呪文(PHB p293)を発射できる。 [3.5e] ○ (F) ○									
死霊術	ラスト・ジャッジメント	lv:8	BoED p109	音声、セレスチャル	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] 悪の人型生物か人怪か巨人1体/2lv
	[善、即死] 目標となったクリーチャーは、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点の【判断力】ダメージを受ける。また、この方法で死亡した相手は、下方次元界に死体ごと転送され、永遠の懲罰を受ける(蘇生が困難となる)。なお、術者は、(善)の副種別を持っていないなければならない(呪文の効果でも可)。 [3.5e]									
心術	ラスフル・キャストイゲイション	lv:8	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効、意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)【精神作用】 目標1体は、激しい苦痛を受け、無防備状態(PHB p151)となり、次の術者のターンの開始時に死亡する(意志・無効)。また、このセーブに成功しても、この呪文の持続時間中、幻惑状態(PHB p305)となるとともに、セーブに-4のペナルティを受ける(頑健・無効)。※MaoFでは、ナイバース・呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ルック・トゥ・ザ・フューチャー	lv:8	CoC p173	音声、動作、焦点	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	おそらく可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、術者が決定した未来の一時点に送り出される(この際、±1d10年の誤差が生じるため、結果的に過去に送られることもありうる)。また、この呪文によってタイム・パラドックスが生じる場合、本文参照。 [3e]									
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[9lv:1/5]
占術	アイ・オヴ・パワー	lv:9	SpC, PGtF	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、アーケイン・アイ呪文(PHB p195)と同様に、魔法的感知器官1つを作り出す。また、この器官を通して、距離が“自身”ではない3レベル以下の呪文を発動できる。ただし、この器官は可視状態かつ実体状態である。[極小サイズの物体: AC18: 77hp; 術者と同じセーブを用いる] [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	アウェイクン・コンストラクト	lv:9	SpC p16	音声、動作、物質、経験	8時間	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	目標となった、人型生物のような形態をした人造クリーチャー1体は、それぞれ3d6点の【知力】、【判断力】、【魅力】を獲得する(術者に対する初期態度は“友好的”として扱われる)。ただし、一時的な効果による人造クリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。[経験点消費:5,000XP] [3.5e]									
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	本文参照	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神がアストラル界(DMG p150)に投射される。ただし、術者の傍を離れた目標は、その場に立ち往生してしまう。なお、アストラル状態の肉体が破壊された目標は、自動的に元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断された目標は、肉体とともに破壊される。 [3.5e]									
召喚術	アターダーク	lv:9	BoVD p85	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散
	(創造)[悪] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す(【闇】効果ではない)。この範囲内のクリーチャーと物体は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。また、悪のクリーチャーは、他者のこの効果を無視できる。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。 [3e]									
召喚術	アビスアル・アーミー	lv:9	SpC p23	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、混沌]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ドレッチ(MM p147)2d4体を招来する。また、この10分後には、ババウ(MM p144)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。 [3.5e]									
召喚術	アビスアル・リフト	lv:9	FC1 p91	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	3ラウンド	反応・無効	可	[効果] 幅10ft×深さ60ftの亀裂1つ、最大で深さ5ft/lvまで
	(招請)[悪] 術者は、亀裂1つを作り出す(本文参照)。また、この亀裂から60ft以内では、[悪]の召喚術呪文を発動する場合、有効術者レベルに+2のボーナスを得る。[物質要素:アダマンティン製のつるはしのミニチュア1つ(1,000gp)] [3.5e]									
防御術	アブソープション	lv:9	SpC, CAr	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした、遠隔呪文と遠隔擬似呪文能力は自動的に無効化される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、術者は、このエネルギーを吸収して、そのエネルギーを消費することで呪文を発動できる(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	アンダーマスター	lv:9	SpC, Und	音声、物質	1標準	自身	5ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者は、地面の上にいるか地中にいる限り、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、本文中のリストから擬似呪文能力1つを使用できる(本文参照)。[物質要素:ディーブ・ブルー・スピネル1つ(500gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	アンバインディング	lv:9	SpC, CD	音声、動作、物質	1ラウンド	180ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径180ftの爆発
	この範囲内の、「チャーム系呪文」、「ホールド系呪文」、「アーケイン・ロック呪文などの封鎖効果」、「ウォール系呪文の物理的または魔法的な障壁」、「テンポラル・ステイシス呪文、スロー呪文」などは全て無効化される。また、チャージを保持している呪文も、距離0ftで解放される(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や【力場】効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [3.5e]									
防御術	イファルジェント・エビュレイション	lv:9	SpC, PGtF, Maof	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果] 魔法を吸収する直径6インチの球体1つ/lv
	術者は、魔法の球体1つ/lvを作り出す(1回の標準アクションで、この球体全てを距離内の相手1体に移動できる)。この球体が付いている相手を目標にした呪文が発動された場合、この相手が望んだならば、この球体1つを消費することで、その呪文1つを無効化できる。 ※PGtF, Maofでは、エルミンスターズ〜呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	インヴィジビリティ、スベリアー (CAR)	lv:9	CAr p113	音声、動作	10分	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。また、音声、振動、匂いは、半径5ft以内で消去される(呪文の音声要素を含む)。さらに、多くの“対不可視状態”効果に感知されない(本文参照; 擬似視覚の能力がトウルー・シーイング呪文によっては感知される)。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ビット・フィンド	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、“飛行移動速度60ft(標準)”の能力を得るとともに、各ラウンドの開始時に、“相”1つを選択できる(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗20”の能力を得る(異なる【精髄注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ヘルファイアー・エンジン	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、冷たい鉄製によるアイアン・ボディ呪文(PHB p196)の効果と、“地獄の業火のプレス攻撃”を得る(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗20”の能力を得る(異なる【精髄注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
力術	インスタント・レフェュージ	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、物質、経験	10分	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、この呪文の起動条件を設定する(最大6つまで)。この条件の1つ以上が満たされると、術者および重量の合計が50ポンド以下の装備品は、この呪文の発動時に指定した場所1ヶ所に転送される。[物質要素:調合薬(250gp); 経験点消費:100XP] ※FRCSでは、エルミンスターズ・イヴェイジョン呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	インプリズンメント	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、魔法の球体1つに閉じ込められ、活動停止状態となり、地下深くに葬られる。なお、術者は、この呪文の発動時に、この目標に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を得ている場合、この目標のセーブにー4のペナルティを与えることができる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]									
召喚術	ヴァイル・デス	lv:9	SpC p38	音声、動作、物質、経験	1時間	接触	永続(解除可)	不可	可	[目標] 実体を持つアンデッド1体
	(招請)[悪、可変]《アストラル界呪文》 術者は、アビスまたはバートルからフィンド1体を招請し、目標となったアンデッド1体に封じ込める。この目標は、フィーンディッシュ種(MM p217)となり、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、“中立的”として扱われる)。[物質要素:ブラッドストーン1つ(500gp); 経験点消費:100XP] [3.5e]									
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破、頑硬・不完全	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。 [3.5e]									
共通	ウィッシュ	lv:9	PHB p296	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「8レベルまでの、禁止系統を除くウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「6レベルまでの、禁止系統を除く呪文1つを再現する」、「7レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「5レベルまでの呪文1つを再現する」、「本文参照」。[経験点消費:5,000XP] [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[9lv:2/5]
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。この範囲内にいる生きているクリーチャーは、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。なお、この呪文は、生きているクリーチャー1体/lvを目標にする(起点の近くにいるクリーチャーから順番)。									[3.5e]
死霊術	エナヴェイティング・プレス	lv:9	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	[負] 術者は、プレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃のセーブに失敗した生きている相手は、追加で負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。									[3.5e]
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。									[3.5e]
死霊術	エンズルズ・ソウルセフト	lv:9	CoSW p146	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、1ラウンドにつき1回、“魂の窃盗”を行うことができる。この近接触攻撃が命中した相手は、1d4点の【知力】吸収を受ける(この方法で【知力】が0になった場合、死亡して蘇生が困難となる)。また、術者は、この方法によって吸収した【知力】値に応じた利点を得る(本文参照)。									[3.5e]
召喚術	オウビーディエント・アヴァランチ	lv:9	SpC, CD...	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、反応・半減	不可	[効果] 距離内の一地点を中心とした半径20ftの雪崩
	[創造][冷気]「基本から20ft以内:この範囲内は、大雪(DMG p92)で覆われ、埋もれる(DMG p88と同様; 反応・無効)。また、1d6点/2lvの[冷気]ダメージと、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける。」「基本から40ft以内、地形と建造物:本文参照」。※PGtF, MaoFでは、ザンパーンズ・アヴァランチ呪文として収録。(…PGtF, MaoF)									[3.5e]
力術	クラッシング・フィスト・オヴ・スパイト	lv:9	BoVD p91	音声、動作、物質、病気	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径5ft×高さ30ftの円筒形
	[悪、力場][エーテル界呪文] この範囲内のクリーチャーと物体は、1ラウンドにつき1回、1d6点/lv(最大20d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。また、この相手が飛行している場合、本文参照。なお、1ラウンドにつき1回、これを距離内の別の地点に移動させることができる(1回のフリー・アクション)。									[3e]
召喚術	クリエイト・タイム・ゲート	lv:9	CoC p165	音声、物質	10分	0ft	永続	不可	おそらく不可	[効果] 半径5ft以内の円1つ
	(創造) 術者は、魔法円1つが魔法的な模様1つを描き、自身が選択した、過去か未来の一時点に接続する。ただし、この呪文の発動時に、接続する“時間の距離”に応じた値の【筋力】吸収を受ける(本文参照)。									[3e]
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	[招請または創造][可変][アストラ界呪文、次元間通路] 以下から1つを選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する。」「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]									[3.5e]
召喚術	ゲニウス・ロキ	lv:9	CM p101	音声、動作、物質	1時間	0ft	永続	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの大きさの、建築物か場所か地形1つ
	[創造][可変] 術者は、“土地の守護霊”1体を作り出し、簡単な1〜2文程度の目的1つを与える(本文参照; 術者を攻撃し得る; いずれかのエルダー・エレメンタル1体と同じデータを持つ)。また、この“守護霊”が破壊された場合でも、24時間後に復活する。[物質要素:ペースト(3,000gpふん)]									[3.5e]
防衛術	ケルベンス・ドゥウェオマードゥーム	lv:9	CoSW p146	音声、動作、焦点	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、「準備している最もレベルが高い呪文1つ」、「最もレベルが高い呪文スロット1つ」、「使用回数がある最もレベルが高い疑似呪文能力の使用回数1回(呪文能力を持っていない場合のみ)」のいずれかが1つが消費される。ただし、術者は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+25); 難易度11+その呪文のレベル)に成功しなければならない。									[3.5e]
召喚術	コール・マールト	lv:9	SpC p79	音声、動作、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招来されたマールト1体
	[招来][秩序][アストラ界呪文] 術者は、マールト(MM p26)1体を招来し、1時間以内に終了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない)。また、術者は、特定の個体を指定して招来することができる。[経験点消費:500XP]									[3.5e]
召喚術	コンタクト・ディエティ	lv:9	CoC p163	音声、動作	1d4+5ラウンド	本文参照	瞬間	不可	おそらく可	[効果] 招請された悪の神格1柱
	[招請][悪、可変][アストラ界呪文] 術者は、50%+1%/lvの確率で、指定した悪の神格1柱を招請する(この神格は、1d4時間後に、魔法的な手段によって到着する)。なお、この呪文によって招請した神格は、術者に対して中立的な態度ではあるが、自身の意志の元に行動する(本文参照)。									[3e]
召喚術	サモン・エレメンタル・モノリス	lv:9	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果] 招来されたエレメンタル・モノリス1体
	[招来](アストラ界、影界、元素界呪文) 術者は、自身が選択したエレメンタル・モノリス(CAr p156)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(共通の言語がある場合、詳細に指示できる)。[物質要素:宝石1つ(100gp); アース(トルマリン)、ウォーター(パール)、エア(アクアマリン)、ファイアー(ガーネット)]									[3.5e]
召喚術	サモン・ゴーレム	lv:9	PH2 p112	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 招来されたゴーレム1体
	[招来][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、アイアン・ゴーレム、クレイ・ゴーレム、ストーン・ゴーレム、フレッシュ・ゴーレムのいずれかのゴーレム(MM p75)1体を招来する。									[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター IX	lv:9	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
幻術	シェイズ	lv:9	PHB p233	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	[撮影][影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、8lv以下の召喚術1つを真似る(「招来」か「創造」のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の4/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、80%の確率でしか効果を発揮しない。なお、影のクリーチャーに関しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[ポリモーフ] 術者は、1ラウンドにつき1回、1HD/lv(最大25HD)以内のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									[3.5e]
召喚術	スフィア・オヴ・アルティメット・ディストラクション	lv:9	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	[効果] 半径2ftの球体1つ
	[創造] 術者は、虚無の球体1つを創造する(1ラウンドにつき30ftまで飛行できる; 指示は1回の移動アクション)。この球体は、自動命中で、接触した相手1体に2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを与える(セーブに成功した場合は5d6点)。さらに、この方法でhpが0以下になった相手は、装備品を残して分解される。									[3.5e]
変成術	スベル・マトリックス、グレーター	lv:9	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 呪文3つを保持するマトリックス
	術者は、3ラウンド以内に発動する3lv以下の呪文3つを、マトリックス内に格納する(本文参照)。ただし、この呪文の発動時に、3d6点のダメージを受ける(本文参照)。[焦点具:ダイヤモンド1つ(1,500gp)] ※PGtF, MaoFでは、シンバルズ・スベル・トリガー呪文として収録。									[3.5e]

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[9lv:3/5]
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡した死体1つ
	目標となったクリーチャー1体は、その死体から魂が引き剥がされ、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。[焦点具:黒いサファイア1つ(目標のHD×1,000gp)]									
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷氣]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。									
召喚術	タワーリング・サンダーヘッド	lv:9	CM p106	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	3ラウンド(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ60ftの円筒形
	(創造)[風] 術者は、雲の塊を作り出す(術者本人は、通常通り移動および視認できる)。この範囲内では、移動するためのコストが2倍となるとともに、ウィンド・ウォール呪文(PHB p207)の効果を受ける。また、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得るとともに、[音波]と[電気]の呪文が[呪文威力強化]される。									
防衛術	ディスペル、リーウィング	lv:9	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この方法で解呪か呪文相殺に成功した場合、その効果を“奪う”ことができる(本文参照)。									
防衛術	ディスミス・ディエティ	lv:9	CoC p168	音声、動作、焦点	1d%分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	おそらく可	[目標] 召喚された悪の神格1柱
	術者は、目標となった悪の神格1柱に、退散するように呼びかける。この目標は、50%+1%/lvの確率で、この呼びかけに注意を払う(本文参照)。									
召喚術	ディメンジョン・ジャンパー、グレーター	lv:9	CM p108	音声	1即行	自身および接触	1ラウンド/lv	なし、意志・無効(物体)	なし、可(物体)	[目標] 術者および、接触した物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の即行アクションによって、自身および最大荷重以下の装備品を、60ft以内に瞬間的に移動できる。また、目標となった物体1つを、同時に移動させることができる。									
力術	デッドリー・サンストローク	lv:9	CM p108	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても25ftの距離内
	[火] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[火]ダメージを受ける(アンデッドと植物には+50%のダメージ; 頑健・半減)。また、生きている相手は、疲労状態となる(頑健・無効)。なお、華氏90℃(摂氏33度)以上の環境でこの呪文が発動された場合、ダメージがd8に上昇し、生きている相手を過労状態とする。									
力術	デトネイト	lv:9	PH2 p118	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[火、即死] 目標1体は、爆発して即座に死亡する。また、この目標から半径20ftの爆発内にいる相手は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、この目標がセーブに成功した場合、死亡する代わりに、7d6点の[火]ダメージを受ける(このダメージで死亡した場合でも、上記の爆発を起こす)。									
召喚術	テレポーテーション・サークル	lv:9	PHB p257	音声、物質	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、水平な表面に魔法陣1つを描く。この範囲内に入った相手は、グレーター・テレポト呪文(PHB p258)と同様に、指定した場所1ヶ所に転送される(距離制限と失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)]									
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自発的な命令は無視される)。また、この目標の状態を覚覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									
召喚術	ドラゴン・アライ、グレーター	lv:9	SpC, Dra	音声、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、22HD以内の竜1体
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》 術者は、竜1体呼び出し、報酬を引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×50gp程度である(本文参照)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。[経験点消費:500XP]									
変成術	ドラゴンシェイプ	lv:9	PH2 p119	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、マチュア・アダルト・レッド・ドラゴン(PH2 p119)に変身する。また、+150点の一次的hpを得る(この呪文が終了すると、この一次的hpは失われる)。ただし、この呪文による変身では、レッド・ドラゴンの呪文能力は得ることができない。									
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・ラヴァ	lv:9	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内
	[地、火] 術者は、切り出されたり加工されていない自然の岩を、同じ体積の溶岩に変化させる(洞窟内に対する発動は、本文参照)。「セーブに成功して次のラウンドには脱出できる相手:6d6点の[火]ダメージ」、「次のラウンドには脱出できない相手、セーブに失敗した相手:本文参照」。									
召喚術	ノード・ジェネシス	lv:9	Und p60	音声、動作、経験	10日	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した一地点を中心とした、直径20ftのクラス1の地のノード1つ
	(創造)[地] 術者は、クラス1の「地のノード(Und p48)」1つを作り出す(本文参照)。ただし、この呪文は、地面の上にいるか、地下にいる場合のみ発動できる。なお、術者は、《ノード呪文発動》の特技を習得していなければならない。[経験点消費:5,000XP]									
力術	バインディング・チェイン・オヴ・フェイト	lv:9	CoSW p148	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、隣接する全てのマス目に鎖が出現し、「この範囲内から出ることができない」、「形質変化できない」、「ディメンショナル・アンカー呪文の効果」、「1ラウンドにつき1回、2d6点の[力場]ダメージ」の効果を受ける。また、この範囲内はアンティマジックの場となる。なお、他の相手は、技能判定によって出入りできる。									
占術	ハインドサイト	lv:9	SpC, CAd	音声、動作、物質	1時間	60ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	術者は、この範囲内で、以下のいずれかの過去1つに起きた出来事を見聞きする(本文参照)。「数日前」、「数週間前」、「数年前」、「数世紀前」。[物質要素:砂時計の形をしたダイヤモンド1つ(1,000gp)]									
防衛術	ハラスターズ・テレポト・ケージ	lv:9	CoSW p149	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	不可	[効果] 1辺が10ft/lvの立方体1つ
	この範囲内では、(瞬間移動)効果の目的地が、「この範囲内のランダムな場所1か所」に変更される。また、この範囲外からの(瞬間移動)効果は、その目的地が、「この効果によって移動可能なランダムな場所1か所」に変更される。なお、この呪文2つが重なり合っている場合、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(1,000gpぶん)]									
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体
	(強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが100以下のクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。									
力術	ビッグビーズ・クラッシング・ハンド	lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮断を得るか、組みつき(本文参照)または突き飛ばし(+18)を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブと最大hpは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[9lv:4/5]
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。 [3.5e]									
召喚術	ブライディング・グローリイ	lv:9	BoED p107	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散
	[創造][善] この範囲内は、魔法の光源となる(半径100ft/lv以内が明るい照明、半径200ft/lv以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この範囲内にいる限り、悪のクリーチャーは盲目状態となる(セーブ不可)。さらに、この呪文は、[闇]の効果によっては相殺および解呪されない。 [3.5e]									
召喚術	ブラック・ブレード・オヴ・ディザスター	lv:9	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	可	[効果] 剣の形をした次元界の裂け目1つ
	[創造] 術者は、長さ3ftの剣1つを作り出し、距離内の相手1体に、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[近接接触攻撃のボーナスは本文参照; ダメージは本文参照; 8レベル以下の障壁を通過する; 非実体状態やエーテル状態にも命中する] [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、行動を制限される呪文や効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・ステイシス、バイディングなどの呪文や、押さえ込まれた状態、組みつき状態、減速状態、睡眠状態、石化状態、麻痺状態、朦朧状態などを含む)。なお、インプリズメント呪文かメイズ呪文を受けている目標を開放する場合、本文参照。 [3.5e]									
防御術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体1つ
	術者は、七色の魔法の球体1つを作り出す。この球体から20ft以内にいる8HD以下の相手は、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、この球体は七色に輝き、HDに関係なく、その色に応じた効果を与える(本文参照)。なお、術者本人は、この球体からの害を受けない。 [3.5e]									
力術	プリズマティック・デリュージ	lv:9	CM p115	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、さまざま	可	[効果範囲] 半径40ft×高さ80ftの円筒形
	術者は、七色の円柱を作り出す。この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。また、HDに関係なく、この範囲内にいるクリーチャーは、プリズマティック・スプレー呪文(PHB p275)のランダムな効果1つを受ける(本文参照)。 [3.5e]									
死霊術	ブレイグ・オヴ・アンデッド	lv:9	SpC p194	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体いくつでも
	[悪] 術者は、目標となった死体をスケルトン(MM p106)かゾンビ(MM p120)に形質変化させ、口頭による命令に従わせる。ただし、この発動1回によっては、4HD/lvぶんのアンデッドしか作り出すことができない(本文参照)。[物質要素:ブラック・サファイア(100gpぶん)] [3.5e]									
変成術	プレス・ウェポン・アドミクスチャー	lv:9	SpC, Dra	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者のプレス攻撃1つ
	[可変] 術者は、プレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったプレス攻撃は、本来のダメージと同量の追加ダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷氣]のいずれかが1つ)。 [3.5e]									
心術	プログラムド・アムネージア	lv:9	SpC, CAr	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 同意しているか拘束されている生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体の記憶に介入する。以下からいくつでも選択すること。また、この呪文は、特定の効果でしか解呪できない(本文参照)。「記憶消去」、「記憶植え付け」、「負のレベル」、「人格再構築」、「条件設定」。[物質要素:水晶のレンズ1つ(500gp)] [3.5e]									
召喚術	ヘヴンリイ・ホスト	lv:9	SpC p202	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	[招来][善、秩序]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ランタン・アルコン(MM p16)2d4体を招来する。また、この10分後には、ハウンド・アルコン(MM p17)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。 [3.5e]									
召喚術	ヘリッシュ・ホード	lv:9	SpC p202	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	[招来][悪、秩序]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ピアデッド・デヴィル(MM p139)2d4体を招来する。また、この10分後には、チェイン・デヴィル(MM p138)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。 [3.5e]									
変成術	ベリナーク、プレイナー	lv:9	SpC p196	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	術者は、“動的な変動性”か“神力による変動性”を持つ次元界の、周囲の地形を制御する(本文参照)。ただし、この範囲内は、術者に伴って移動しない。また、術者がこの範囲内から100ftを超えて離れると、この効果の制御権が明け渡される。 [3.5e]									
心術	ホールド・モンスター、マス	lv:9	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	[強制][精神作用] この目標は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]									
心術	マインドレイブ	lv:9	BoVD p106	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者は、目標1体の精神に入り込み、この目標が知っていることを全て知る。また、「任意の記憶を追加する」、「任意の記憶を削除する」、「感情、意見、属性などを変更する」などを行うことができる。その後、この目標を発狂させたり(インサニティ呪文と同様)、何事もなかったかのように思わせることができる。 [3e]									
防御術	マジック・マイアズマ	lv:9	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径30ftの放射
	この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を受ける。また、呪文の発動を行う場合、有効術者レベルに-4のペナルティを受け、セーブ難易度が2低下する(“影織”を使用する場合は除く; PGtF p115参照)。さらに、この範囲内に入った相手は、この範囲外でもこの効果を受ける。※PGtFでは、ミストラズ・マイアズマ呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
力術	メテオ・スウォーム	lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] それぞれが半径40ftの拡散
	[火] 術者は火球4つを放ち、それぞれを爆発させる。この範囲内にいるクリーチャーは、その爆発それぞれにつき、6d6点の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。また、遠隔接触攻撃でこの火球が命中したクリーチャーは、2d6点の殴打ダメージを受け、上記の爆発のセーブを行うことができない。 [3.5e]									
防御術	モー・オヴ・ケイオス	lv:9	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径15ftの放射
	[混沌] この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、1d6点/lvのダメージを受ける(意志・半減)。また、このダメージを受けた相手は、1ラウンドの間、幻惑状態となる(意志・無効)。さらに、この範囲内で呪文を発動する場合、(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。なお、(混沌)の副種別を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。 [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	モルデンカイネンズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	術者が身につけているか、接触しているものを除いて、この範囲内の魔法的效果と魔法のアイテムは全て解体される(呪文などの魔法的效果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う[意志・無効; 持ち主か物体の高い方でセーブを行う])。また、アンティマジックの場合は、1%/lvの確率で解体される。 [3.5e]									
力術	ラッシュ・オヴ・フォース	lv:9	CM p119	音声、動作	1標準	10ftまたは30ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可、反応・不完全	可	[効果/効果範囲] 不可視状態の鞭1本/長さ30ftの直線状
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、1ラウンドにつき1回、1回の割り込みアクションで、10ft以内にいる相手1体に、自動命中で5d6点の[力場]ダメージを与えることができる(視認困難を無視できる)。また、チャージ消費すると、1回の標準アクションで、長さ30ftの直線状の[力場]の波を作り出せる(本文参照)。 [3.5e]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[9lv:5/5]		
力術	リアリティ・マイルストロム	lv:9	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、反応・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの放射(主要効果)、半径40ftの爆発(副次効果)		
	《次元間通路》「主要効果:この範囲内の固定されていない物体(100ポンド以下)とクリーチャーは、同一の他次元界に転送される(意志・無効)」,「副次効果:この範囲内の固定されていない物体(50ポンド以下)とクリーチャーは、主要効果に引き寄せられ(反応・無効)、主要効果の効果を受ける(意志・無効)」。									[3.5e]		
死霊術	リーラルズ・クラウニング・タッチ	lv:9	CoSW p151	音声、動作、焦点、経験	1標準	接触	1年および1日	意志・無効	可	[目標] 接触した呪文の使い手1体		
	《呪い》 この近接接触攻撃が命中した相手は、ミストラの呪いの印2つを得る(秘術呪文を発動できる相手は、このセーブに4のペナルティを受ける)。この呪いの印は、ろくそく程度の光を放ち、呪文を発動する場合、その呪文レベルと同じ数の負のレベルを与える(本文参照)。[焦点具:プリズム1つ(1,000gp); 経験点消費:1,000XP(本文参照)]									[3.5e]	×	(F)
召喚術	レフュージ	lv:9	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
	《瞬間移動》《アストラル界呪文》 術者は、合言葉を唱えるとともに、この目標を破壊することで、自身および接触した“使い魔”1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素:宝石(合計で1,500gpぶん)]									[3.5e]		
変成術	レプリケイト・キャストイング	lv:9	SpC, MaoF	音声、動作、経験	1ラウンド	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま	[目標/効果/効果範囲] さまざま		
	《可変》《可変》 術者は、直前のラウンドに見た、呪文1つが擬似呪文能力1つを再現できる。ただし、その発動時間が1ラウンドよりも長い場合、その発動時間が必要となる。また、価格がある物質要素や経験点消費が必要な場合、本文参照。※MaoFでは、アラマンサース・リターン呪文として収録。									[3.5e]	○	(F)
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	《副系統》[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	《副系統》[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	《副系統》[補足説明] 効果概略									[対応]		

